LEKTIONSVEJLEDNING

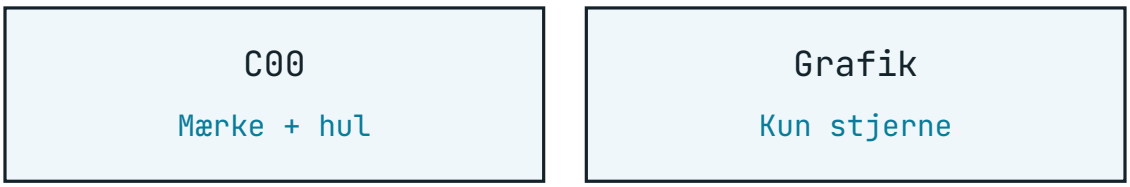
Tildeling af objekter til lag

Flyt ét valgt objekt til et nyt lag, mens resten af designet bevares.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse i afbrudt tilstand

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv afbrudt. Denne øvelse ændrer lagtilhørsforhold. De medfølgende projekter udelader alle operationer fra output. De gemte værdier er ikke materialeindstillinger. Opbevar denne lektionspakke i sin egen mappe.



Demonstreret lagtilhørsforhold efter tildeling. C00 beholder mærket og hullet; Grafik indeholder stjernen.

1. Åbn **layers-start.lzrproj**. Objektoversigten indeholder mærkets omrids, nøgleringshullet og stjernen i C00.

2. Klik på **plustegnet ved siden af lagfanerne** for at tilføje C01. Giv det navnet **Grafik** under Lag, og tryk derefter på Enter eller Return.

3. Slå den **primære Output-kontrol ved siden af Vis** fra for Grafik. Det udelukker alle operationer på laget.

4. Vælg kun **Stjerne** i objektoversigten. Indstil rullemenuen **Lag** til Grafik under Egenskaber. Farven ændres, men geometrien forbliver uændret.

5. Klik på fanen C00, og se objektoversigten. Mærket og hullet bliver i C00. Når du klikker på en fane, aktiverer du et lag, objekter tildeles ikke et nyt lag.

6. Gem din egen kopi, åbn den igen, og sammenlign den med **layers-finished.lzrproj**.

SELVSTÆNDIG ØVELSE

Selvstændig øvelse

Åbn **layers-practice.lzrproj**. Flyt kun Pilen til et nyt Grafik-lag, mens den primære Output er slået fra. Bevar mærket og hullet i C00. Gem en separat kopi, og åbn den igen, før du sammenligner med **layers-practice-answer.lzrproj**.

☐ Opret og navngiv laget, før du tildeler den valgte pil.

☐ Vælg kun Pilen, og brug rullemenuen Lag i Egenskaber.

☐ Bevar alle objekters størrelse og placering. Lad de medfølgende startfiler være uændrede.

Hvilke to objekter skal forblive i C00?

Hvordan kan du ændre det aktive lag uden at ændre objekternes lagtilhørsforhold?

Hvis en operations Output er slået til, men lagets primære Output er slået fra, er operationen så inkluderet?

Kontrollér efter genåbning

Brug objektoversigten til at bekræfte, at to objekter er i C00, og at én pil er i Grafik. En ny lagfane eller en matchende farve alene er ikke en kontrol af lagtilhørsforhold.

FORKLARET SVAR

Forklaret svar

Lagtilhørsforhold
C00 indeholder mærkets omrids på 80 x 30 mm og hullet på 4 mm. Grafik indeholder kun pilen i øvelsen eller kun stjernen i demonstrationen.

Aktivt lag
Lagfanen vælger det aktive lag. Allerede valgte objekter flyttes kun, når du ændrer deres egenskab Lag.

To Output-kontroller
Grafiks primære Output er slået fra. Den mindre Output-kontrol for operationen kan stadig være slået til, men kan ikke tilsidesætte det deaktiverede lag. C00's Output for operationen er også slået fra i de medfølgende filer.

layers-start.lzrproj
Startfil til stjernen, tre objekter i C00.

layers-finished.lzrproj
Svarfil til stjernen; Grafik er udelukket via den primære Output-knap.

layers-practice.lzrproj
Startfil til øvelsen med pilen.

layers-practice-answer.lzrproj
Svarfil til pilen; to objekter i C00, ét i Grafik.

Paletten vælger det næste ubrugte C-nummer, når der allerede findes andre farver. Brug den medfølgende startfil for det samme C01, som vises i lektionen.

Matcher den demonstrerede Beam Bench 0.2.37-grænseflade. Panelopstillingen kan være anderledes i senere versioner.