LEKTIONSVEJLEDNING

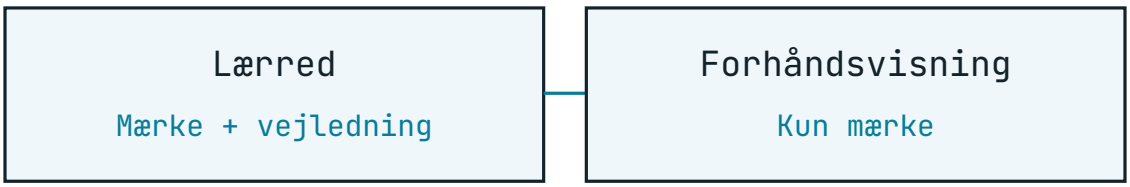
Brug af værktøjslag til referencegrafik

Bevar en referencevejledning synlig og beskyttet, mens du udelukker den fra laserplanen.

Denne vejledning er oversat med AI. Kontrollér vigtige instruktioner i forhold til den engelske original.

Softwareøvelse uden forbindelse

Lad **Ingen maskine** være valgt, og forbliv afbrudt. Projekterne har ingen maskineprofil. Output er aktiveret, hvor det er nødvendigt til softwareforhåndsvisning; eksempelværdierne er ikke materialeindstillinger. Opbevar hver lektionspakke i sin egen mappe.



En værktøjsvejledning kan forblive vist og låst på lærredet, mens dens grafik udelukkes fra Forhåndsvisning.

1. Åbn **reference-start.lzrproj**. Reference er et almindeligt lag af typen Linje. Dets store rektangel vises oprindeligt i Forhåndsvisning sammen med mærket og åbningen. Luk Forhåndsvisning.

2. Vælg **Reference**, og klik på dens **farvefelt**. Vælg **Værktøj 1**, en af de stiplede farveprøver nederst i paletten.

3. Laget viser Værktøj, og dets laserindstillinger forsvinder. Prøv **Vis fra**, og slå derefter **Vis** til igen for at holde vejledningen synlig.

4. Klik på **Slå lås til på lagets objekter** øverst i Lag. Referencegrænsen er nu beskyttet mod utilsigtede redigeringer.

5. Åbn Forhåndsvisning, og skjul Vis bevægelse. Kun mærkets omrids og åbningen er tilbage. Luk Forhåndsvisning, og bekræft at vejledningen stadig vises på lærredet.

6. Gem en separat kopi, åbn den igen, og sammenlign med **reference-finished.lzrproj**. I den korrigerede version beholder værktøjslaget det brugerdefinerede navn **Reference**.

SELVSTÆNDIG ØVELSE

Selvstændig øvelse

Åbn **reference-practice.lzrproj**. Dets vejledning er en ellipse. Konvertér kun Reference til **Værktøj 2**, lad den være vist, og lås dens objekt.

☐ Bevar laget Artwork, mærket på 40 x 20 mm, åbningen på 6 mm og den elliptiske vejledningsgeometri.

☐ Forhåndsvisning bør kun indeholde mærkets omrids og åbningen.

☐ Gem din egen kopi, åbn den igen, og sammenlign med reference-practice-answer.lzrproj. Bekræft at navnet Reference stadig er bevaret.

Hvilken kontrol udelukker vejledningen: Vis, lås eller værktøjslagstypen?

Hvad skal forblive i Forhåndsvisning?

Hvad skal du kontrollere igen, hvis du ændrer værktøjsfarven tilbage til en almindelig farve?

Brug den korrigerede version

Hvis genåbning ændrer Reference til T1 eller T2, er det den tidligere navngivningsfejl. Det kontrollerede svar i 0.2.38-versionen beholder Reference for begge værktøjsvalg.

FORKLARET SVAR

Forklaret svar

Øvelsessvar
Reference er Værktøj 2, synlig og låst. Dens ellipse på 70 x 46 mm bliver på lærredet. Artwork indeholder mærket på 40 x 20 mm og åbningen på 6 mm, og begge er med i Forhåndsvisning.

Værktøjstype og lås
Værktøjslagstypen udelukker vejledningen fra Output. Lås beskytter mod redigeringer, det er ikke en outputkontrol.

Tilbage til en normal farve
En almindelig paletfarve gør laget til et behandlingslag igen. Den kontrollerede arbejdsgang oprettede Linje med Output slået til. Gennemgå indstillingerne og Forhåndsvisning efter denne ændring.

reference-start.lzrproj
Startprojekt med et normalt reference-rektangel af typen Linje.

reference-finished.lzrproj
Korrigeret svar med Værktøj 1, navnet Reference er bevaret.

reference-practice.lzrproj
Selvstændigt startprojekt med en elliptisk vejledning.

reference-practice-answer.lzrproj
Korrigeret svar med Værktøj 2, navnet Reference er bevaret.

Navnene efter gemning og genåbning stemmer overens med den korrigerede Beam Bench 0.2.38-version. Tidligere versioner kan omdøbe værktøjslag.