PRŮVODCE LEKCÍ

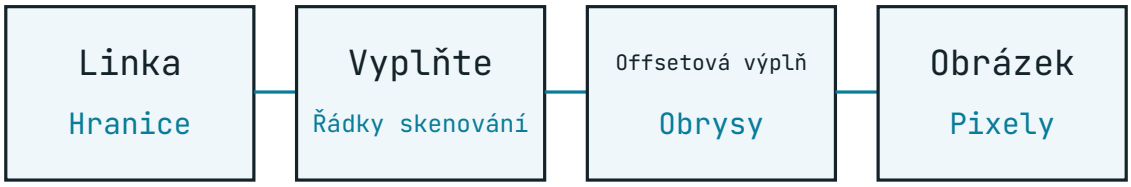
Linka, vyplnění, obrázek a offsetová výplň

Porovnejte režimy operací s vektory a bitmapami prohlédnutím skutečného plánu v softwaru.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Cvičení v odpojeném softwaru

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. Výstup je podle potřeby zapnutý pro Náhled v softwaru; ukázkové hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce uchovávejte ve vlastní složce.



Koncepční porovnání režimů. Tyto rámečky jsou popisky, nikoli snímky obrazovky ani generované dráhy nástroje.

1. Otevřete **modes-start.lzrproj**. Štítek má rozměry 40 x 30 mm a otvor 8 mm. Ponechte vybranou možnost Žádný stroj.

2. V panelu Vrstvy zapněte **Výstup operace nad Režimem**. Hlavní Výstup vedle možnosti Zobrazit je již zapnutý. Oba ovládací prvky musí zahrnovat operaci.

3. S možností **Linka** otevřete Náhled a skryjte **Zobrazit pohyb**. Prohlédněte si vnější hranice a hranice kruhu, poté Náhled zavřete.

4. Zvolte **Vyplňte**, nastavte **Interval čáry na 1 mm** a znovu otevřete Náhled. Použijte přehrávání 4x, Přejít na začátek, Přehrát a Přejít na konec. Zkontrolujte volný otvor.

5. V Náhledu porovnejte **Offsetovou výplň**. Poté Náhled zavřete a **importujte gray-bars.png**. S vybranou bitmapou nastavte **X na 72 mm** a hodnotu použijte.

6. Nová vrstva bitmapy používá **Obrázek**. Její Režim je oddělený od Režimu zpracování pod položkou **RASTER**. Zpracování ponechte beze změny, nastavte interval porovnání na 1 mm a prohlédněte si obě operace.

Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji s **modes-finished.lzrproj**. Interval 1 mm je pro prohlížení záměrně hrubý.

SAMOSTATNÉ PROCVIČOVÁNÍ

Samostatné procvičování

Otevřete **modes-practice.lzrproj**, štítek o rozměrech 45 x 35 mm. Pro odpojený Náhled povolte Výstup jeho operace. Porovnejte Linku, Vyplnění a Offsetovou výplň s intervalem porovnání 1 mm.

☐ Importujte gray-bars.png a nastavte jeho X na **74 mm**. Ponechte jej vedle širšího štítku.

☐ Režim zpracování obrázku ponechte beze změny; pro Obrázek použijte interval porovnání 1 mm.

☐ Dokončete nastavením Offsetové výplně pro štítek a Obrázku pro bitmapu. Před otevřením souboru modes-practice-answer.lzrproj uložte vlastní kopii.

Který Náhled používá rovnoběžné řádky a který vnořené obrysy?

Určuje vyplněný vzhled na plátně skutečný vzor dráhy?

Který Režim mění operaci a který ovládá zpracování bitmapy?

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

Vysvětlená odpověď

Vektorové režimy
Linka sleduje hranice. Vyplnění skenuje uzavřenou oblast. Offsetová výplň používá vnořené obrysové dráhy. Otvor ve štítku by měl zůstat volný.

Režim obrázku
Importovaná bitmapa s rozměry 96 x 72 pixelů má operaci Obrázek. Režim zpracování RASTER je samostatný ovládací prvek.

Zobrazení náhledu
Zobrazit pohyb zobrazuje pohyby laseru s vypnutým laserem. Růžová označení overscanu mimo řádky rastru znázorňují overscan, nikoli dodatečné gravírování. Při opětovném otevření Náhledu znovu zkontrolujte přepínače zobrazení.

modes-start.lzrproj
Úvodní demonstrační projekt o rozměrech 40 x 30 mm; Výstup operace je zpočátku vypnutý.

modes-finished.lzrproj
Demonstrační odpověď s bitmapou vloženou na X 72 mm.

modes-practice.lzrproj
Úvodní projekt pro samostatné procvičování o rozměrech 45 x 35 mm; Výstup operace je zpočátku vypnutý.

modes-practice-answer.lzrproj
Odpověď k procvičování s bitmapou vloženou na X 74 mm.

gray-bars.png
Nezměněná bitmapa ve stupních šedi pro import.

Odpovědi ponechávají účinný Výstup zapnutý, aby odpojený Náhled zahrnoval obě operace. Obrázek je vložený; při opětovném otevření odpovědi není nutné hledat původní PNG.

Odpovídá rozhraní Beam Bench 0.2.37 použitému v ukázce. Rozložení panelů se v pozdějších verzích může lišit.