OPPITUNNIN OPAS

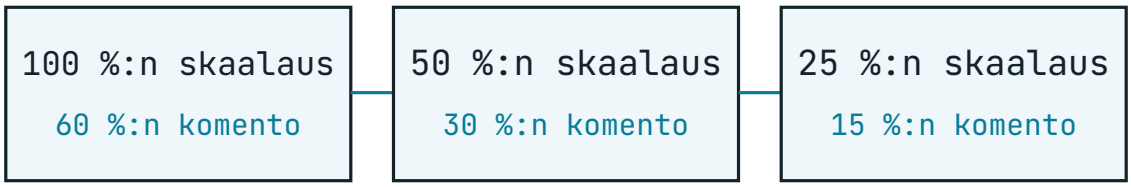
Objektin tehon skaalauksen säätäminen

Muuta ohjattavaa tehoa objektikertoimella luomatta uusia tasoja.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Harjoittelu ilman yhteyttä

Jätä **Ei konetta** valituksi ja pidä yhteys katkaistuna. Projekteissa ei ole koneprofiilia. Tulostus on käytössä tarvittaessa ohjelmiston Esikatselua varten. Esimerkkien arvot eivät ole materiaaliasetuksia. Pidä kukin oppituntipaketti omassa kansiossaan.



Esimerkki tasokohtaisen tehon ollessa 60 %. Ohjattava teho = tasokohtainen teho x objektin tehon skaalaus / 100.

1. Avaa **power-scale-start.lzrproj**. Kolme 20 mm:n neliötä käyttävät samaa Viiva-tasoa, jonka teho on **60 %** ja nopeus **1200 mm/min**.

2. Valitse objektipuusta **Middle square**. Aseta Ominaisuuksissa **Tehon skaalaus %** arvoon **50** ja paina Enter- tai Return-näppäintä.

3. Valitse **Right square** ja aseta sen skaalaukseksi **25 %**. Left square säilyy arvossa 100 %. Mitään objektia ei tarvitse siirtää tai muuttaa kooltaan.

4. Tarkista tasot: jaettu Tehoarvo on edelleen 60 %. Tehon skaalaus kertoo tämän arvon, ei korvaa sitä.

5. Avaa Esikatselu, piilota Näytä liikkeet ja ota **Sävy tehoarvon mukaan** käyttöön. Vertaile suunniteltuja tehosävyjä.

6. Sulje Esikatselu. Kokeile palauttaa Middle square arvoon 100 % ja aseta se sitten takaisin arvoon 50 %. Tallenna erillinen kopio ja vertaa sitä tiedostoon **power-scale-finished.lzrproj**.

ITSENÄINEN HARJOITTELU

Itsenäinen harjoittelu

Avaa **power-scale-practice.lzrproj**. Pidä jaetun tason arvo **40 %:ssa**. Jätä Left square arvoon **100 %**, aseta Middle square arvoon **75 %** ja Right square arvoon **25 %**.

☐ Pidä tason nopeutena 1200 mm/min ja säilytä kaikkien kolmen neliön koot ja sijainnit.

☐ Laske kunkin ohjattava prosentti ennen kuin tarkastelet Esikatselun sävyjä.

☐ Tallenna oma kopiosi ja vertaa sitä tiedostoon power-scale-practice-answer.lzrproj.

Left square, ohjattava teho:

Middle square, ohjattava teho:

Right square, ohjattava teho:

Yhden odottamattoman heikon objektin vianmääritys

Tarkista kyseisen objektin tehon skaalaus ennen kuin muutat kaikkien objektien yhteistä tasoa. Kopioidut objektit voivat säilyttää kertoimensa.

SELITETTY VASTAUS

Selitetty vastaus

Harjoituslaskut
40 x 100 / 100 = 40 %. 40 x 75 / 100 = 30 %. 40 x 25 / 100 = 10 %.

Skaalaus ja koko
Tehon skaalaus muuttaa objektikerrointa. Jokaisen neliön geometria säilyy muodossa 20 x 20 mm.

Esikatselun tulkinta
Sävy tehoarvon mukaan näyttää suunnitellun tehon. Se ei ennusta kaiverruksen tummuutta. Materiaalilla, nopeudella ja tarkennuksella on edelleen merkitystä. Tehon skaalaus on erillinen koneen S-arvo Max -asetuksesta.

power-scale-start.lzrproj
Esimerkki: 60 %:n taso, kaikkien skaalausten alkuarvo 100 %.

power-scale-finished.lzrproj
Esimerkin vastaus: skaalaukset 100 %, 50 %, 25 %.

power-scale-practice.lzrproj
Harjoitus: 40 %:n taso, kaikkien skaalausten alkuarvo 100 %.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Harjoituksen vastaus: skaalaukset 100 %, 75 %, 25 %.

Esitelty julkaisu hyväksyy tehon skaalaukselle arvot väliltä 0-100%. Skaalaus 100% palauttaa jaetun tasoprosentin kokonaisuudessaan.

Vastaa esiteltyä Beam Bench 0.2.37 -käyttöliittymää. Paneelien asettelu voi poiketa myöhemmissä versioissa.