LEKTIONSLEITFADEN

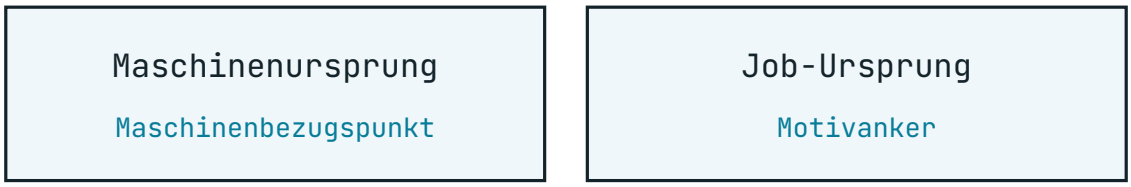
Maschinenursprung und Job-Ursprung

Unterscheiden Sie zwischen dem Maschinenbezugspunkt und dem auf dem Motiv gewählten Anker.

Diese Anleitung wurde mit KI übersetzt. Prüfen Sie wichtige Anweisungen anhand des englischen Originals.

Softwareübung

Lassen Sie **Keine Maschine** ausgewählt und bleiben Sie nicht verbunden. Diese Dateien behalten Beispiel-Betriebswerte für die Software-Vorschau bei. Es handelt sich nicht um geprüfte Materialeinstellungen. Verknüpfungen zu Maschinenprofilen des Kurses wurden aus den Lernkopien entfernt.



Konzeptionelle Bezugspunkte. Ihre Maschineneinrichtung bestimmt ihren Bezugspunkt; der Motivanker ist eine separate Auswahl.

1. Öffnen Sie **origins-start.lzrproj** in Run. Lassen Sie Keine Maschine ausgewählt. Unbekannte X- und Y-Anzeigen, dargestellt als --, bedeuten nicht null.

2. Wählen Sie in der Lasersteuerung unter Starten von **Aktuelle Position**. Wählen Sie bei Job-Ursprung nacheinander Mitte, Oben links und erneut Mitte.

3. Durch das Ändern eines Ankers wählen Sie einen Punkt auf dem gesamten enthaltenen Job. Dadurch wird weder ein nicht verbundener Laserkopf bewegt noch der Maschinennullpunkt geändert.

4. Klicken Sie auf Vorschau und lesen Sie die Meldung zur fehlenden Position. Aktuelle Position benötigt einen verbundenen Controller mit einer gemeldeten Arbeitsposition.

5. Wählen Sie **Absolute Koordinaten**. Lesen Sie den Hinweis, dass der Job-Ursprung ignoriert wird. Die Vorschau verwendet nun die Arbeitsbereichskoordinaten des Motivs.

6. Speichern Sie eine separate Kopie und vergleichen Sie sie mit **origins-finished.lzrproj**. Sie speichert Absolute Koordinaten und Mitte; dieser Anker wird ignoriert.

EIGENSTÄNDIGE ÜBUNG

Eigenständige Übung

Öffnen Sie **origins-practice.lzrproj**. Wählen Sie bei Aktuelle Position Unten rechts und kehren Sie anschließend zu Absolute Koordinaten zurück. Speichern Sie eine separate Kopie und vergleichen Sie sie mit **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Lassen Sie beide Formen, ihre Abmessungen und den Arbeitsbereich unverändert.

☐ Erklären Sie, warum der gespeicherte Anker Unten rechts den Plan mit Absoluten Koordinaten nicht neu positioniert.

Was sagt -- über X und Y aus?

Bewegt die Wahl des Job-Ursprungs den Laserkopf?

Welcher Modus ignoriert den gespeicherten Motivanker?

Halten Sie den Vergleich aussagekräftig

Bewahren Sie den bereitgestellten Ausgangszustand. Speichern Sie Ihr eigenes Ergebnis separat, bevor Sie die Antwort öffnen.

ERKLÄRTE ANTWORTEN UND DATEIEN

Erklärte Antworten und Dateien

Unbekannte Koordinaten
-- bedeutet, dass keine Position gemeldet wurde. Behandeln Sie den Wert als unbekannt, nicht als null.

Übungsantwort
Absolute Koordinaten; gespeicherter Anker Unten rechts; unveränderte Geometrie. Absolute Koordinaten ignorieren diesen Anker.

Bewegungsbefehle
Referenzfahrt und Maschinennullpunkt anfahren sind Maschinenbewegungsbefehle. Keiner davon ist ein Modus unter Starten von.

origins-finished.lzrproj
Gespeicherte Demonstrationseinrichtung, kein abgeschlossenes physisches Ergebnis.

origins-practice-answer.lzrproj
Vergleichen Sie nach Ihrer Übung die gespeicherten Felder und das Motiv.

origins-practice.lzrproj
Eigenständiger Ausgangszustand für diese Lektion.

origins-start.lzrproj
Befolgen Sie die gezeigte Einrichtung.

Verwenden Sie das dokumentierte Referenzverfahren des Maschinenherstellers. Die Referenzfahrt gilt nur, wenn sie unterstützt und konfiguriert ist.

Entspricht den gezeigten Bedienelementen von Beam Bench 0.2.37 und gegebenenfalls dem korrigierten Abschluss. Spätere Panel-Layouts können abweichen.