GUÍA DE LA LECCIÓN

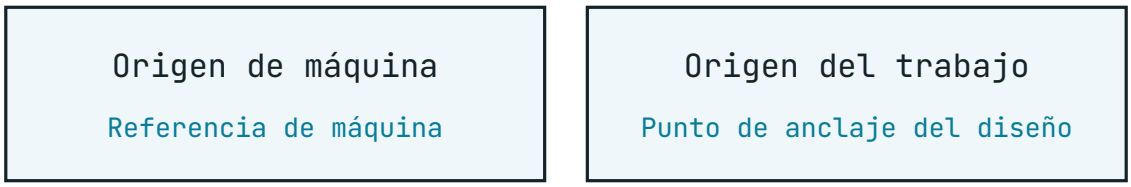
Origen de máquina y origen del trabajo

Distingue la referencia de la máquina del punto de anclaje elegido en el diseño.

Esta guía se ha traducido con IA. Comprueba las instrucciones importantes con el original en inglés.

Práctica del software

Deja seleccionada la opción **Sin máquina** y permanece desconectado. Estos archivos conservan valores de operación de ejemplo para la Vista previa del software. No son ajustes de material probados. Se han eliminado los enlaces a perfiles de máquina del curso de las copias para el alumnado.



Referencias conceptuales. La configuración de tu máquina determina su referencia; el punto de anclaje del diseño es una elección independiente.

1. Abre **origins-start.lzrproj** en Ejecutar. Mantén seleccionada la opción Sin máquina. Las lecturas desconocidas de X e Y, mostradas como --, no significan cero.

2. En Control del láser, elige **Posición actual** en Iniciar desde. Selecciona Centro, Arriba a la izquierda y Centro de nuevo en Origen del trabajo.

3. Cambiar un punto de anclaje elige un punto de todo el trabajo incluido. No mueve un cabezal desconectado ni cambia el cero de la máquina.

4. Haz clic en Vista previa y lee el mensaje que indica que falta la posición. La Posición actual necesita un controlador conectado con una posición de trabajo comunicada.

5. Elige **Coordenadas absolutas**. Lee el texto de ayuda que indica que se ignora el Origen del trabajo. La Vista previa utiliza ahora las coordenadas del espacio de trabajo del diseño.

6. Guarda una copia independiente y compárala con **origins-finished.lzrproj**. Guarda Coordenadas absolutas y Centro; ese punto de anclaje se ignora.

PRÁCTICA INDEPENDIENTE

Práctica independiente

Abre **origins-practice.lzrproj**. Elige Abajo a la derecha mientras usas Posición actual y vuelve después a Coordenadas absolutas. Guarda una copia independiente y compárala con **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Conserva las dos formas, sus dimensiones y el espacio de trabajo sin cambios.

☐ Explica por qué el punto de anclaje Abajo a la derecha guardado no cambia la posición del plan de Coordenadas absolutas.

¿Qué te indica -- sobre X e Y?

¿Elegir el Origen del trabajo mueve el cabezal?

¿Qué modo ignora el punto de anclaje del diseño guardado?

Mantén la comparación significativa

Conserva el archivo inicial proporcionado. Guarda tu propio resultado por separado antes de abrir la respuesta.

RESPUESTAS EXPLICADAS Y ARCHIVOS

Respuestas explicadas y archivos

Coordenadas desconocidas
-- significa que no hay ninguna posición comunicada. Trátalo como desconocido, no como cero.

Respuesta de la práctica
Coordenadas absolutas; Abajo a la derecha almacenado; geometría sin cambios. Las Coordenadas absolutas ignoran ese punto de anclaje.

Comandos de movimiento
Home y Go Machine Zero son comandos de movimiento de la máquina. Ninguno es un modo de Iniciar desde.

origins-finished.lzrproj
Configuración de demostración guardada, no un resultado físico completado.

origins-practice-answer.lzrproj
Compara los campos guardados y el diseño después de intentarlo.

origins-practice.lzrproj
Archivo inicial independiente para esta lección.

origins-start.lzrproj
Sigue la configuración mostrada.

Utiliza el procedimiento de referencia documentado por el fabricante de la máquina. El referenciado solo se aplica cuando es compatible y está configurado.

Coincide con los controles de Beam Bench 0.2.37 mostrados en la demostración y con el final corregido cuando corresponde. Los diseños posteriores de los paneles pueden variar.