LEKTIONSVEJLEDNING

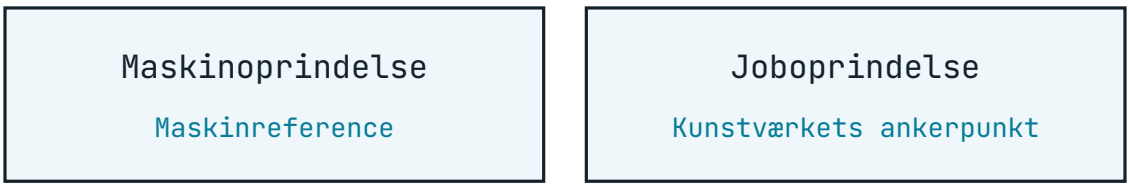
Maskinoprindelse og joboprindelse

Skeln mellem maskinreferencen og det ankerpunkt, der er valgt på kunstværket.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv afbrudt. Disse filer bevarer eksempelværdier for softwarebaseret Forhåndsvisning. De er ikke testede materialeindstillinger. Kursusmaskinprofilernes forbindelser er fjernet fra elevkopierne.



Konceptuelle referencer. Din maskinopsætning bestemmer dens reference; kunstværkets ankerpunkt er et separat valg.

1. Åbn **origins-start.lzrproj** i Kør. Lad Ingen maskine være valgt. Ukendte X- og Y-aflæsninger, vist som --, betyder ikke nul.

2. I Laser Control skal du vælge **Nuværende stilling** under Start fra. Vælg Midten, Øverst til venstre og Midten igen under Joboprindelse.

3. Når du ændrer et ankerpunkt, vælger du et punkt på hele det inkluderede job. Det flytter ikke et laserhoved, der ikke er tilsluttet, og ændrer ikke maskinnulpunktet.

4. Klik på Forhåndsvisning, og læs meddelelsen om manglende position. Nuværende stilling kræver en tilsluttet controller med en rapporteret arbejdsposition.

5. Vælg **Absolutte koordinater**. Læs hjælpeteksten om, at Joboprindelse ignoreres. Forhåndsvisning bruger nu kunstværkets koordinater i arbejdsområdet.

6. Gem en separat kopi, og sammenlign den med **origins-finished.lzrproj**. Den gemmer Absolutte koordinater og Midten; dette ankerpunkt ignoreres.

SELVSTÆNDIG ØVELSE

Selvstændig øvelse

Åbn **origins-practice.lzrproj**. Vælg Nederst til højre, mens du bruger Nuværende stilling, og vend derefter tilbage til Absolutte koordinater. Gem en separat kopi, og sammenlign den med **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Bevar begge figurer, deres dimensioner og arbejdsområdet uændret.

☐ Forklar, hvorfor det gemte ankerpunkt Nederst til højre ikke omplacerer planen med Absolutte koordinater.

Hvad fortæller -- dig om X og Y?

Flytter valg af Joboprindelse laserhovedet?

Hvilken tilstand ignorerer det gemte ankerpunkt for kunstværket?

Gør sammenligningen meningsfuld

Bevar den medfølgende startfil. Gem dit eget resultat separat, før du åbner svaret.

FORKLAREDE SVAR OG FILER

Forklarede svar og filer

Ukendte koordinater
-- betyder, at der ikke er rapporteret en position. Behandl det som ukendt, ikke som nul.

Øvelsessvar
Absolutte koordinater; gemt Nederst til højre; uændret geometri. Absolutte koordinater ignorerer dette ankerpunkt.

Bevægelseskommandoer
Hjem og Gå til maskinnulpunkt er maskinens bevægelseskommandoer. Ingen af dem er en Start fra-tilstand.

origins-finished.lzrproj
Gemt demonstrationsopsætning, ikke et færdigt fysisk resultat.

origins-practice-answer.lzrproj
Sammenlign de gemte felter og kunstværket efter dit forsøg.

origins-practice.lzrproj
Selvstændig startfil til denne lektion.

origins-start.lzrproj
Følg den viste opsætning.

Brug den maskinproducentens dokumenterede referenceprocedure. Kørsel til hjemposition gælder kun, når det understøttes og er konfigureret.

Matcher de viste kontroller i Beam Bench 0.2.37 samt den korrigerede afslutning, hvor det er relevant. Senere panelopbygninger kan være anderledes.