ENCUENTRA LOS CONTROLES

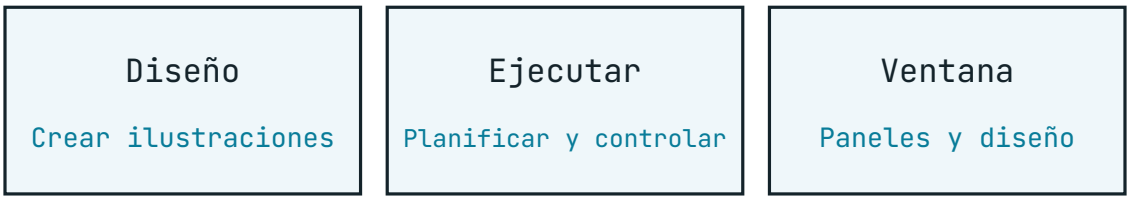
Cómo orientarte por Beam Bench

Encuentra los espacios de trabajo principales, anota la versión y haz cambios reversibles en el diseño y las preferencias.

Esta guía se ha traducido con IA. Comprueba las instrucciones importantes con el original en inglés.

Práctica y repaso del software

Mantén seleccionada la opción **Sin máquina** y permanece **desconectado** para los ejercicios de proyectos. Los valores de funcionamiento proporcionados son ejemplos de software, no recetas de materiales probadas. Conserva los originales y guarda tu trabajo por separado.



Cambiar el espacio de trabajo o el diseño de los paneles no inicia un trabajo ni modifica el dibujo.

1. Abre **workspace-tour.lzrproj**. La cuadrícula representa el espacio de trabajo; más adelante, Iniciar desde determina cómo se coloca la ilustración para un trabajo.

2. Encuentra las herramientas de dibujo a la izquierda y Capas, Propiedades y Esquema en los paneles. Diseño muestra las herramientas de dibujo; Ejecutar muestra los controles del trabajo y de la máquina. Cambiar de espacio de trabajo no inicia un trabajo.

3. En macOS, usa Beam Bench > Acerca de Beam Bench. En Windows/Linux, busca la opción en Ayuda. Anota la versión antes de informar de un problema.

4. Abre Preferencias en macOS o Editar > Configuración en Windows/Linux. Cmd + coma o Ctrl + coma lo abre. Anota las preferencias actuales antes de hacer un cambio opcional.

5. Unidades y cuadrícula contiene Unidad de visualización y las unidades de velocidad. El curso utiliza milímetros. Las velocidades por segundo y por minuto difieren en un factor de 60.

6. En General, revisa Buscar actualizaciones al iniciar. Guarda el trabajo y termina cualquier trabajo antes de instalar una actualización ofrecida.

ORGANIZAR Y RESTAURAR

Organizar y restaurar

1. Encuentra Capas, Texto y Ejecutar sin modificar la ilustración.

2. Arrastra la pestaña de un panel para acoplarla en un borde disponible o al lienzo para convertirla en flotante. Trabaja con tu diseño de práctica.

3. Usa F12 para ocultar y restaurar los paneles laterales. En los teclados que utilizan teclas multimedia, puede ser necesario usar el modificador de las teclas de función.

4. Usa Ventana para volver a abrir un panel individual. Restablecer el diseño predeterminado restaura la disposición predeterminada.

5. Elige un tema de visualización si te resulta útil y, después, guarda solo los cambios de preferencias que quieras conservar. Un proyecto guardado no restaura todas las preferencias de la aplicación.

6. Vuelve a Diseño y guarda por separado las ilustraciones del ejercicio si las has modificado.

¿Dónde encontraste la versión?

¿Qué comando restaura un panel que falta y cuál restablece el diseño?

REFERENCIA RÁPIDA

Referencia rápida

Espacio de trabajo
Diseño sirve para editar ilustraciones. Ejecutar sirve para la colocación, la Vista previa y los controles del trabajo.

Unidades
20 mm/s equivale a 1200 mm/min. Comprueba la unidad junto a cada velocidad.

Preferencias
Anota los valores existentes y restáuralos si el cambio de prueba no resulta útil.

Visibilidad de los paneles
F12 alterna los paneles laterales; Ventana contiene los controles de cada panel y el restablecimiento del diseño predeterminado.

Versión y sistema operativo:

Unidades de visualización y velocidad preferidas:

Cambios de preferencias/diseño que quieres conservar o restaurar:

ARCHIVOS Y COMPARACIONES

Archivos y comparaciones

Un recorrido por Beam Bench
Carpeta a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Conserva juntos los archivos de entrada y las comparaciones de este capítulo.

Usa la comparación después de intentarlo. Comprueba las dimensiones, la configuración y la estructura de objetos especificadas.