GUÍA DE LA LECCIÓN

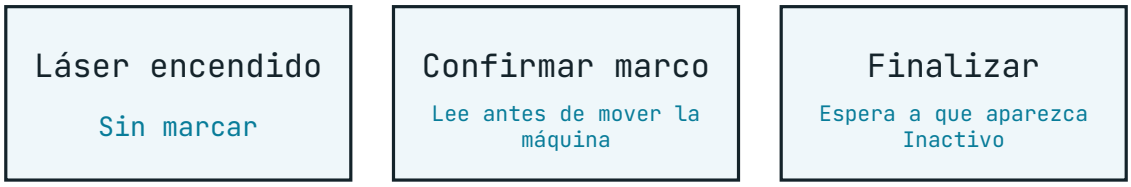
Comprobar la colocación usando el marco con el láser apagado

Revisa la colocación guardada y entiende un marco de cuadro con el láser apagado.

Esta guía se ha traducido con IA. Comprueba las instrucciones importantes con el original en inglés.

Práctica de software

Deja **Sin máquina** seleccionado y mantente desconectado. Estos archivos conservan valores de operación de ejemplo para la Vista previa del software. No son ajustes de material probados. Se han eliminado de las copias para el alumnado los enlaces a perfiles de máquina del curso.



El marco con el láser apagado comprueba los límites del trabajo. No ejecuta las trayectorias de grabado del diseño.

1. Abre **frame-start.lzrproj** mientras estés desconectado. Guarda Origen de usuario X 80 / Y 80 y Abajo a la izquierda para la etiqueta de ejemplo.

2. Inspecciona la Vista previa y desactiva Mostrar desplazamientos. Comprueba que solo se incluyen el contorno y la abertura.

3. Compara **frame-finished.lzrproj**. Guardar conserva los campos de colocación, pero no demuestra que un marco haya dejado libres el material real o las abrazaderas.

4. Para realizar un marco físico en tu configuración verificada, deja **Marco: Láser encendido sin marcar**, selecciona **Cuadro** y comprueba la velocidad del marco. La demostración usa 1200 mm/min.

5. Al hacer clic en Marco se abre **Confirmar marco**. Léelo antes de confirmar el movimiento. Mantén libre la trayectoria y observa la máquina real.

6. Espera a que aparezca Inactivo. Vuelve a crear el marco después de cambiar el diseño, el origen o la salida incluida. Completa la revisión sin conexión sin ordenar ningún movimiento.

HOJA DE TRABAJO DE COLOCACIÓN

Hoja de trabajo de colocación

Abre **frame-practice.lzrproj**. Compara su modo y anclaje con **frame-practice-answer.lzrproj**. Selecciona Abajo a la derecha y guarda una copia aparte si quieres reproducir el cambio de los campos guardados.

☐ El punto guardado de ejemplo es X 100 / Y 100. Cambiar el anclaje del diseño no establece una nueva referencia física.

☐ Usa la Vista previa y los campos guardados para la revisión sin conexión. La holgura física sigue siendo algo que debes observar en tu propia máquina.

¿Qué Origen del trabajo guarda la respuesta de práctica?

¿Qué debe quedar libre al hacer un marco real de tipo Cuadro?

¿Qué cambios requieren otra comprobación de la colocación?

Haz que la comparación sea significativa

Compara los campos guardados y el razonamiento explicado. Un archivo o el estado del software no pueden verificar la máquina física.

RESPUESTAS EXPLICADAS Y ARCHIVOS

Respuestas explicadas y archivos

Campos de práctica
Origen de usuario X 100 / Y 100 y Abajo a la derecha. La geometría de práctica es una etiqueta de 72 x 28 mm con una abertura de 8 mm.

Observación física
Anota si todos los lados dejan espacio libre respecto a los bordes del material, las abrazaderas y la zona de desplazamiento circundante. Una respuesta guardada no puede proporcionar esa observación.

Desencadenante de nueva comprobación
Mover el diseño, cambiar el origen o cambiar la salida incluida puede cambiar el marco.

frame-finished.lzrproj
Configuración de demostración guardada, no un resultado físico completado.

frame-practice-answer.lzrproj
Compara los campos guardados y el diseño después de intentarlo.

frame-practice.lzrproj
Punto de partida independiente para esta lección.

frame-start.lzrproj
Sigue la configuración mostrada.

Sigue el procedimiento de referencia documentado por el fabricante y usa un origen dentro de tu área de trabajo. El referenciado solo se aplica cuando la máquina lo admite y está configurado.

Coincide con los controles demostrados de Beam Bench 0.2.37 y con el final corregido cuando procede. Los diseños posteriores de los paneles pueden ser distintos.