LEKTIONSVEJLEDNING

Ændring af størrelse med bevarede proportioner

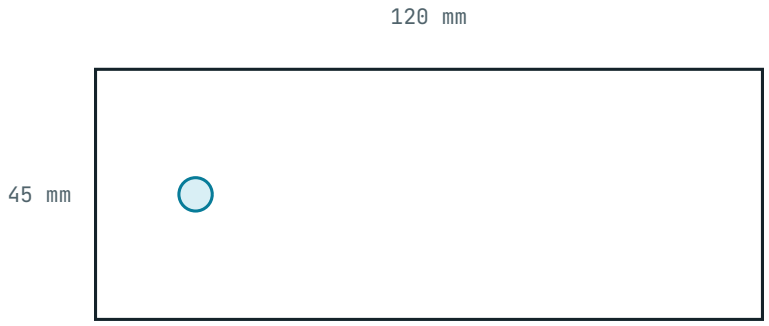
Ændr størrelsen på hele designet uden at strække det, og tag højde for, hvordan skalering ændrer huller og afstande.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse

Ingen laser er nødvendig. De medfølgende projekter har ingen maskinprofil, og funktionen Output er slået fra. De gemte hastigheds- og effektværdier udgør ikke en materialeopskrift.

Åbn **resize-tag-start.lzrproj**. Rektanglet er 80 × 30 mm, og cirklen er 4 × 4 mm. De er separate objekter.



Demonstrationen på 120 mm er 1.5 gange den oprindelige størrelse. Hullet bliver 6 mm. Illustration, ikke et skærmbillede af appen.

1. Klik på det tomme lærred, og brug **Cmd + A** på Mac eller **Ctrl + A** på Windows/Linux. Bekræft **2 objekter valgt** i Egenskaber.

2. Prøv at trække i et hjørnehåndtag uden at holde en modifikatortast nede. Proportionerne forbliver låste. Brug Cmd + Z eller Ctrl + Z til at fortryde dette forsøg.

3. For en nøjagtig størrelse skal du slå låsen mellem W og H **til**. Indtast W **120**, og tryk på Enter eller Return. H bliver **45**.

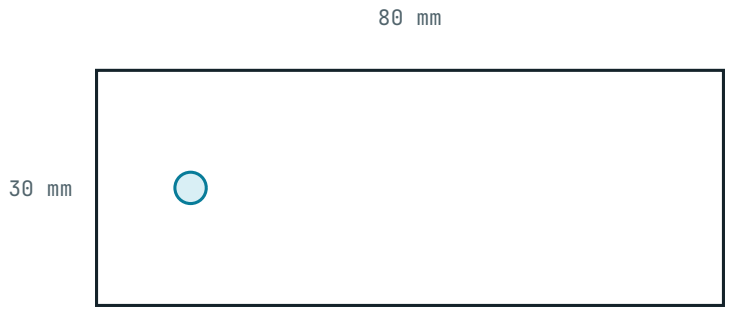
4. Ryd markeringen, og vælg derefter cirklen alene. W og H skal begge være **6**. Sammenlign med resize-tag-complete.lzrproj.

SELVSTÆNDIG ØVELSE

Selvstændig øvelse

Gå tilbage til det oprindelige design, så du kan forudsige resultatet ud fra de kendte mål.

Genåbn **resize-tag-start.lzrproj**. Vælg begge former, og gør hele designet **100 mm bredt**, mens W/H-låsen er slået til. Gem en separat projektkopi.



Startmål. Forudsig den nye højde og huldiameteren, før du ændrer størrelsen.

Skaleringsfaktor: 100 divideret med 80 = _____

Forudsagt højde: _____ mm Huldiameter: _____ mm

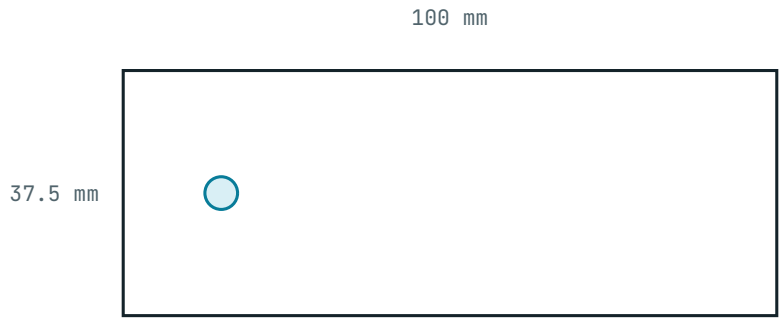
☐ Bekræft, at begge objekter er valgt, før du ændrer W.

☐ Kontrollér rektanglet og cirklen separat efter ændring af størrelsen.

☐ Sammenlign med resize-tag-practice-check.lzrproj, efter at du har gjort dit eget forsøg.

SVAR MED FORKLARING

Svar med forklaring



Resultat af øvelsen: 100 × 37.5 mm med et hul på 5 mm. Illustration, ikke et skærmbillede af appen.

Skaleringsfaktoren er **100 ÷ 80 = 1.25**. Gang den oprindelige højde med 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Hullet vokser også: **4 × 1.25 = 5 mm**.

Skalering ændrer hele markeringen

Huldiameter og afstand vokser sammen med designet. Hvis en fysisk pasning kræver den oprindelige hulstørrelse, skal du kontrollere og justere hullet separat efter skaleringen.

resize-tag-start.lzrproj
Startprojekt til demonstration og øvelse. Rektangel 80 × 30 mm, cirkel 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Demonstrationssvar. Rektangel 120 × 45 mm, cirkel 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Svar på selvstændig opgave. Rektangel 100 × 37.5 mm, cirkel 5 × 5 mm.

Hvis cirklen blev ved med at være 4 mm, var den sandsynligvis uden for markeringen. Fortryd, vælg begge former, og prøv igen fra startfilen.

Matcher Beam Bench 0.2.37-grænsefladen, der blev demonstreret. Panelopbygningen kan være anderledes i senere versioner.