FIND KONTROLLERNE

Find rundt i Beam Bench

Find de vigtigste arbejdsområder, noter versionen, og lav ændringer i layout og præferencer, som kan rulles tilbage.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse og gennemgang

Behold **Ingen maskine** valgt, og forbliv **afbrudt** under projekter med øvelser. De angivne driftsværdier er softwareeksempler, ikke testede materialeopskrifter. Behold originalerne, og gem dit eget arbejde separat.



Ændring af arbejdsområdet eller panellayoutet starter ikke et job og ændrer ikke tegningen.

1. Åbn **workspace-tour.lzrproj**. Gitteret repræsenterer arbejdsområdet; senere bestemmer Start fra, hvordan grafikken placeres til et job.

2. Find tegneværktøjerne til venstre og Lag, Egenskaber og Objektoversigt i panelerne. Design viser tegneværktøjer; Kør viser job- og maskinkontroller. Skift af arbejdsområde starter ikke et job.

3. På macOS skal du vælge Beam Bench > Om Beam Bench. På Windows/Linux finder du det under Hjælp. Noter versionen, før du indberetter et problem.

4. Åbn Præferencer på macOS eller Rediger > Indstillinger på Windows/Linux. Cmd + komma eller Ctrl + komma åbner det. Noter de aktuelle præferencer, før du eventuelt ændrer dem.

5. Enheder og gitter indeholder Visningsenhed og hastighedsenheder. Kurset bruger millimeter. Hastigheder pr. sekund og pr. minut adskiller sig med en faktor på 60.

6. Under Generelt skal du kontrollere Søg efter opdateringer ved opstart. Gem dit arbejde, og afslut eventuelle job, før du installerer en tilbudt opdatering.

ARRANGER OG GENDAN

Arranger og gendan

1. Find Lag, Tekst og Kør uden at ændre grafikken.

2. Træk en panelfane for at fastgøre den til en tilgængelig kant eller til lærredet for at gøre den flydende. Arbejd i dit øvelseslayout.

3. Brug F12 til at skjule og gendanne sidepaneler. På tastaturer, der bruger medietaster, kan det være nødvendigt at bruge funktionstastens modifikator.

4. Brug Vindue til at åbne et enkelt panel igen. Nulstil til standardlayout gendanner standardarrangementet.

5. Vælg om nødvendigt et visningstema, og vælg derefter Gem for kun at gemme de ønskede præferenceændringer. Et gemt projekt gendanner ikke alle appens præferencer.

6. Gå tilbage til Design, og gem øvelsesgrafikken separat, hvis den er blevet ændret.

Hvor fandt du versionen?

Hvilken kommando gendanner et manglende panel, og hvilken nulstiller layoutet?

HURTIG REFERENCE

Hurtig reference

Arbejdsområde
Design bruges til redigering af grafik. Kør bruges til placering, Forhåndsvisning og jobstyring.

Enheder
20 mm/s svarer til 1200 mm/min. Kontrollér enheden sammen med hver hastighed.

Præferencer
Noter de eksisterende værdier, og gendan dem, hvis prøveændringen ikke er nyttig.

Panelers synlighed
F12 skifter mellem at vise og skjule sidepaneler; Vindue indeholder kontroller til individuelle paneler og nulstilling af standardlayoutet.

Version og operativsystem:

Foretrukne visnings- og hastighedsenheder:

Præference- og layoutændringer, der skal bevares eller gendannes:

FILER OG SAMMENLIGNINGER

Filer og sammenligninger

En rundvisning i Beam Bench
Mappe a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Behold dette kapitels input og sammenligninger samlet.

Brug sammenligningen efter dit forsøg. Kontrollér de angivne dimensioner, indstillinger og objektstrukturen.