DIAGNOSTIK UD FRA OBSERVATIONER

Fejlfinding: forbindelse, position og bevægelse

Brug de observerede tilstande til at vælge det næste tjek og reparere et forkert placeret offlineprojekt.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse og gennemgang

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv **afbrudt** under projektøvelser. De angivne driftsværdier er softwareeksempler, ikke testede materialerecepter. Bevar originalerne, og gem dit eget arbejde separat.



Vælg det næste tjek ud fra observationerne, før du ændrer grafik eller firmware.

1. Notér den nøjagtige meddelelse samt maskinens eller controllerens identitet. USB-registrering på operativsystemniveau dokumenterer ikke en brugbar seriel port eller kontoadgang.

2. Hvis en port mangler, skal du kontrollere den identificerede enhed, den matchende driver, kablet og adgangen og derefter opdatere. Undgå tilfældige drivere eller irrelevante skjulte porte.

3. Hvis en kendt port vises, men ikke kan åbnes, skal du undersøge dens fejl ved optaget eller manglende adgang separat fra portregistreringen. At tænde for jobbet løser ikke registrering af porten.

4. Efter en blokering eller nulstilling skal du standse sikkert og løse årsagen, før du beslutter at genstarte. En genforbindelse og koordinattal genskaber ikke den fysiske reference.

5. Brug maskinens konfigurerede procedure for kørsel til hjem eller opstart uden endestopkontakter. Kontrollér profil, Start fra, en eventuel ny Brugeroprindelse, Joboprindelse og det resterende arbejde.

6. Ved forvrængede resultater skal du skelne mellem designmål og gentagne måleresultater. Kontrollér mekanikken ved hjælp af proceduren for en standset eller isoleret maskine, før du overvejer dokumenteret kalibrering.

OFFLINEPLACERINGSOPGAVE

Offlineplaceringsopgave

Åbn **placement-start.lzrproj**. Det sammensatte mærke på 20 x 12 mm har et hul på 3 mm og starter nederst til venstre ved X 60/Y 60. Målet er X 20/Y 60, og geometrien skal være uændret.

1. Læs Start fra: Absolutte koordinater ignorerer Joboprindelse.

2. Vælg hele mærket under Design. Vælg referencepunktet nederst til venstre under Egenskaber, og skift X 60 til 20. Behold Y 60 og alle dimensioner uændrede.

3. I en afbrudt Forhåndsvisning skal du midlertidigt medtage Linje-operationen, inspicere hele mærket og hullet og derefter sætte operationens Output tilbage til fra.

4. Gem din egen kopi, og sammenlign med **placement-answer.lzrproj**. Hele mærket flyttes 40 mm til venstre.

Hvorfor kan Joboprindelse ikke løse denne placering med Absolutte koordinater?

Hvilke separate fysiske placeringskontroller er stadig nødvendige før en reel kørsel?

TRE DIAGNOSEEKSEMPLER

Tre diagnoseeksempler

Operativsystemet identificerer USB-enheden, men ingen seriel port er angivet, og producentens driver er ikke markeret. Hvad er det næste?

En controller opretter forbindelse igen efter en blokering, der ikke er afhjulpet. Filen bruger Brugeroprindelse og viser tal. Hvad skal afklares, før du genstarter?

Designcirkler på 30/50 mm giver de angivne X 33/55 og uændret Y. En separat bølget linje varierer mellem gentagelser. Hvilket mønster og hvilket næste tjek understøtter disse observationer?

Forbindelse
Kontrollér den nøjagtige dokumentation for driver, enhed og adgang, før du forsøger at åbne den identificerede port.

Nulstilling
Afhjælp årsagen, genskab den dokumenterede reference, og kontrollér det resterende arbejde, oprindelsen og placeringen. Gå ikke ud fra, at Genoptag sker automatisk.

Skalering
33/30 og 55/50 er begge lig med 1.10, en X-forøgelse på 10%. Dette er dokumentation, der skal undersøges, ikke et bevis på én bestemt firmwarefejl. Den varierende bølgede linje kræver sin egen mekaniske undersøgelse af opsætningen.

FILER OG SAMMENLIGNINGER

Filer og sammenligninger

Job starter forkert
Mappen job-starts-in-wrong-place. **placement-answer.lzrproj**, **placement-start.lzrproj**. Hold dette kapitels input og sammenligninger samlet.

Mistet position
Mappen lost-position. **restart-preview.lzrproj**. Hold dette kapitels input og sammenligninger samlet.

Brug sammenligningen efter dit forsøg. Kontrollér de angivne dimensioner, indstillinger og objektstruktur.