PRŮVODCE LEKCÍ

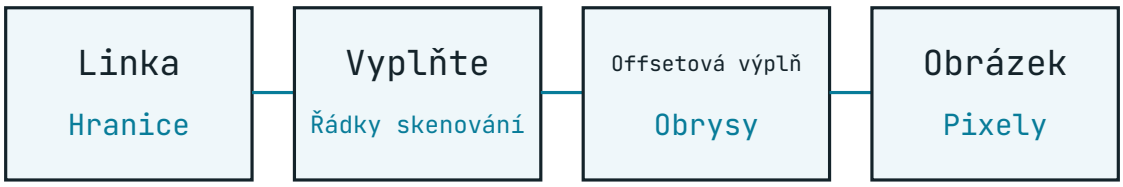
# Linka, vyplnění, obrázek a offsetová výplň

Porovnejte režimy operací s vektory a bitmapami prohlédnutím skutečného plánu v softwaru.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

### Cvičení v odpojeném softwaru

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. Výstup je podle potřeby zapnutý pro Náhled v softwaru; ukázkové hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce uchovávejte ve vlastní složce.




Koncepční porovnání režimů. Tyto rámečky jsou popisky, nikoli snímky obrazovky ani generované dráhy nástroje.

1. Otevřete **modes-start.lzrproj**. Štítek má rozměry 40 x 30 mm a otvor 8 mm. Ponechte vybranou možnost Žádný stroj.

2. V panelu Vrstvy zapněte **Výstup operace nad Režimem**. Hlavní Výstup vedle možnosti Zobrazit je již zapnutý. Oba ovládací prvky musí zahrnovat operaci.

3. S možností **Linka** otevřete Náhled a skryjte **Zobrazit pohyb**. Prohlédněte si vnější hranice a hranice kruhu, poté Náhled zavřete.

4. Zvolte **Vyplňte**, nastavte **Interval čáry na 1 mm** a znovu otevřete Náhled. Použijte přehrávání 4x, Přejít na začátek, Přehrát a Přejít na konec. Zkontrolujte volný otvor.

5. V Náhledu porovnejte **Offsetovou výplň**. Poté Náhled zavřete a **importujte gray-bars.png**. S vybranou bitmapou nastavte **X na 72 mm** a hodnotu použijte.

6. Nová vrstva bitmapy používá **Obrázek**. Její Režim je oddělený od Režimu zpracování pod položkou **RASTER**. Zpracování ponechte beze změny, nastavte interval porovnání na 1 mm a prohlédněte si obě operace.

Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji s **modes-finished.lzrproj**. Interval 1 mm je pro prohlížení záměrně hrubý.

SAMOSTATNÉ PROCVIČOVÁNÍ

# Samostatné procvičování

Otevřete **modes-practice.lzrproj**, štítek o rozměrech 45 x 35 mm. Pro odpojený Náhled povolte Výstup jeho operace. Porovnejte Linku, Vyplnění a Offsetovou výplň s intervalem porovnání 1 mm.

☐ Importujte gray-bars.png a nastavte jeho X na **74 mm**. Ponechte jej vedle širšího štítku.

☐ Režim zpracování obrázku ponechte beze změny; pro Obrázek použijte interval porovnání 1 mm.

☐ Dokončete nastavením Offsetové výplně pro štítek a Obrázku pro bitmapu. Před otevřením souboru modes-practice-answer.lzrproj uložte vlastní kopii.

Který Náhled používá rovnoběžné řádky a který vnořené obrysy?

---

Určuje vyplněný vzhled na plátně skutečný vzor dráhy?

---

Který Režim mění operaci a který ovládá zpracování bitmapy?

---

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

# Vysvětlená odpověď

**Vektorové režimy**
Linka sleduje hranice. Vyplnění skenuje uzavřenou oblast. Offsetová výplň používá vnořené obrysové dráhy. Otvor ve štítku by měl zůstat volný.

**Režim obrázku**
Importovaná bitmapa s rozměry 96 x 72 pixelů má operaci Obrázek. Režim zpracování RASTER je samostatný ovládací prvek.

**Zobrazení náhledu**
Zobrazit pohyb zobrazuje pohyby laseru s vypnutým laserem. Růžová označení overscanu mimo řádky rastru znázorňují overscan, nikoli dodatečné gravírování. Při opětovném otevření Náhledu znovu zkontrolujte přepínače zobrazení.

**modes-start.lzrproj**
Úvodní demonstrační projekt o rozměrech 40 x 30 mm; Výstup operace je zpočátku vypnutý.

**modes-finished.lzrproj**
Demonstrační odpověď s bitmapou vloženou na X 72 mm.

**modes-practice.lzrproj**
Úvodní projekt pro samostatné procvičování o rozměrech 45 x 35 mm; Výstup operace je zpočátku vypnutý.

**modes-practice-answer.lzrproj**
Odpověď k procvičování s bitmapou vloženou na X 74 mm.

**gray-bars.png**
Nezměněná bitmapa ve stupních šedi pro import.

Odpovědi ponechávají účinný Výstup zapnutý, aby odpojený Náhled zahrnoval obě operace. Obrázek je vložený; při opětovném otevření odpovědi není nutné hledat původní PNG.

Odpovídá rozhraní Beam Bench 0.2.37 použitému v ukázce. Rozložení panelů se v pozdějších verzích může lišit.