LEKTIONSANLEITUNG

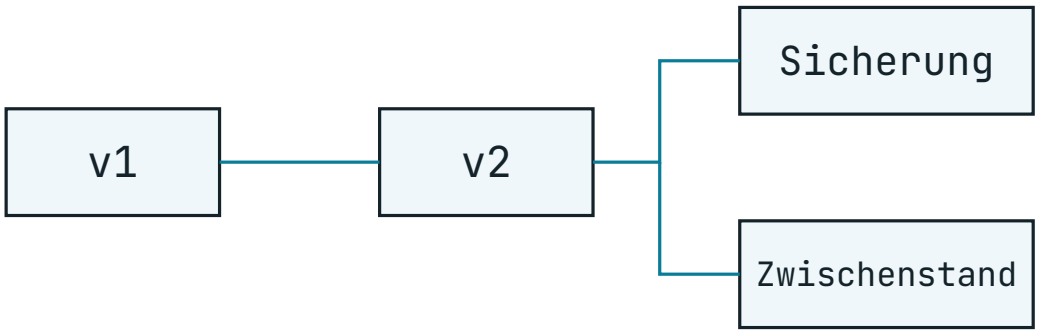
Ihre Arbeit speichern und schützen

Behalten Sie Versionen, überprüfen Sie eine Sicherung und verstehen Sie den Unterschied zwischen automatischem Speichern und Speichern.

Diese Anleitung wurde mit KI übersetzt. Prüfen Sie wichtige Anweisungen anhand des englischen Originals.

Softwareübung

Kein Laser ist erforderlich. Die bereitgestellten nativen Dateien haben kein Maschinenprofil und die Betriebsausgabe ist deaktiviert. Die gespeicherten Einstellungen sind kein Materialrezept.



Eine Darstellung des Dateiablaufs. Überprüfen Sie nach jedem Speichern unter den aktiven Dateinamen.

1. Verwenden Sie die **Demo**-Dateien, um dem Video zu folgen. Öffnen Sie **save-start.lzrproj** und speichern Sie die Datei mit **tag-v1** unter einem neuen Namen in Ihrem eigenen Arbeitsordner.

2. Speichern Sie vor dem Bearbeiten mit **tag-v2** unter einem neuen Namen. Wählen Sie nur Tag outline aus, deaktivieren Sie die W/H-Sperre und setzen Sie W auf **100 mm**. Speichern Sie mit Cmd + S oder Ctrl + S.

3. Öffnen Sie beide Versionen erneut. Die Kontur ist in v1 **80 mm** und in v2 **100 mm** groß. Das Loch bleibt **4 mm** groß.

4. Speichern Sie die Datei mit **tag-v2-backup** unter einem neuen Namen im Sicherungsspeicher. Öffnen Sie sie erneut und überprüfen Sie sie. Kehren Sie dann vor dem Bearbeiten zur Arbeitsdatei tag-v2 zurück.

Eine Sicherung muss geschützt werden

Der bereitgestellte Übungsordner „Backup“ befindet sich auf demselben Laufwerk und ist nur eine Probe. Eine echte Sicherung benötigt ein separates Laufwerk oder einen Ordner, der von Ihrem Sicherungsdienst abgedeckt wird.

SELBSTSTÄNDIGE ÜBUNG

Selbstständige Übung

Verwenden Sie den Ordner **Practice**. Lassen Sie die bereitgestellten Lösungen unverändert und speichern Sie Ihre Versuche in Ihrem eigenen Arbeitsordner.

1. Öffnen Sie **practice-start.lzrproj** und speichern Sie die Datei anschließend mit **practice-v1** unter einem neuen Namen. Speichern Sie vor dem Bearbeiten mit **practice-v2** unter einem neuen Namen.

2. Wählen Sie nur die Kontur aus, entsperren Sie W/H und setzen Sie W auf **110 mm**. Speichern Sie und öffnen Sie anschließend beide Versionen erneut. v1 bleibt **80 mm** breit, v2 ist **110 mm** breit. Die Höhe bleibt **30 mm** und das Loch bleibt **4 mm** groß.

3. Speichern Sie die Datei mit **practice-v2-backup** unter einem neuen Namen an Ihrem Sicherungsspeicherort. Öffnen und überprüfen Sie sie. Öffnen Sie anschließend erneut Ihre Arbeitsdatei practice-v2.

4. Importieren Sie **practice-arrow.svg** und platzieren Sie die Datei innerhalb des Tags. Speichern Sie sie mit **practice-checkpoint** unter einem neuen Namen, öffnen Sie sie erneut und überprüfen Sie den Pfeil.

☐ Überprüfen Sie den aktiven Dateinamen vor dem Speichern. Das Sternchen kennzeichnet nicht gespeicherte Änderungen.

☐ Vergleichen Sie Ihre Arbeit nach dem Versuch mit den bereitgestellten Lösungen für Version, Sicherung und Zwischenstand.

Welche Datei würde Speichern jetzt aktualisieren?

Wo ist Ihre geschützte Sicherung gespeichert?

Die bereitgestellte Pfeillösung verwendet X **150 mm** und den angezeigten Y-Wert **232 mm** am Ankerpunkt oben links. Ihre Platzierung dient als Vergleichsbeispiel.

AUTOMATISCHES SPEICHERN UND LÖSUNGSKONTROLLEN

Automatisches Speichern und Lösungskontrollen

Speichern aktualisiert das aktive Projekt
Speichern unter macht die neue Kopie aktiv. Kehren Sie nach der Überprüfung einer Sicherung zu Ihrer Arbeitskopie zurück.

Automatisches Speichern ist eine separate Wiederherstellungskopie
Überprüfen Sie unter „Allgemein“ in den Einstellungen das Intervall in Sekunden. Das Video zeigt **120 Sekunden**, ohne es zu ändern. Änderungen nach dem letzten Schnappschuss können fehlen.

Wenn eine Wiederherstellung angeboten wird
Wählen Sie das richtige Projekt, wählen Sie „Wiederherstellen“, überprüfen Sie die wiederhergestellte Arbeit und speichern Sie sie mit „Speichern unter“ als separate wiederhergestellte Version. Lassen Sie die App für diese Übung nicht absichtlich abstürzen.

Die bereitgestellten Dateien vergleichen

Vergleichen Sie in **Demo** tag-v1.lzrproj, tag-v2.lzrproj und tag-v2-backup.lzrproj. Die gespeicherte Datei tag-recovered.lzrproj enthält den wiederhergestellten Stern, star.svg ist die importierte Grafik. Dies sind Vergleichsprojekte, keine Wiederherstellungsarchive.

Vergleichen Sie in **Practice** practice-v1.lzrproj, practice-v2.lzrproj, practice-v2-backup.lzrproj und practice-checkpoint.lzrproj. Der Zwischenstand enthält den Pfeil. Sie können diese Versionen und Zwischenstände überprüfen, ohne einen Absturz zu verursachen.

Vor dem Fortfahren überprüfen

Ein wiederhergestelltes Projekt kann weiterhin ein Sternchen anzeigen, weil es gespeichert werden muss. Überprüfen Sie, was wiederhergestellt wurde, speichern Sie eine separate Version und speichern Sie Ihre Arbeit anschließend regelmäßig.

Entspricht der gezeigten Beam Bench-Oberfläche 0.2.37. Die Panelanordnung kann in späteren Versionen abweichen.