ΟΔΗΓΌΣ ΜΑΘΉΜΑΤΟΣ

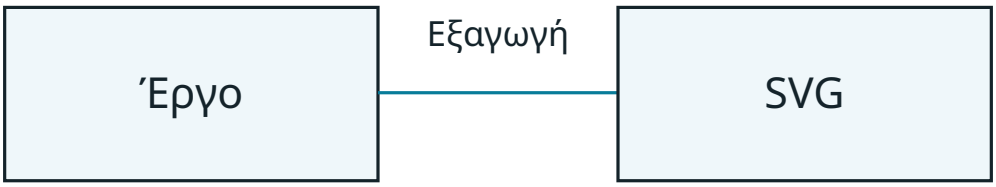
Έργα και εισαγόμενα γραφικά

Κρατήστε ένα κύριο έργο Beam Bench και χρησιμοποιήστε SVG όταν θέλετε να μοιραστείτε διανυσματικά γραφικά.

Αυτός ο οδηγός μεταφράστηκε με AI. Ελέγξτε τις σημαντικές οδηγίες σε αντιπαραβολή με το αγγλικό πρωτότυπο.

Εξάσκηση στο λογισμικό

Δεν απαιτείται λέιζερ. Τα παρεχόμενα εγγενή αρχεία δεν έχουν προφίλ μηχανήματος και η λειτουργία «Έξοδος» είναι απενεργοποιημένη. Οι αποθηκευμένες ρυθμίσεις τους δεν αποτελούν συνταγή υλικού.



Εικόνα των δύο τύπων αρχείων. Η εξαγωγή γραφικών δεν αντικαθιστά το εγγενές κύριο αρχείο.

1. Χρησιμοποιήστε το **Άνοιγμα** για το **project-start.lzrproj**. Επαναφέρει την ετικέτα ως έργο Beam Bench.

2. Χρησιμοποιήστε την **Εισαγωγή** για το **star.svg**. Προσθέτει το γραφικό στο σχέδιο, δεν αντικαθιστά το έργο.

3. Χρησιμοποιήστε την **Αποθήκευση ως** για το δικό σας εγγενές αντίγραφο **tag-master**. Διατηρήστε την επέκταση .lzrproj του Beam Bench.

4. Καταργήστε την επιλογή. Επιλέξτε **Αρχείο > Εξαγωγή**, επιλέξτε **Αρχεία SVG (*.svg)** και αποθηκεύστε το **tag-artwork.svg**.

Μπορείτε να δείτε τη σημείωση του παρεχόμενου έργου μέσω **Αρχείο > Σημειώσεις έργου…**. Το εγγενές έργο διατηρεί τις σημειώσεις και τις λειτουργίες επιπέδων, ενώ το SVG είναι γραφικό.

ΑΝΕΞΆΡΤΗΤΗ ΕΞΆΣΚΗΣΗ

Ανεξάρτητη εξάσκηση

Αποσυμπιέστε το πακέτο εξάσκησης σε έναν φάκελο που μπορείτε να ξαναβρείτε. Κρατήστε τις παρεχόμενες απαντήσεις για σύγκριση.

1. Ανοίξτε το **project-start.lzrproj**. Εισαγάγετε το **practice-arrow.svg** στο τρέχον σχέδιο.

2. Αποθηκεύστε ως δικό σας εγγενές έργο, για παράδειγμα **my-project.lzrproj**. Αποθηκεύστε το στον φάκελο εργασίας σας.

3. Καταργήστε την επιλογή και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε Αρχείο > Εξαγωγή με την επιλογή Αρχεία SVG για να αποθηκεύσετε το **my-artwork.svg**.

4. Συγκρίνετε το έργο με το **practice-project-check.lzrproj** και το SVG με το **practice-artwork-check.svg**.

☐ Η ετικέτα και η οπή παραμένουν αμετάβλητες, με ένα βέλος δίπλα τους. Δεν απαιτείται μετακίνηση ή αλλαγή μεγέθους.

☐ Κρατήστε και το εγγενές κύριο αρχείο και το SVG.

☐ Μην αλλάξετε το μέγεθος του γραφικού για να ταιριάζει με την εξαγόμενη σελίδα εγγράφου.

Ποιο αρχείο πρέπει να ανοίξετε για να επαναφέρετε τις σημειώσεις του έργου και τις λειτουργίες επιπέδων;

Ποια εντολή προσθέτει γραφικά στο σχέδιο που έχετε ήδη;

ΕΠΕΞΉΓΗΣΗ ΑΠΆΝΤΗΣΗΣ

Επεξήγηση απάντησης

Άνοιγμα έργου, εισαγωγή γραφικών
Το «Άνοιγμα» επιστρέφει στο αποθηκευμένο έργο Beam Bench. Η «Εισαγωγή» προσθέτει γεωμετρία SVG στο τρέχον σχέδιο.

Το εγγενές κύριο αρχείο διατηρεί περισσότερες πληροφορίες
Διατηρεί αντικείμενα, λειτουργίες επιπέδων, ρυθμίσεις, σημειώσεις και εγγενή στοιχεία ελέγχου σχημάτων. Το SVG διατηρεί διανυσματικές διαδρομές και σχετική γεωμετρία, χωρίς σημειώσεις έργου ή ρυθμίσεις λέιζερ.

Τα επεξεργάσιμα διανύσματα δεν είναι τα αρχικά αντικείμενα
Στην έκδοση που παρουσιάζεται, η εισαγωγή ολόκληρου του εξαγόμενου SVG δημιουργεί ένα ενιαίο αντικείμενο συνδυασμένης διανυσματικής διαδρομής. Δεν επαναφέρει τα αρχικά τρία ξεχωριστά αντικείμενα.

Ρόλοι αρχείων: το project-start.lzrproj είναι το εγγενές αρχικό αρχείο, το star.svg είναι η εισαγωγή επίδειξης, ενώ τα tag-master.lzrproj και tag-artwork.svg είναι οι καταγεγραμμένες απαντήσεις έργου και εξαγωγής. Το practice-arrow.svg είναι η εισαγωγή σας, ενώ τα practice-project-check.lzrproj και practice-artwork-check.svg είναι οι δύο απαντήσεις σας.

Το πλήρες SVG χρησιμοποιεί ένα **έγγραφο 400 × 400 mm**. Αυτό είναι μέγεθος σελίδας, όχι μέγεθος γραφικού. Το μεμονωμένο αστέρι έχει σελίδα 20 × 20 mm με διαδρομή 17.12 mm × 16.27 mm, ενώ το βέλος έχει σελίδα 24 × 16 mm με διαδρομή 22 × 14 mm. Τα περιθώρια είναι σκόπιμα.

Το SVG χρησιμοποιεί τις ρυθμίσεις του έργου προορισμού
Η εισαγωγή του SVG δεν μεταφέρει τη ρύθμιση «Έξοδος» που είναι απενεργοποιημένη στην εγγενή απάντηση σε άλλο έργο. Ελέγξτε ξεχωριστά τις λειτουργίες επιπέδων του συγκεκριμένου έργου.

Αντιστοιχεί στη διεπαφή του Beam Bench 0.2.37 που παρουσιάζεται. Η διάταξη των πλαισίων μπορεί να διαφέρει σε μεταγενέστερες εκδόσεις.