LEKTIONSGUIDE

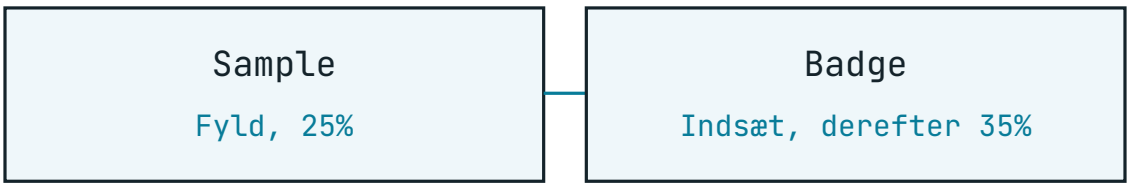
# Kopiering af indstillinger mellem lag

Kopiér indstillinger for operationen til et andet lag, og lav derefter én uafhængig justering.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

**Softwareøvelse uden forbindelse**

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv afbrudt. Projekterne har ingen maskineprofil. Output er aktiveret, hvor det er nødvendigt til softwarens Forhåndsvisning; eksempelværdierne er ikke materialeindstillinger. Behold hver lektionspakke i sin egen mappe.




Demonstration: Indstillingerne for Sample kopieres én gang. Redigering af Badge bagefter opretter ikke en forbindelse mellem lagene.

1. Udpak denne lektion i sin egen mappe. Åbn **settings-start.lzrproj**. Badge starter med Linje, 600 mm/min, 40% og én gennemkørsel.

2. Vælg **Sample**. Det bruger Fyld, **1200 mm/min, 25%, to gennemkørsler**, med et interval på **1 mm**. Klik på **Kopiér lagindstillinger** øverst i Lag-panelet.

3. Vælg **Badge**, og klik derefter på **Indsæt lagindstillinger**. Dette erstatter dets operationsindstillinger; navn, farve og illustration forbliver intakte.

4. Kontrollér, at Badge nu bruger de kopierede Fyld-værdier. Skift **kun Badge-strøm til 35%**. Vælg Sample, og bekræft, at den stadig står på 25%.

5. Forhåndsvis med Vis bevægelse slået fra, og gå til slutningen. Begge former skal være fyldt, uden dubleret eller flyttet illustration.

6. Gem en separat kopi, og sammenlign med **settings-finished.lzrproj**.

UAFHÆNGIG ØVELSE

# Uafhængig øvelse

Åbn **settings-practice.lzrproj** fra denne lektions mappe. Kopiér Sample-indstillingerne til Badge, og skift derefter kun Badge-strøm til **20%**. Sample skal stadig stå på **30%**.

☐ Begge lag skal ende med Fyld, 900 mm/min, to gennemkørsler og et interval på 1.5 mm.

☐ Bevar navnet, farven og objekttilknytningen for hvert lag. Flyt eller duplikér ingen af formerne.

☐ Gem en separat kopi, og sammenlign med settings-practice-answer.lzrproj.

Hvilket lag skal være valgt, når du klikker på Indsæt lagindstillinger?

---

Hvis Badge redigeres efter indsætningen, skal Sample så ændres?

---

Hvilke værdier skal du kontrollere, efter at destinationsindstillingerne er erstattet?

---

FORKLARET SVAR

# Forklaret svar

**Øvelsessvar**
Sample: Fyld, 900 mm/min, 30%, to gennemkørsler, interval på 1.5 mm. Badge: de samme indstillinger bortset fra 20% strøm.

**Demonstrationssvar**
Sample står stadig på 25%; Badge står på 35%. Begge bruger Fyld, 1200 mm/min, to gennemkørsler og interval på 1 mm.

**Kopien er uafhængig**
Indsætning erstatter operationsindstillingerne på den valgte destination. Den dublerer ikke illustrationen og opretter ikke et aktivt link. Kontrollér bagefter Tilstand, begge Output-kontroller og alle værdier.

**settings-start.lzrproj**
Demonstrationsstart: ellipse på Sample og rektangel på Badge.

**settings-finished.lzrproj**
Demonstrationssvar med Badge, der er ændret uafhængigt til 35%.

**settings-practice.lzrproj**
Uafhængig startfil: rektangel på Sample og ellipse på Badge.

**settings-practice-answer.lzrproj**
Uafhængigt svar med Sample 30% og Badge 20%.

Denne pakke har de samme generiske indstillingsfilnavne som hastighedslektionen. Opbevar de to pakker i separate mapper. Hver medfølgende kopi i det oprindelige format har sin egen projektidentitet.

Matcher den viste Beam Bench 0.2.37-grænseflade. Panelopsætningen kan være anderledes i senere versioner.