PŘÍRUČKA K LEKCI

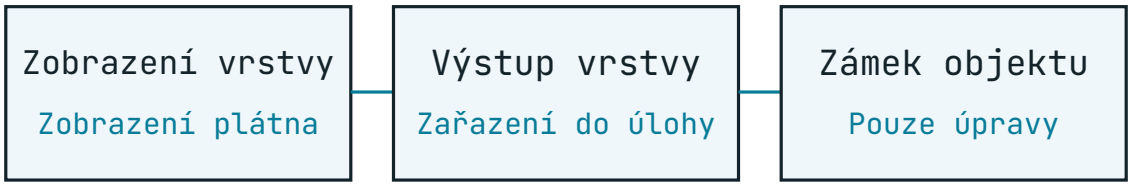
Zobrazení, výstup, viditelnost a zamykání

Oddělte zobrazení na plátně, zařazení do úlohy a ochranu před náhodnými úpravami.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Procvičování v odpojeném softwaru

Nechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. Výstup je tam, kde je potřeba, povolen pro softwarový Náhled; příkladové hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce ponechte v jeho vlastní složce.



Tři různé ovládací prvky. V samostatném procvičení také skryjete jeden objekt pomocí seznamu objektů.

1. Otevřete **visibility-start.lzrproj**. Grafika obsahuje obdélník a kruh; vrstva Guide obsahuje velký modrý rámeček pro umístění.

2. Vyberte Guide a vypněte **Zobrazení**. Prohlédněte si Náhled s vypnutým Zobrazením pohybu: vodicí prvek zůstane v plánu. Zavřete Náhled a Zobrazení znovu zapněte.

3. Vypněte u vrstvy Guide **hlavní Výstup vedle Zobrazení**. Zobrazte znovu Náhled: vodicí prvek zůstane na plátně a bude z plánu vyřazen.

4. V seznamu objektů použijte u objektu Badge opening příkaz **Skrýt objekt**. Kruh zmizí z plátna i z Náhledu. Obnovte ho pomocí **Zobrazit objekt**.

5. V seznamu objektů zamkněte **Badge outline**. Náhled stále zahrnuje zamčený obdélník. Zamknutí chrání před úpravami, ale nevypíná výstup.

6. Uložte samostatnou kopii a porovnejte ji s **visibility-finished.lzrproj**. Ukázka končí s oběma objekty grafiky viditelnými a zamčeným obdélníkem.

SAMOSTATNÉ PROCVIČENÍ

Samostatné procvičení

Otevřete **visibility-practice.lzrproj**. Ponechte vrstvu Guide zobrazenou s vypnutým hlavním Výstupem. V seznamu objektů skryjte objekt Badge opening a zamkněte Badge outline.

☐ Geometrii všech tvarů ponechte beze změny. Obrys pro procvičení má rozměry 34 x 24 mm; skrytý kruh má 12 mm.

☐ Zobrazte Náhled s vypnutým Zobrazením pohybu. Předpovězte, které objekty by měly zůstat v plánu.

☐ Uložte vlastní kopii, než ji porovnáte se souborem visibility-practice-answer.lzrproj.

Který jediný objekt by se měl objevit v Náhledu procvičení?

Který ovládací prvek znovu zobrazí skrytý kruh, když na něj nemůžete kliknout na plátně?

Může výstup menší operace přepsat vypnutý hlavní výstup vrstvy?

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

Vysvětlená odpověď

Výsledek procvičení
Náhled obsahuje pouze Badge outline, obdélník 34 x 24 mm. Skrytý kruh zůstává v seznamu objektů. Velký vodicí rámeček zůstává viditelný na plátně s vypnutým hlavním Výstupem.

Zobrazení vrstvy a viditelnost objektu
Zobrazení vrstvy ovlivňuje pohled na plátno. Příkaz **Skrýt objekt** v seznamu objektů ovlivňuje plátno i výstup. Tyto ovládací prvky mají odlišné důsledky.

Výstup a zamykání
Hlavní Výstup vrstvy i Výstup jednotlivé operace musí umožňovat běžnou operaci. Viditelný zamčený objekt může být stále zahrnut do výstupu.

visibility-start.lzrproj
Začátek ukázky: grafika a vodicí prvek jsou zahrnuty; objekty jsou odemčené.

visibility-finished.lzrproj
Odpověď ukázky: vodicí prvek vyřazen, kruh zobrazen, obdélník zamčen.

visibility-practice.lzrproj
Samostatná geometrie: obrys 34 x 24 mm, kruh 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Odpověď procvičení: kruh skryt, vodicí prvek vyřazen, obrys zamčen.

Toto jsou běžné vrstvy zpracování. Samostatná lekce o vrstvě nástroje používá typ vrstvy, který vylučuje výstup bez ohledu na Zobrazení.

Odpovídá předvedenému rozhraní Beam Bench 0.2.37. Rozložení panelů se v novějších verzích může lišit.