OPPITUNNIN OPAS

Toimintojen järjestyksen muuttaminen

Määritä tasoille selkeä järjestys ja tarkista todellinen järjestys Esikatselussa.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Harjoittelu ohjelmistolla yhteyden ollessa katkaistu

Jätä **Ei konetta** valituksi ja pidä yhteys katkaistuna. Projekteissa ei ole koneprofiilia. Tulostus on käytössä, kun sitä tarvitaan ohjelmiston Esikatseluun, esimerkkiarvot eivät ole materiaaliasetuksia. Säilytä jokainen oppituntipaketti omassa kansiossaan.



Tämän esimerkin tavoitejärjestys. Tasojen nimet kuvaavat tätä projektia, eivät materiaaliasetuksia.

1. Avaa **order-start.lzrproj**. Tallennettu tasojen aloitusjärjestys on Ääriviiva, Aukko, Piirros. Pidä Ei konetta valittuna.

2. Avaa **Optimointi** kohdassa **Suorita**. Ota **Käytössä** käyttöön, valitse **Taso** kohdassa **Järjestä**, napsauta OK ja palaa Suunnittelu-näkymään. Pidä muut annetut asetukset.

3. Esikatsele alkuperäinen järjestys, kun liike on piilotettu. Siirry alkuun ja käytä **Seuraava segmentti** -toimintoa nähdäksesi ulomman suorakulmion ensin. Sulje Esikatselu.

4. Valitse Piirros ja napsauta Tasot-paneelin yläreunassa olevaa vasemmalle osoittavaa **Siirrä ylös** -painiketta kahdesti. Piirros siirtyy ensimmäiseksi.

5. Valitse Ääriviiva ja käytä oikealle osoittavaa **Siirrä alas** -painiketta kerran. Lue välilehdet vasemmalta oikealle: Piirros, Aukko, Ääriviiva.

6. Avaa Esikatselu uudelleen, piilota liike, siirry alkuun ja etene vaiheittain. Tarkista, että täyttö on ensimmäinen, aukko toinen ja ulompi ääriviiva viimeinen. Tallenna erillinen kopio ja vertaa sitä tiedostoon **order-finished.lzrproj**.

ITSENÄINEN HARJOITTELU

Itsenäinen harjoittelu

Avaa **order-practice.lzrproj**. Tällä kertaa aloitusjärjestys on **Aukko, Ääriviiva, Piirros**. Ota optimointi ja tasojärjestys käyttöön ja päätä järjestykseen **Piirros, Aukko, Ääriviiva**.

☐ Säilytä 55 x 35 mm:n ääriviiva, 8 mm:n aukko ja 28 x 14 mm:n täytetty piirros.

☐ Etene Esikatselussa vaiheittain tunnistaaksesi ensimmäisen polttotoiminnon ja viimeisen rajan.

☐ Tallenna oma kopiosi ennen kuin vertaat sitä tiedostoon order-practice-answer.lzrproj.

Mikä toiminto pitäisi aloittaa ensin?

Minkä rajan pitäisi olla viimeisenä?

Miksi pelkkä valmis Esikatselukuva ei todista järjestystä?

Lue polttotoiminnot

Seuraava segmentti voi sisältää laserin ollessa pois päältä tapahtuvaa liikettä. Seuraa, mikä piirros tulee näkyviin, sen sijaan että olettaisit jokaisen napsautuksen olevan uusi toiminto.

SELITETTY VASTAUS

Selitetty vastaus

Harjoittelun tulos
Välilehdillä lukee Piirros, Aukko, Ääriviiva. Optimointi on käytössä, ja Taso on sen järjestyskriteeri.

Projektin geometria
Esittelyssä käytetään 50 x 30 mm:n kehystä, 6 mm:n aukkoa ja 24 x 12 mm:n täytettyä aluetta. Harjoittelussa käytetään eri kokoja. Tasojen järjestyksen muuttaminen ei muuta geometriaa tai elementtien kuulumista tasoihin.

Tarkista järjestys
Valmis kuva sisältää jokaisen toiminnon. Eteneminen alusta näyttää, mikä on suunniteltu ensimmäiseksi ja viimeiseksi. Väri tunnistaa tason, se ei määritä järjestystä.

order-start.lzrproj
Esittelyn aloitus: Ääriviiva, Aukko, Piirros.

order-finished.lzrproj
Esittelyn vastaus: Piirros, Aukko, Ääriviiva.

order-practice.lzrproj
Harjoittelun aloitus: Aukko, Ääriviiva, Piirros.

order-practice-answer.lzrproj
Harjoittelun vastaus: Piirros, Aukko, Ääriviiva.

1 mm:n Täyttöväli tekee tästä ohjelmistoesimerkistä helposti tarkasteltavan. Ennen oikeaa työtä tarkista valitut järjestysasetukset ja Esikatsele tuloksena syntyvä suunnitelma uudelleen.

Vastaa esiteltyä Beam Benchin version 0.2.37 käyttöliittymää. Paneelien asettelu voi olla myöhemmissä versioissa erilainen.