GUÍA DE LA LECCIÓN

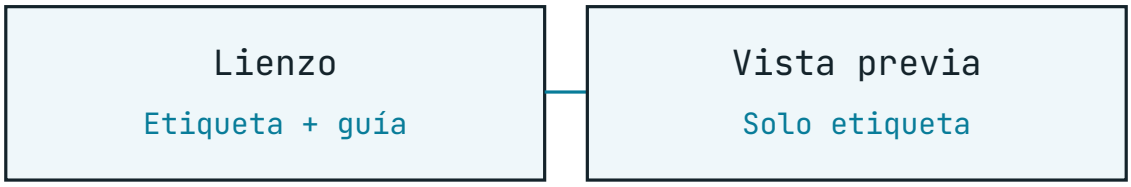
Uso de capas de herramientas para ilustraciones de referencia

Mantén visible y protegida una guía de referencia mientras la excluyes del plan del láser.

Esta guía se ha traducido con IA. Comprueba las instrucciones importantes con el original en inglés.

Práctica con el software desconectado

Deja seleccionada **Sin máquina** y mantente desconectado. Los proyectos no tienen perfil de máquina. La Salida está activada cuando es necesaria para la Vista previa del software; los valores de ejemplo no son ajustes de material. Mantén cada paquete de lección en su propia carpeta.



Una guía de herramientas puede permanecer visible y bloqueada en el lienzo mientras su ilustración se excluye de la Vista previa.

1. Abre **reference-start.lzrproj**. Reference es una capa normal de tipo Línea. Su rectángulo grande aparece inicialmente en la Vista previa con la etiqueta y la abertura. Cierra la Vista previa.

2. Selecciona **Reference** y haz clic en su **cuadrado de color**. Elige **Herramienta 1**, una de las muestras con guiones de la parte inferior de la paleta.

3. La capa muestra Herramienta y sus ajustes del láser desaparecen. Prueba a desactivar **Mostrar** y, después, vuelve a activar Mostrar para mantener visible la guía.

4. Haz clic en **Alternar bloqueo de objetos de capa** en la parte superior de Capas. El límite de referencia queda protegido frente a modificaciones accidentales.

5. Abre la Vista previa y oculta Mostrar desplazamiento. Solo quedan el contorno de la etiqueta y la abertura. Cierra la Vista previa y confirma que la guía sigue visible en el lienzo.

6. Guarda una copia independiente, vuelve a abrirla y compárala con **reference-finished.lzrproj**. En la versión corregida, la capa de herramienta conserva el nombre personalizado **Reference**.

PRÁCTICA INDEPENDIENTE

Práctica independiente

Abre **reference-practice.lzrproj**. Su guía es una elipse. Convierte solo Reference en **Herramienta 2**, mantenla visible y bloquea su objeto.

☐ Conserva la capa Artwork, la etiqueta de 40 x 20 mm, la abertura de 6 mm y la geometría de la guía elíptica.

☐ La Vista previa debe contener únicamente el contorno de la etiqueta y la abertura.

☐ Guarda tu propia copia, vuelve a abrirla y compárala con reference-practice-answer.lzrproj. Confirma que se mantiene el nombre Reference.

¿Qué control excluye la guía: Mostrar, bloqueo o el tipo de capa de herramienta?

¿Qué debe permanecer en la Vista previa?

¿Qué debes volver a comprobar si cambias el color de la herramienta a un color normal?

Usa la versión corregida

Si al volver a abrir el archivo Reference cambia a T1 o T2, se trata del error de nombres de la versión anterior. La respuesta comprobada de 0.2.38 conserva Reference para ambas opciones de herramienta.

RESPUESTA EXPLICADA

Respuesta explicada

Respuesta de práctica
Reference es Herramienta 2, visible y bloqueada. Su elipse de 70 x 46 mm permanece en el lienzo. Artwork contiene la etiqueta de 40 x 20 mm y la abertura de 6 mm, ambas incluidas en la Vista previa.

Tipo de herramienta y bloqueo
El tipo de capa de herramienta excluye la guía de la salida. El bloqueo protege frente a modificaciones; no es un control de salida.

Volver a un color normal
Un color normal de la paleta restablece una capa de procesamiento. El flujo de trabajo comprobado creó una Línea con la Salida activada. Revisa los ajustes y la Vista previa después de este cambio.

reference-start.lzrproj
Proyecto inicial de demostración con un rectángulo de referencia normal de tipo Línea.

reference-finished.lzrproj
Respuesta corregida de Herramienta 1, con el nombre Reference conservado.

reference-practice.lzrproj
Proyecto inicial independiente con una guía elíptica.

reference-practice-answer.lzrproj
Respuesta corregida de Herramienta 2, con el nombre Reference conservado.

Los nombres al guardar y volver a abrir coinciden con la versión corregida de Beam Bench 0.2.38. Las versiones anteriores pueden cambiar el nombre de las capas de herramientas.