LEKTIONSLEITFADEN

Grundformen zeichnen

Verwenden Sie die Formwerkzeuge und einige Tastaturmodifikatoren, um Ihr eigenes bearbeitbares Schild zu erstellen.

Diese Anleitung wurde mit KI übersetzt. Prüfen Sie wichtige Anweisungen anhand des englischen Originals.

Mit einer leeren Zeichnung beginnen

Es wird kein Startprojekt und kein natives Lösungsprojekt benötigt. Lassen Sie den Laser während der Übung mit diesen Zeichenwerkzeugen nicht verbunden.



Eine mögliche Anordnung. Dies ist eine Illustration, kein App-Screenshot und keine Maßvorgabe.

1. Öffnen Sie die Formenliste über den kleinen Pfeil auf der Formenschaltfläche in der linken Werkzeugleiste. Wählen Sie **Rechteck** und ziehen Sie es auf der Zeichenfläche auf.

2. Halten Sie **Shift** beim Ziehen gedrückt, um ein Quadrat zu erstellen. Halten Sie auf dem Mac **Cmd** oder unter Windows/Linux **Ctrl** gedrückt, um vom Mittelpunkt aus zu zeichnen.

3. Wählen Sie **Ellipse**. Ziehen Sie für ein Oval oder halten Sie **Shift** gedrückt, um einen Kreis zu zeichnen.

4. Probieren Sie **Dreieck** oder **Stern** aus. Bearbeiten Sie bei einem Polygon **Seiten** in den Eigenschaften. Ändern Sie bei einem Stern die Anzahl der Spitzen.

5. Drücken Sie **Escape**, um zu **Wählen** zurückzukehren. Klicken Sie auf eine Form, um sie auszuwählen, und ziehen Sie sie anschließend, um sie zu bewegen.

EIGENSTÄNDIGE ÜBUNG

Eigenständige Übung

Zeichnen Sie ein Rechteck für ein Namensschild und einen kleinen Kreis nahe einem Ende als Aufhängeloch. Wählen Sie eigene Abmessungen. Bei dieser Übung geht es um die Verwendung der Werkzeuge, nicht um die Eingabe exakter Größen.

☐ Verwenden Sie Rechteck für die äußere Form und Ellipse mit Shift für das runde Loch.

☐ Kehren Sie mit Escape zu Wählen zurück. Verschieben Sie den Kreis, bis er vollständig innerhalb des Schildumrisses und vom Rand entfernt liegt.

☐ Wählen Sie jede Form einzeln aus. Bestätigen Sie, dass Sie zwei bearbeitbare Formen erstellt haben.

Welcher Modifikator hat Ihnen geholfen, den Kreis rund zu machen?

Welcher Modifikator würde eine Form aus ihrem Mittelpunkt nach außen zeichnen?

Ihren Versuch behalten

Verwenden Sie Speichern unter, um Ihr eigenes Projekt zu behalten, wenn Sie es in späteren Lektionen wiederverwenden möchten. Es gibt kein mitgeliefertes natives Lösungsprojekt zum Kopieren.

ÜBERPRÜFEN SIE IHRE ARBEIT

Überprüfen Sie Ihre Arbeit

Zwei getrennte Formen
Das Rechteck ist der Umriss des Schilds. Der Kreis markiert das vorgesehene Loch. Sie sollten jede Form auswählen können, ohne die andere auszuwählen.

Ein runder Kreis
Breite und Höhe wirken gleich. Wenn Sie ein Oval gezeichnet haben, machen Sie dies mit **Rückgängig** rückgängig und zeichnen Sie es erneut, während Sie Shift gedrückt halten.

Eine nützliche Position
Der Kreis liegt innerhalb des Rechtecks. Diese Lektion verlangt keine exakt vorgegebene Position oder Größe des Lochs.

Probieren Sie eine weitere Form aus

Öffnen Sie dieselbe Formenliste und probieren Sie Dreieck, Fünfeck oder Achteck aus. Für ein Polygon mit einer anderen Seitenanzahl wählen Sie es aus und bearbeiten Sie **Seiten** in den Eigenschaften. Verwenden Sie Stern für eine spitze Form und ändern Sie anschließend die Anzahl seiner Spitzen.

> **Zeichen- und Ebenenoperationen**
> Dies sind geschlossene Vektoren. Ebenenoperationen bestimmen, ob Beam Bench einem Umriss mit Linie folgt oder eine Fläche zum Gravieren füllt. Diese Lektion erstellt Geometrie, wählt jedoch keine Materialeinstellungen aus.

Shift begrenzt die Proportionen beim Zeichnen. Cmd auf dem Mac oder Ctrl unter Windows/Linux zeichnet aus der Mitte. Escape kehrt zu Wählen zurück.

Entspricht der vorgeführten Oberfläche von Beam Bench 0.2.37. Die Panelanordnung kann in späteren Versionen abweichen.