PŘÍRUČKA K LEKCI

Úprava měřítka výkonu objektu

Pomocí násobitele objektu měňte příkazový výkon bez vytváření dalších vrstev.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Procvičování v odpojeném softwaru

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. **Výstup** je podle potřeby povolen pro softwarový **Náhled**; uvedené hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce uchovávejte ve vlastní složce.



Ukázka se sdíleným výkonem vrstvy 60%. Příkazový výkon = výkon vrstvy x měřítko výkonu objektu / 100.

1. Otevřete **power-scale-start.lzrproj**. Tři čtverce o straně 20 mm sdílejí vrstvu **Linka** s výkonem **60%** a rychlostí **1200 mm/min**.

2. V seznamu objektů vyberte **prostřední čtverec**. V části Vlastnosti nastavte **Měřítko výkonu % na 50** a stiskněte Enter nebo Return.

3. Vyberte **pravý čtverec** a nastavte jeho měřítko na **25%**. Levý čtverec zůstane na 100%. Žádný objekt není nutné přesouvat ani měnit jeho velikost.

4. Zkontrolujte vrstvy: sdílený výkon je stále 60%. Měřítko výkonu tuto hodnotu násobí, nenahrazuje ji.

5. Otevřete **Náhled**, skryjte **Zobrazit pohyb** a povolte **Stínování podle výkonu**. Porovnejte plánované odstíny výkonu.

6. Zavřete **Náhled**. Zkuste obnovit měřítko prostředního čtverce na 100% a potom je vraťte na 50%. Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji s **power-scale-finished.lzrproj**.

SAMOSTATNÉ PROCVIČOVÁNÍ

Samostatné procvičování

Otevřete **power-scale-practice.lzrproj**. Ponechte sdílenou vrstvu na **40%**. Levý čtverec ponechte na **100%**, prostřední čtverec nastavte na **75%** a pravý čtverec na **25%**.

☐ Ponechte vrstvu na rychlosti 1200 mm/min a zachovejte velikost i polohu všech tří čtverců.

☐ Před kontrolou stínování v náhledu vypočítejte každý příkazový výkon.

☐ Uložte vlastní kopii a porovnejte ji s power-scale-practice-answer.lzrproj.

Příkazový výkon levého čtverce:

Příkazový výkon prostředního čtverce:

Příkazový výkon pravého čtverce:

Určení příčiny neočekávaně slabého objektu

Před změnou sdíleného výkonu vrstvy u všech objektů zkontrolujte měřítko výkonu daného objektu. Kopírované objekty si mohou zachovat svůj násobitel.

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

Vysvětlená odpověď

Výpočty procvičování
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

Měřítko a velikost
Měřítko výkonu mění násobitel objektu. Geometrie zůstává u každého čtverce 20 x 20 mm.

Interpretace náhledu
Stínování podle výkonu zobrazuje plánovaný výkon. Nepředpovídá tmavost gravírování. Na výsledku stále záleží materiál, rychlost a zaostření. Měřítko výkonu je oddělené od hodnoty S-hodnota Max stroje.

power-scale-start.lzrproj
Ukázka: vrstva 60%; všechna měřítka jsou zpočátku 100%.

power-scale-finished.lzrproj
Odpověď ukázky: měřítka 100%, 50%, 25%.

power-scale-practice.lzrproj
Procvičování: vrstva 40%; všechna měřítka jsou zpočátku 100%.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Odpověď procvičování: měřítka 100%, 75%, 25%.

Verze použitá v ukázce přijímá měřítko výkonu od 0 do 100%. Měřítko 100% obnoví plnou sdílenou procentní hodnotu vrstvy.

Odpovídá rozhraní Beam Bench 0.2.37 použitému v ukázce. Rozložení panelů se v pozdějších verzích může lišit.