TEXT, PÍSMA A PŘIZPŮSOBENÍ

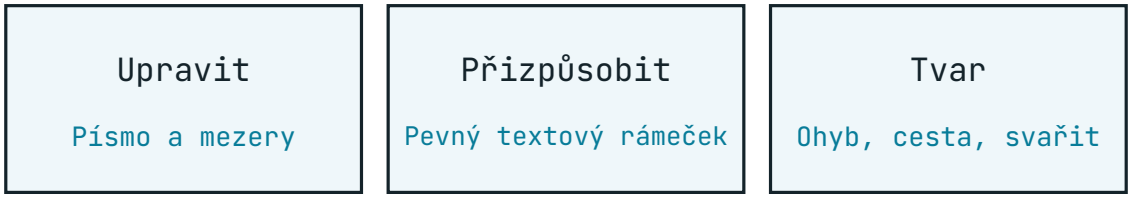
Přidávání, přizpůsobování a zakřivování textu

Přizpůsobte a tvarujte upravitelný text a podle potřeby uchovejte samostatnou obrysovou kopii.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Procvičení a opakování

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a u cvičení projektů zůstaňte **odpojeno**. Dodané provozní hodnoty jsou softwarové příklady, nikoli ověřené receptury pro materiály. Uchovejte originály a svou práci ukládejte samostatně.



Před vytvořením obrysové kopie ponechte text upravitelný a po změně písma zkontrolujte každý znak.

1. Zvolte Text, klikněte na plátno a napište text, potom stisknutím klávesy Escape dokončete zadávání. V panelu Vlastnosti vyhledejte nainstalovaná písma a zvolte skutečně dostupnou rodinu a řez.

2. V části Zarovnání a mezery zarovná volba Na střed oba řádky příkladu. Prostrkání mění mezery mezi písmeny, řádkování mění mezeru mezi řádky. Po každé z těchto změn zkontrolujte celé slovo.

3. Pro pevně vymezený prostor pro jméno zvolte Text > Rámeček. Nastavte Šířku rámečku 60 mm a volbu Stlačit pro přizpůsobení. Porovnejte krátké a dlouhé jméno a ponechte text upravitelný.

4. Zkontrolujte čitelnost a odstup od okraje štítku a otvoru. Stejná šířka rámečků nedokazuje stejnou vizuální velikost ani čitelnost.

5. Pokud písmo chybí, použijte řádně licencovanou instalaci nebo nainstalovanou náhradu. Znovu zkontrolujte každý znak, šířku, mezery a přizpůsobení.

6. Uložené obrysy pomáhají zachovat dodaný vzhled, ale pro pozdější úpravy textu můžete potřebovat původní písmo. Tento balíček neobsahuje žádné systémové písmo.

OHYB, CESTA A SVAŘENÍ

Ohyb, cesta a svaření

1. Pokročilý tvar textu > Ohyb používá poloměr, demonstrace používá 80 mm. Kruh používá volby Nahoře/Dole, Uvnitř/Vně a Rozsah oblouku. Zkontrolujte směr a odstup písmen.

2. V případě vlny vyberte upravitelný text, zvolte Cesta, Vybrat cestu a klikněte na vodicí křivku. Posun základní linie mění polohu textu vzhledem k této cestě.

3. Nastavte vodicí křivku jako vrstvu Nástroj a pro offline Náhled zahrňte pouze písmo. Zavřete Náhled a před uložením znovu nastavte Výstup operace na vypnuto.

4. Svařit spojuje překrývající se obrysy písma. Zkontrolujte plánované cesty a nepředpokládejte, že každé skriptové písmo má vhodné překryvy.

5. Před volbou Převést na cestu duplikujte upravitelný text. Převedená kopie obsahuje uzly, ale ztrácí možnost úprav slova a písma.

6. Porovnávejte pouze odpověď pro kapitolu, kterou právě řešíte. Náhrada písma nebo jiný nainstalovaný řez může změnit ohraničení.

PROCVIČENÍ A POROVNÁNÍ

Procvičení a porovnání

Použijte dodané výchozí soubory s textem v rámečku a v kruhu. Přizpůsobte obě jména rámečku 60 mm. Umístěte „round“ nahoru na podtácek a „table“ dolů a vytvořte samostatný případ se svařeným skriptovým písmem.

☐ Uchovejte upravitelné originály a pro každý úkol použijte Uložit jako.

☐ Zkontrolujte všechna písmena a případná diakritická znaménka na plátně i v offline Náhledu. Poté obnovte nastavení Výstup operace na vypnuto.

☐ U textu na cestě uchovejte odkaz na vodicí křivku, ale její vrstvu Nástroj vylučte ze zpracování.

☐ Porovnávejte nastavení a strukturu stejně jako vzhled. Písmo neinstalujte ani dále nešiřte bez příslušné licence.

Co změní volba Stlačit pro přizpůsobení, když se jméno prodlouží?

Jak se Posun základní linie liší od přesunutí vodicí křivky?

Co zůstane upravitelné po volbě Převést na cestu?

VYSVĚTLENÉ ODPOVĚDI

Vysvětlené odpovědi

Pevný rámeček
Obě jména používají rámeček o šířce 60 mm, delší jméno se stlačí více. Zkontrolujte čitelnost a skutečný odstup.

Text na cestě
Text sleduje vodicí křivku, Posun základní linie mění jeho vzdálenost od této základní linie.

Svaření a obrysy
Svařit odstraní překrývající se hranice písmen. Převést na cestu zmrazí obrysovou kopii a odstraní úpravy textu, proto si ponechte originál.

Chybějící písmo
Náhrada může odstranit varování a zároveň změnit rozvržení. Znovu zkontrolujte celý text, symboly a Náhled.

SOUBORY A POROVNÁNÍ

Soubory a porovnání

Přidávání textu a písem
Složka adding-text-and-fonts. **fonts-demo-answer.lzrproj**, **fonts-demo-start.lzrproj**, **fonts-practice-answer.lzrproj**, **fonts-practice-answer.png**, **fonts-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Zakřivování textu
Složka curving-text. **coaster-answer.lzrproj**, **coaster-answer.png**, **coaster-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Přizpůsobování textu
Složka fitting-text. **text-fit-answer.lzrproj**, **text-fit-answer.png**, **text-fit-blank-tags.lzrproj**, **text-fit-demo-answer.lzrproj**, **text-fit-demo-start.lzrproj**, **text-fit-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Chybějící písma
Složka missing-fonts. **character-check-start.lzrproj**, **missing-font-answer.lzrproj**, **missing-font-practice.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Mezery a zarovnání
Složka spacing-and-alignment. **text-spacing-answer.lzrproj**, **text-spacing-answer.png**, **text-spacing-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Po dokončení pokusu použijte porovnání. Zkontrolujte zadané rozměry, nastavení a strukturu objektů.

SOUBORY A POROVNÁNÍ

Soubory a porovnání

Text na cestě
Složka text-on-a-path. **text-path-answer.lzrproj**, **text-path-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Svařování a převod textu
Složka welding-and-converting-text. **script-answer.lzrproj**, **script-answer.png**, **script-start.lzrproj**. Vstupy a porovnání této kapitoly ponechte pohromadě.

Po dokončení pokusu použijte porovnání. Zkontrolujte zadané rozměry, nastavení a strukturu objektů.