BEDIENELEMENTE FINDEN

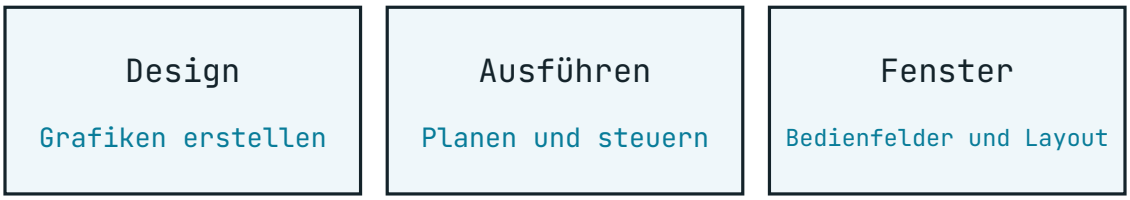
Sich in Beam Bench zurechtfinden

Finden Sie die wichtigsten Arbeitsbereiche, notieren Sie die Version und nehmen Sie reversible Änderungen am Layout und an den Einstellungen vor.

Diese Anleitung wurde mit KI übersetzt. Prüfen Sie wichtige Anweisungen anhand des englischen Originals.

Softwareübung und Wiederholung

Lassen Sie **Keine Maschine** ausgewählt und bleiben Sie für Projektübungen **nicht verbunden**. Die bereitgestellten Betriebswerte sind Softwarebeispiele und keine geprüften Materialrezepte. Bewahren Sie die Originale auf und speichern Sie Ihre eigene Arbeit separat.



Das Ändern des Arbeitsbereichs oder des Bedienfeldlayouts startet keinen Job und verändert die Zeichnung nicht.

1. Öffnen Sie **workspace-tour.lzrproj**. Das Raster stellt den Arbeitsbereich dar; „Starten von“ bestimmt später, wie die Grafik für einen Job platziert wird.

2. Finden Sie links die Zeichenwerkzeuge sowie Ebenen, Eigenschaften und Outliner in den Bedienfeldern. Design zeigt Zeichenwerkzeuge; Ausführen zeigt Job- und Maschinensteuerungen. Das Wechseln des Arbeitsbereichs startet keinen Job.

3. Verwenden Sie unter macOS Beam Bench > Über Beam Bench. Unter Windows/Linux finden Sie den Eintrag unter Hilfe. Notieren Sie die Version, bevor Sie ein Problem melden.

4. Öffnen Sie unter macOS die Einstellungen oder unter Windows/Linux Bearbeiten > Einstellungen. Mit Cmd + Komma oder Ctrl + Komma öffnen Sie sie. Notieren Sie die aktuellen Einstellungen vor einer optionalen Änderung.

5. Einheiten und Raster enthält Anzeigeeinheit und Geschwindigkeitseinheiten. Der Kurs verwendet Millimeter. Geschwindigkeiten pro Sekunde und pro Minute unterscheiden sich um den Faktor 60.

6. Prüfen Sie unter Allgemein die Option Beim Start nach Updates suchen. Speichern Sie Ihre Arbeit und beenden Sie jeden Job, bevor Sie ein angebotenes Update installieren.

ANORDNEN UND WIEDERHERSTELLEN

Anordnen und wiederherstellen

1. Finden Sie Ebenen, Text und Ausführen, ohne die Grafik zu ändern.

2. Ziehen Sie eine Bedienfeldregisterkarte an einen verfügbaren Rand, um sie dort anzudocken, oder auf die Zeichenfläche, um sie schwebend anzuzeigen. Arbeiten Sie in Ihrem Übungslayout.

3. Mit F12 blenden Sie die Seitenbedienfelder ein und aus. Bei Tastaturen mit Medientasten benötigen Sie möglicherweise die Funktionstasten-Umschalttaste.

4. Verwenden Sie Fenster, um ein einzelnes Bedienfeld erneut zu öffnen. Auf Standardlayout zurücksetzen stellt die Standardanordnung wieder her.

5. Wählen Sie bei Bedarf ein Anzeigethema und verwenden Sie dann Speichern nur für die Einstellungsänderungen, die Sie behalten möchten. Ein gespeichertes Projekt stellt nicht alle App-Einstellungen wieder her.

6. Kehren Sie zu Design zurück und speichern Sie geänderte Übungsgrafiken separat.

Wo haben Sie die Version gefunden?

Welcher Befehl öffnet ein fehlendes Bedienfeld wieder, und welcher setzt das Layout zurück?

KURZÜBERSICHT

Kurzübersicht

Arbeitsbereich
Design dient zum Bearbeiten von Grafiken. Ausführen dient zur Platzierung, Vorschau und Steuerung von Jobs.

Einheiten
20 mm/s entspricht 1200 mm/min. Prüfen Sie neben jeder Geschwindigkeit die Einheit.

Einstellungen
Notieren Sie die vorhandenen Werte und stellen Sie sie wieder her, wenn die Teständerung nicht hilfreich ist.

Sichtbarkeit von Bedienfeldern
F12 blendet die Seitenbedienfelder ein und aus; Fenster enthält die Steuerungen für einzelne Bedienfelder und zum Zurücksetzen auf das Standardlayout.

Version und Betriebssystem:

Bevorzugte Anzeige- und Geschwindigkeitseinheiten:

Zu behaltende oder wiederherzustellende Einstellungs- und Layoutänderungen:

DATEIEN UND VERGLEICHE

Dateien und Vergleiche

Eine Tour durch Beam Bench
Ordner a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Bewahren Sie die Eingaben und Vergleiche dieses Kapitels zusammen auf.

Verwenden Sie den Vergleich nach Ihrem Versuch. Prüfen Sie die angegebenen Abmessungen, Einstellungen und Objektstruktur.