NAJDĚTE OVLÁDACÍ PRVKY

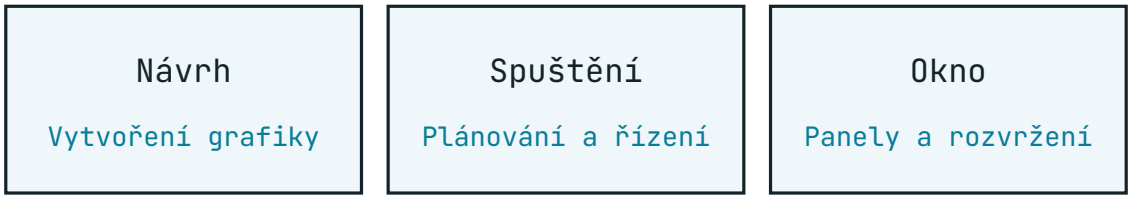
Jak se zorientovat v Beam Bench

Najděte hlavní pracovní prostory, zaznamenejte verzi a proveďte vratné změny rozvržení a předvoleb.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Procvičení a opakování práce se softwarem

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a u cvičení s projekty zůstaňte **odpojeni**. Uvedené provozní hodnoty jsou příklady v softwaru, nikoli ověřené receptury pro materiály. Ponechte si originály a svou práci ukládejte samostatně.



Změna pracovního prostoru nebo rozvržení panelů nespustí úlohu ani nezmění kresbu.

1. Otevřete **workspace-tour.lzrproj**. Mřížka představuje pracovní prostor; pozdější volba Začít od určuje, jak se grafika umístí pro úlohu.

2. Nástroje kreslení najdete vlevo a panely Vrstvy, Vlastnosti a Osnova. Návrh zobrazuje nástroje kreslení; Spuštění zobrazuje ovládací prvky úlohy a stroje. Přepnutí pracovního prostoru nespustí úlohu.

3. V systému macOS použijte Beam Bench > O aplikaci Beam Bench. V systému Windows/Linux hledejte v nabídce Nápověda. Před nahlášením problému zaznamenejte verzi.

4. V systému macOS otevřete Předvolby, v systému Windows/Linux použijte Úpravy > Nastavení. Otevřete je pomocí Cmd + comma nebo Ctrl + comma. Před volitelnou změnou zaznamenejte aktuální předvolby.

5. Jednotky a mřížka obsahují položku Zobrazovací jednotka a jednotky rychlosti. Kurz používá milimetry. Rychlosti za sekundu a za minutu se liší faktorem 60.

6. V části Obecné zkontrolujte možnost Kontrolovat aktualizace při spuštění. Před instalací nabízené aktualizace uložte práci a dokončete všechny úlohy.

USPOŘÁDÁNÍ A OBNOVENÍ

Uspořádání a obnovení

1. Najděte panely Vrstvy, Text a Spuštění, aniž byste změnili grafiku.

2. Přetáhněte kartu panelu k dostupnému okraji a ukotvěte ji, nebo ji přetáhněte na plátno a nechte ji plovoucí. Pracujte ve svém cvičném rozvržení.

3. Pomocí F12 skryjte a znovu zobrazte postranní panely. Na klávesnicích používajících multimediální klávesy může být nutné použít modifikační klávesu funkčních kláves.

4. Pomocí nabídky Okno znovu otevřete jednotlivý panel. Volba Obnovit výchozí rozvržení obnoví výchozí uspořádání.

5. Podle potřeby zvolte motiv zobrazení a poté uložte pouze požadované změny předvoleb. Uložený projekt neobnoví všechny předvolby aplikace.

6. Vraťte se do části Návrh a pokud jste grafiku cvičení změnili, uložte ji samostatně.

Kde jste našli verzi?

Který příkaz obnoví chybějící panel a který obnoví rozvržení?

RYCHLÁ REFERENCE

Rychlá reference

Pracovní prostor
Návrh slouží k úpravám grafiky. Spuštění slouží k umístění, náhledu a ovládání úlohy.

Jednotky
20 mm/s se rovná 1200 mm/min. U každé rychlosti zkontrolujte jednotku.

Předvolby
Zaznamenejte existující hodnoty a pokud zkušební změna není užitečná, obnovte je.

Viditelnost panelů
F12 přepíná postranní panely; nabídka Okno obsahuje ovládací prvky jednotlivých panelů a obnovení výchozího rozvržení.

Verze a operační systém:

Upřednostňované jednotky zobrazení a rychlosti:

Změny předvoleb a rozvržení, které chcete zachovat nebo obnovit:

SOUBORY A POROVNÁNÍ

Soubory a porovnání

Prohlídka Beam Bench
Složka a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Vstupy a porovnání z této kapitoly uchovávejte pohromadě.

Po dokončení pokusu použijte porovnání. Zkontrolujte určené rozměry, nastavení a strukturu objektů.