GUÍA DE LA LECCIÓN

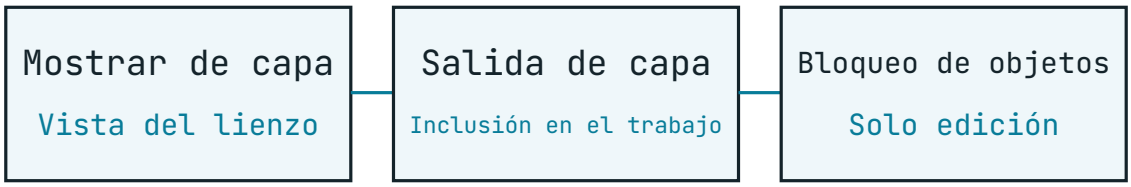
Mostrar, Salida, visibilidad y bloqueo

Separa la visualización del lienzo, la inclusión en el trabajo y la protección frente a la edición accidental.

Esta guía se ha traducido con IA. Comprueba las instrucciones importantes con el original en inglés.

Práctica de software desconectado

Deja **Sin máquina** seleccionado y permanece desconectado. Los proyectos no tienen perfil de máquina. La Salida está activada cuando es necesaria para la Vista previa del software; los valores de ejemplo no son ajustes de material. Mantén cada paquete de la lección en su propia carpeta.



Son tres controles diferentes. La práctica independiente también oculta un objeto mediante Outliner.

1. Abre **visibility-start.lzrproj**. La ilustración contiene el rectángulo y el círculo; Guide contiene el cuadro grande azul de colocación.

2. Selecciona Guide y desactiva **Mostrar**. Inspecciona la Vista previa con Mostrar desplazamientos desactivado: la guía permanece en la trayectoria. Cierra la Vista previa y vuelve a activar Mostrar.

3. Desactiva la **Salida principal junto a Mostrar** de Guide. Vuelve a abrir la Vista previa: la guía permanece en el lienzo y queda excluida de la trayectoria.

4. En Outliner, selecciona **Ocultar objeto** para Badge opening. El círculo desaparece tanto del lienzo como de la Vista previa. Restáuralo con **Mostrar objeto**.

5. Bloquea **Badge outline** en Outliner. La Vista previa sigue incluyendo el rectángulo bloqueado. El bloqueo protege la edición; no desactiva la salida.

6. Guarda una copia independiente y compárala con **visibility-finished.lzrproj**. La demostración termina con los dos objetos de la ilustración visibles y el rectángulo bloqueado.

PRÁCTICA INDEPENDIENTE

Práctica independiente

Abre **visibility-practice.lzrproj**. Mantén visible la capa Guide con la Salida principal desactivada. Oculta Badge opening mediante Outliner y bloquea Badge outline.

☐ Mantén sin cambios la geometría de todas las formas. El contorno de práctica mide 34 x 24 mm; el círculo oculto mide 12 mm.

☐ Abre la Vista previa con Mostrar desplazamientos desactivado. Predice qué objetos deberían permanecer en la trayectoria.

☐ Guarda tu propia copia antes de compararla con visibility-practice-answer.lzrproj.

¿Qué objeto individual debería aparecer en la Vista previa de la práctica?

¿Qué control restaura el círculo oculto cuando no puedes hacer clic en él en el lienzo?

¿Puede la Salida de una operación secundaria anular una Salida de capa principal desactivada?

RESPUESTA EXPLICADA

Respuesta explicada

Resultado de la práctica
La Vista previa incluye solo Badge outline, el rectángulo de 34 x 24 mm. El círculo oculto permanece en Outliner. La guía grande sigue visible en el lienzo con la Salida principal desactivada.

Mostrar de capa y visibilidad de objetos
Mostrar de capa afecta a la vista del lienzo. Ocultar objeto en Outliner afecta tanto al lienzo como a la salida. Estos controles tienen consecuencias diferentes.

Salida y bloqueo
Tanto la Salida de capa principal como la Salida de cada operación deben permitir una operación normal. Un objeto visible bloqueado todavía puede incluirse en la salida.

visibility-start.lzrproj
Inicio de la demostración: ilustración y guía incluidas; objetos desbloqueados.

visibility-finished.lzrproj
Respuesta de la demostración: guía excluida; círculo visible; rectángulo bloqueado.

visibility-practice.lzrproj
Geometría independiente: contorno de 34 x 24 mm, círculo de 12 mm.

visibility-practice-answer.lzrproj
Respuesta de la práctica: círculo oculto, guía excluida, contorno bloqueado.

Estas son capas de procesamiento normales. La lección independiente sobre capas de herramientas utiliza un tipo de capa que excluye la salida independientemente de Mostrar.

Coincide con la interfaz de Beam Bench 0.2.37 mostrada. La disposición de los paneles puede cambiar en versiones posteriores.