LEKTIONSANLEITUNG

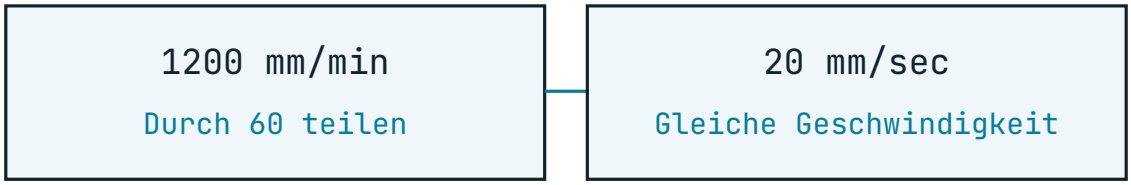
Geschwindigkeit, Leistung und Durchgänge

Geschwindigkeitseinheiten korrekt ablesen, die angeforderte Leistung einstellen und wiederholte Durchgänge prüfen.

Diese Anleitung wurde mit KI übersetzt. Prüfen Sie wichtige Anweisungen anhand des englischen Originals.

Softwareübung ohne Verbindung

Lassen Sie **Keine Maschine** ausgewählt und bleiben Sie nicht verbunden. Die Projekte enthalten kein Maschinenprofil. Die Ausgabe ist dort aktiviert, wo sie für die Software-Vorschau benötigt wird; die Beispielwerte sind keine Materialeinstellungen. Bewahren Sie jedes Lektionspaket in einem eigenen Ordner auf.



Eine exakte Einheitenumrechnung. Die Geschwindigkeitsanzeige ändert sich, die angeforderte Bewegung nicht.

1. Extrahieren Sie diese Lektion in einen eigenen Ordner. Öffnen Sie **settings-start.lzrproj** und behalten Sie die Operation Linie bei. Setzen Sie Geschwindigkeit auf **1200 mm/min** und wenden Sie die Einstellung an.

2. Öffnen Sie die Einstellungen mit **Cmd + comma** auf dem Mac oder wählen Sie Einstellungen in den App-Menüs. Lassen Sie unter **Einheiten und Raster** Millimeter eingestellt und ändern Sie **Zeiteinheit der Geschwindigkeit** in Sekunden. Speichern Sie.

3. Bestätigen Sie **20 mm/sec**. Setzen Sie die Zeiteinheit der Geschwindigkeit wieder auf Minuten und speichern Sie die Einstellung. Projektgeschwindigkeiten werden in mm/min gespeichert.

4. Setzen Sie die Ebenen-**Leistung auf 40%** und die **Durchgänge auf 2**. Leistung ist ein angeforderter Prozentsatz, keine optische Wattzahl.

5. Zeigen Sie eine Vorschau mit deaktivierter Option „Verfahrbewegungen anzeigen“ an. Gehen Sie zum Start und spielen Sie mit 4x ab, um zwei Durchgänge um das Rechteck zu prüfen. Die Einstellung 4x ändert nur die Wiedergabe.

6. Schließen Sie die Vorschau, speichern Sie Ihr eigenes Ergebnis und vergleichen Sie es mit **settings-finished.lzrproj**.

SELBSTSTÄNDIGE ÜBUNG

Selbstständige Übung

Öffnen Sie **settings-practice.lzrproj** aus dem Ordner dieser Lektion. Stellen Sie **900 mm/min, 30% Leistung und 3 Durchgänge** ein. Lassen Sie das eine 40 x 20 mm große Rechteck unverändert.

☐ Sagen Sie die Geschwindigkeit in mm/sec voraus, bevor Sie die Anzeigeeinstellung ändern.

☐ Stellen Sie die Anzeige auf Sekunden um, lesen Sie das Ergebnis ab und stellen Sie sie anschließend wieder auf Minuten zurück.

☐ Prüfen Sie die Wiederholungen in der Vorschau, speichern Sie eine separate Kopie und vergleichen Sie sie mit settings-practice-answer.lzrproj.

900 mm/min sind wie viele mm/sec?

Wie viele geplante Durchgänge sollte die Vorschau anzeigen?

Was ändert sich, wenn Sie die Wiedergabe mit 4x auswählen?

Anzeigeeinstellung wiederherstellen

Die Zeiteinheit der Geschwindigkeit ist eine App-Einstellung. Durch das Öffnen des Lösungsprojekts wird diese Einstellung nicht für Sie zurückgesetzt.

ERLÄUTERTE LÖSUNG

Erläuterte Lösung

Übungslösung
900 mm/min sind 15 mm/sec. Die Operation verwendet 30% Leistung und drei Durchgänge.

Demonstrationslösung
1200 mm/min sind 20 mm/sec. Die Operation verwendet 40% Leistung und zwei Durchgänge.

Unterschiedliche Steuerungen
Geschwindigkeit fordert eine Bewegung entlang des Pfads an. Leistung fordert einen Prozentsatz an. Durchgänge wiederholen die Operation. Diese Steuerungen garantieren weder einen fertigen Schnitt noch eine bestimmte Dunkelheit.

settings-start.lzrproj
Demo-Start: Linie, 600 mm/min, 20%, ein Durchgang.

settings-finished.lzrproj
Demo-Lösung: Linie, 1200 mm/min, 40%, zwei Durchgänge.

settings-practice.lzrproj
Unabhängiger Start für die Aufgabe 900 / 30% / 3.

settings-practice-answer.lzrproj
Unabhängige Lösung mit unveränderter Rechteckgeometrie.

Verwenden Sie jedes Mal die Einheit, die neben Geschwindigkeit angegeben ist. Eine Zahl ohne ihre Zeiteinheit kann 60-mal von dem abweichen, was Sie beabsichtigt haben.

Entspricht der in Beam Bench 0.2.37 demonstrierten Benutzeroberfläche. Die Panelanordnung kann in späteren Versionen abweichen.