PŘÍRUČKA K LEKCI

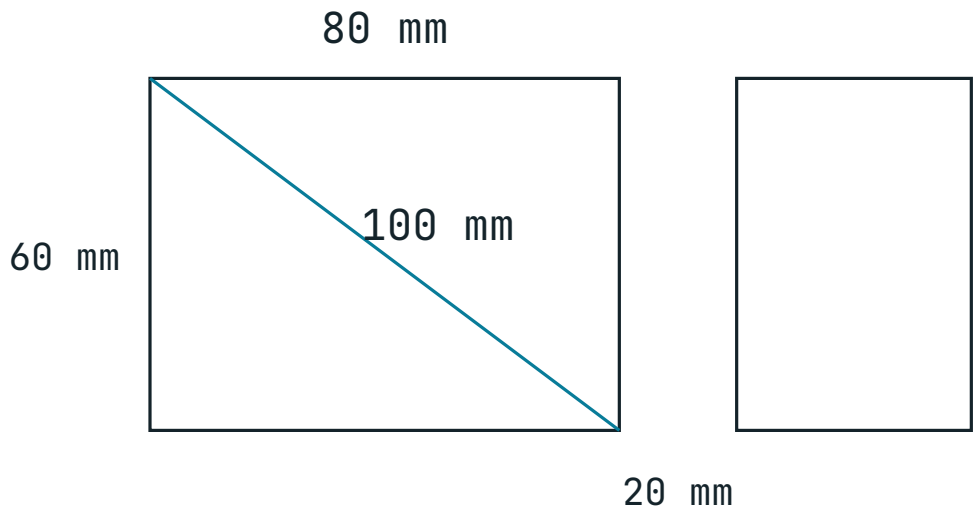
# Měření vzdáleností

Prohlédněte si šířky, úhlopříčky a odstupy pomocí dočasných měřicích překryvů.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

**Procvičování softwaru**

Laser není potřeba. Dodané nativní soubory nemají profil stroje a výstup operace je vypnutý. Jejich uložená nastavení nejsou receptem pro materiál.




Ukázková měření. Tato ilustrace znázorňuje geometrii, nikoli uložené kótovací objekty.

1. Otevřete **measure-start.lzrproj**. Na levém panelu nástrojů zvolte **Měření** a ve Vlastnostech potom **Lineární**.

2. Klikněte na levý horní a pravý horní roh velkého obdélníku. **Délka** by měla být **80.00 mm**.

3. Stisknutím **Escape** zrušte čáru. Klikněte na levý horní roh a potom na pravý dolní roh. Délka je **100.00 mm**, vodorovná vzdálenost **80.00 mm**, svislá vzdálenost **60.00 mm**.

4. Zvolte **Mezera** a klikněte dovnitř obou obdélníků. **Minimální mezera** je **20.00 mm**. Porovnejte výsledek se souborem **measure-demo-check.png**.

SAMOSTATNÉ PROCVIČOVÁNÍ

# Samostatné procvičování

Otevřete **measure-practice-start.lzrproj**. Pomocí možnosti Lineární změřte šířku, výšku a úhlopříčku většího obdélníku a potom pomocí možnosti Mezera nejbližší mezeru.

Šířka:

---

Výška:

---

Délka úhlopříčky, vodorovná a svislá:

---

Minimální mezera:

---

☐ Při lineárním měření mířte na skutečné rohy. Když roh minete, výsledek se změní.

☐ Mezi jednotlivými měřeními je zrušte klávesou Escape. Pro odstup mezi objekty použijte možnost Mezera.

☐ Po zaznamenání vlastních měření je porovnejte se souborem measure-practice-check.png.

**Uložení bez úprav návrhu**

Jedním stisknutím klávesy Escape zrušíte měření, dalším se vrátíte k možnosti Vybrat. Tyto překryvy se nestanou tvary ani laserovými drahami a neuloží se jako geometrie výkresu.

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

# Vysvětlená odpověď

**Šířka 60 mm; výška 80 mm**
Jde o vodorovný a svislý rozměr cvičného obdélníku.

**Úhlopříčka 100 mm**
Dva na sebe kolmé rozměry jsou 60 a 80 mm. Jejich úhlopříčka je 100 mm. Vodorovná vzdálenost je 60 mm a svislá vzdálenost je 80 mm.

**Minimální mezera 30 mm**
Sousední obdélník začíná 30 mm za nejbližší hranou velkého obdélníku. Mezera určí nejmenší odstup, nikoli vzdálenost mezi body kliknutí.

**measure-start.lzrproj**
Ukázková geometrie. Šířka 80 mm, výška 60 mm, mezera 20 mm.

**measure-demo-check.png**
Znázorněná ukázková měření odpovědi.

**measure-practice-start.lzrproj**
Samostatné procvičování geometrie s jinými rozměry.

**measure-practice-check.png**
Znázorněná měření při procvičování: šířka 60, výška 80, úhlopříčka 100, mezera 30 mm.

Obrázky s odpověďmi zobrazují dočasná měření. Neexistuje druhý nativní soubor s trvalými kótovacími čarami. Nástroj také umožňuje tažení čáry, ale tato lekce používá dvě kliknutí. Dodanou geometrii neměňte.

Odpovídá předvedenému rozhraní Beam Bench 0.2.37. Rozložení panelů se v pozdějších verzích může lišit.