PRŮVODCE LEKCÍ

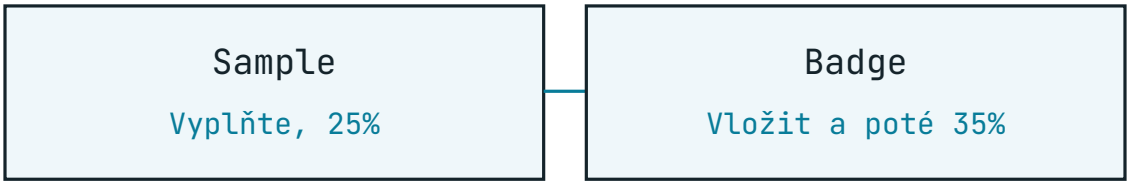
Kopírování nastavení mezi vrstvami

Zkopírujte nastavení operace do jiné vrstvy a poté proveďte jednu nezávislou úpravu.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Cvičení v odpojeném programu

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. **Výstup** je zapnutý tam, kde je potřeba pro **Náhled** v programu; ukázkové hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce ponechte ve vlastní složce.



Ukázka: Nastavení Sample se zkopíruje jednou. Úprava Badge později vrstvy nepropojí.

1. Rozbalte tuto lekci do vlastní složky. Otevřete **settings-start.lzrproj**. Badge začíná s nastavením Linka, 600 mm/min, 40% a jedním průchodem.

2. Vyberte **Sample**. Používá Vyplňte, **1200 mm/min, 25%, dva průchody**, s intervalem **1 mm**. V horní části panelu Vrstvy klikněte na **Kopírovat nastavení vrstvy**.

3. Vyberte **Badge** a klikněte na **Vložit nastavení vrstvy**. Tím se nahradí jeho nastavení operace, jeho název, barva a grafika však zůstanou zachovány.

4. Zkontrolujte, že Badge nyní používá zkopírované hodnoty Vyplňte. Změňte **pouze hodnotu Výkon u Badge na 35%**. Vyberte Sample a ověřte, že zůstává na 25%.

5. Zobrazte Náhled s vypnutou volbou Zobrazit pohyb a přejděte na konec. Oba tvary by měly být vyplněné, bez duplikované nebo posunuté grafiky.

6. Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji se souborem **settings-finished.lzrproj**.

SAMOSTATNÉ PROCVIČENÍ

Samostatné procvičení

Otevřete **settings-practice.lzrproj** ze složky této lekce. Zkopírujte nastavení Sample do Badge a poté změňte pouze Výkon u Badge na **20%**. Sample by měl zůstat na **30%**.

☐ Obě vrstvy by měly skončit s nastavením Vyplňte, 900 mm/min, dva průchody a intervalem 1.5 mm.

☐ Ponechte název, barvu a příslušnost objektů každé vrstvy. Žádný z tvarů neposouvejte ani neduplikujte.

☐ Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji se souborem settings-practice-answer.lzrproj.

Která vrstva má být vybraná při kliknutí na Vložit nastavení vrstvy?

Pokud Badge upravíte po vložení, změní se Sample?

Které hodnoty musíte po nahrazení nastavení cíle zkontrolovat?

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

Vysvětlená odpověď

Odpověď k procvičení
Sample: Vyplňte, 900 mm/min, 30%, dva průchody, interval 1.5 mm. Badge: stejná nastavení kromě výkonu 20%.

Odpověď k ukázce
Sample zůstává na 25%; Badge je na 35%. Obě vrstvy používají Vyplňte, 1200 mm/min, dva průchody a interval 1 mm.

Kopie je nezávislá
Vložením se nahradí nastavení operace u vybraného cíle. Grafika se nezdvojuje a nevytvoří se živé propojení. Poté zkontrolujte Režim, oba ovládací prvky Výstup a všechny hodnoty.

settings-start.lzrproj
Úvodní ukázka: elipsa na Sample a obdélník na Badge.

settings-finished.lzrproj
Ukázková odpověď s nezávisle změněnou hodnotou Badge na 35%.

settings-practice.lzrproj
Úvodní samostatné cvičení: obdélník na Sample a elipsa na Badge.

settings-practice-answer.lzrproj
Odpověď k samostatnému cvičení se Sample na 30% a Badge na 20%.

Tento balíček obsahuje stejné obecné názvy souborů nastavení jako lekce o rychlosti. Oba balíčky ponechte v oddělených složkách. Každá dodaná nativní kopie má vlastní identitu projektu.

Odpovídá rozhraní Beam Bench 0.2.37 použitému v ukázce. Rozložení panelů se v novějších verzích může lišit.