PRŮVODCE LEKCÍ

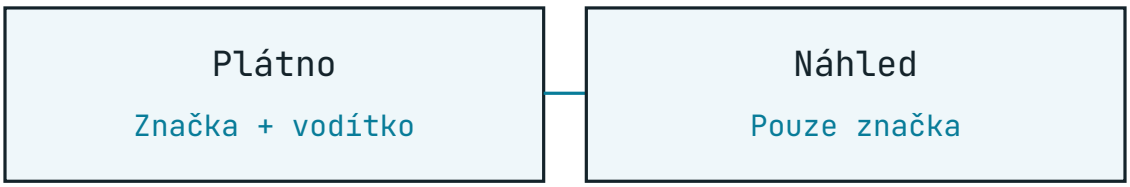
Nástrojové vrstvy pro referenční grafiku

Ponechte referenční vodítko viditelné a chráněné, ale vylučte je z laserového plánu.

Tento průvodce byl přeložen pomocí AI. Důležité pokyny ověřte podle anglického originálu.

Cvičení v odpojeném softwaru

Ponechte vybranou možnost **Žádný stroj** a zůstaňte odpojeni. Projekty nemají profil stroje. Výstup je podle potřeby povolen pro softwarový Náhled; příkladové hodnoty nejsou nastavení materiálu. Každý balíček lekce ponechte ve vlastní složce.



Nástrojové vodítko může zůstat zobrazené a zamčené na plátně, zatímco jeho grafika je z Náhledu vyloučena.

1. Otevřete **reference-start.lzrproj**. Reference je běžná vrstva typu Linka. Její velký obdélník se zpočátku zobrazí v Náhledu spolu se značkou a otvorem. Zavřete Náhled.

2. Vyberte **Reference** a klikněte na její **barevný čtvereček**. Zvolte **Nástroj 1**, jeden z čárkovaných políček v dolní části palety.

3. Vrstva zobrazí označení Nástroj a její laserová nastavení zmizí. Vyzkoušejte **Zobrazit vypnuto**, pak obnovte Zobrazit, aby vodítko zůstalo viditelné.

4. Nahoře v panelu Vrstvy klikněte na **Přepnout zámek objektů vrstvy**. Hranice reference je nyní chráněna před náhodnými úpravami.

5. Otevřete Náhled a skryjte Zobrazit pohyb. Zůstanou pouze obrys značky a otvor. Zavřete Náhled a potvrďte, že vodítko je na plátně stále zobrazené.

6. Uložte samostatnou kopii, znovu ji otevřete a porovnejte s **reference-finished.lzrproj**. V opravené verzi si nástrojová vrstva ponechává vlastní název **Reference**.

SAMOSTATNÉ PROCVIČENÍ

Samostatné procvičení

Otevřete **reference-practice.lzrproj**. Její vodítko je elipsa. Převeďte pouze Reference na **Nástroj 2**, ponechte ji zobrazenou a zamkněte její objekt.

☐ Zachovejte vrstvu Artwork, značku 40 x 20 mm, otvor 6 mm a geometrii eliptického vodítka.

☐ Náhled by měl obsahovat pouze obrys značky a otvor.

☐ Uložte vlastní kopii, znovu ji otevřete a porovnejte s reference-practice-answer.lzrproj. Potvrďte, že název Reference zůstal zachován.

Který ovládací prvek vyloučí vodítko: Zobrazit, Zamknout, nebo typ nástrojové vrstvy?

Co by mělo zůstat v Náhledu?

Co byste měli znovu zkontrolovat, pokud změníte barvu nástroje zpět na běžnou barvu?

Použijte opravenou verzi

Pokud se při opětovném otevření Reference změní na T1 nebo T2, jde o dřívější chybu v pojmenování. Ověřená odpověď ve verzi 0.2.38 zachovává Reference pro obě volby nástroje.

VYSVĚTLENÁ ODPOVĚĎ

Vysvětlená odpověď

Odpověď k procvičení
Reference je nastavena jako Nástroj 2, je viditelná a zamčená. Její elipsa 70 x 46 mm zůstává na plátně. Artwork obsahuje značku 40 x 20 mm a otvor 6 mm, obojí je zahrnuto v Náhledu.

Typ nástroje a zámek
Typ nástrojové vrstvy vyloučí vodítko z výstupu. Zamknutí chrání před úpravami, nejde o ovládací prvek výstupu.

Návrat k běžné barvě
Běžná barva palety vrátí zpracovávanou vrstvu. Ověřený postup vytvořil vrstvu typu Linka se zapnutým Výstupem. Po této změně zkontrolujte nastavení a Náhled.

reference-start.lzrproj
Ukázkový projekt s běžným referenčním obdélníkem typu Linka.

reference-finished.lzrproj
Opravená odpověď Nástroj 1, název Reference zachován.

reference-practice.lzrproj
Samostatný cvičný projekt s eliptickým vodítkem.

reference-practice-answer.lzrproj
Opravená odpověď Nástroj 2, název Reference zachován.

Názvy po uložení a opětovném otevření odpovídají opravené verzi Beam Bench 0.2.38. Starší verze mohou názvy nástrojových vrstev změnit.