LEKTIONSVEJLEDNING

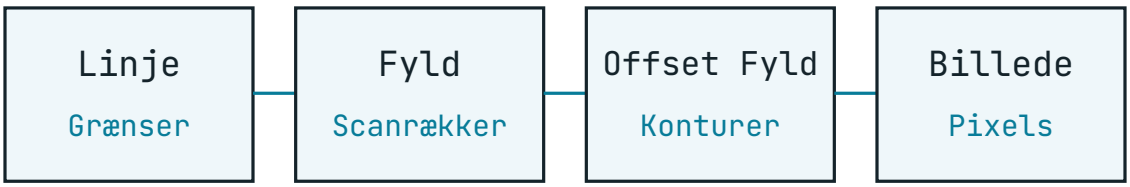
# Linje, Fyld, Billede og Offset Fyld

Sammenlign vektor- og bitmaptilstande ved at se på den faktiske softwareplan.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

**Afbrudt softwareøvelse**

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv afbrudt. Projekterne har ingen maskineprofil. Output er aktiveret, hvor det er nødvendigt for softwarebaseret Forhåndsvisning, eksempelformularerne er ikke materialeindstillinger. Opbevar hver lektionspakke i sin egen mappe.




Konceptuel sammenligning af tilstande. Disse bokse er etiketter, ikke skærmbilleder eller genererede værktøjsbaner.

1. Åbn **modes-start.lzrproj**. Mærket er 40 x 30 mm med en åbning på 8 mm. Bevar Ingen maskine valgt.

2. I Lag skal du aktivere **operationens Output over Tilstand**. Hoved-Output ved siden af Vis er allerede slået til. Begge kontroller skal omfatte operationen.

3. Med **Linje** skal du åbne Forhåndsvisning og skjule **Vis bevægelse**. Undersøg de ydre og cirklens grænser, og luk derefter Forhåndsvisning.

4. Vælg **Fyld**, indstil **Linjeinterval til 1 mm**, og åbn Forhåndsvisning igen. Brug 4x-afspilning, Gå til start, Afspil og Gå til slut. Kontrollér den frie åbning.

5. Sammenlign **Offset Fyld** i Forhåndsvisning. Luk den derefter, og **importér gray-bars.png**. Når bitmappen er valgt, skal du indstille **X til 72 mm** og anvende det.

6. Det nye bitmaplag bruger **Billede**. Dets Tilstand er separat fra behandlingens Tilstand under **RASTER**. Bevar behandlingen uændret, indstil dets sammenligningsinterval til 1 mm, og undersøg begge operationer.

Gem en separat kopi, og sammenlign med **modes-finished.lzrproj**. Intervallet på 1 mm er med vilje groft til visning.

SELVSTÆNDIG ØVELSE

# Selvstændig øvelse

Åbn **modes-practice.lzrproj**, et mærke på 45 x 35 mm. Aktivér Output for operationen til afbrudt Forhåndsvisning. Sammenlign Linje, Fyld og Offset Fyld ved hjælp af et sammenligningsinterval på 1 mm.

☐ Importér gray-bars.png, og indstil X til **74 mm**, så den står ved siden af det bredere mærke.

☐ Bevar billedbehandlingens Tilstand uændret, og brug et sammenligningsinterval på 1 mm til Billede.

☐ Afslut med Offset Fyld for mærket og Billede for bitmappen. Gem din egen kopi, før du åbner modes-practice-answer.lzrproj.

Hvilken Forhåndsvisning bruger parallelle rækker, og hvilken bruger indlejrede konturer?

---

Identificerer det udfyldte udseende på lærredet det faktiske banemønster?

---

Hvilken Tilstand ændrer operationen, og hvilken styrer bitmapbehandlingen?

---

FORKLARET SVAR

# Forklaret svar

**Vektortilstande**
Linje følger grænserne. Fyld scanner det lukkede område. Offset Fyld bruger indlejrede konturbaner. Åbningen i mærket skal forblive fri.

**Billedtilstand**
Den importerede bitmap på 96 x 72 pixel har en Billede-operation. Behandlingens Tilstand under RASTER er en separat kontrol.

**Forhåndsvisningens visning**
Vis bevægelse viser bevægelser med slukket laser. Lyserøde markeringer af overscanning uden for rasterrækkerne viser overscanning, ikke ekstra gravering. Kontrollér visningsindstillingerne igen, når du åbner Forhåndsvisning på ny.

**modes-start.lzrproj**
40 x 30 mm demonstrationsstarter, operationens Output er oprindeligt slået fra.

**modes-finished.lzrproj**
Demonstrationssvar med bitmappen indlejret ved X 72 mm.

**modes-practice.lzrproj**
45 x 35 mm selvstændig starter, operationens Output er oprindeligt slået fra.

**modes-practice-answer.lzrproj**
Øvelsessvar med bitmappen indlejret ved X 74 mm.

**gray-bars.png**
Uændret bitmap i gråtoner til import.

Svarene holder det effektive Output slået til, så afbrudt Forhåndsvisning inkluderer begge operationer. Billedet er indlejret, når et svar åbnes igen, er det ikke nødvendigt at finde den oprindelige PNG.

Matcher den viste Beam Bench-grænseflade i version 0.2.37. Panelopsætningen kan være anderledes i senere versioner.