OPPITUNNIN OPAS

Sijoittelun tarkistaminen laser pois päältä tehtävällä kehystyksellä

Tarkista tallennettu sijoittelu ja tutustu laser pois päältä tehtävään suorakulmiokehystykseen.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Ohjelmistoharjoittelu

Jätä **Ei konetta** valituksi ja pidä yhteys katkaistuna. Näissä tiedostoissa säilytetään ohjelmiston esikatselua varten tarkoitetut esimerkin käyttöarvot. Ne eivät ole testattuja materiaaliasetuksia. Kurssin koneprofiililinkit on poistettu oppijakopioista.



Laser pois päältä tehtävä kehystys tarkistaa työn rajat. Se ei suorita kuvan kaiverrusratoja.

1. Avaa **frame-start.lzrproj**, kun yhteys on katkaistu. Siihen on tallennettu esimerkkitunnisteen Käyttäjän alkuperä X 80 / Y 80 ja Alhaalta vasemmalta.

2. Tarkastele esikatselua ja poista Näytä liike käytöstä. Tarkista, että mukana ovat vain ääriviiva ja aukko.

3. Vertaa tiedostoon **frame-finished.lzrproj**. Tallentaminen säilyttää sijoittelukentät, mutta se ei todista, että kehystys jätti todellisen materiaalikappaleen tai kiinnittimet vapaiksi.

4. Kun käytät fyysiseen kehystykseen tarkistetun kokoonpanosi asetuksia, jätä **Kehys: Laser päällä, ei valittu**, valitse **Suorakulmio** ja tarkista kehystysnopeus. Esimerkissä käytetään arvoa 1200 mm/min.

5. Kun napsautat Kehystys, avautuu **Vahvista kehystys**. Lue se ennen liikkeen vahvistamista. Pidä liikerata vapaana ja tarkkaile todellista konetta.

6. Odota joutotilaa. Kehystä uudelleen, kun muutat kuvitusta, alkuperää tai mukaan otettavaa tulostetta. Suorita offline-kertaus loppuun lähettämättä koneelle liikeohjausta.

SIJOITTELULOMAKE

Sijoittelulomake

Avaa **frame-practice.lzrproj**. Vertaa sen tilaa ja ankkuria tiedostoon **frame-practice-answer.lzrproj**. Valitse Alhaalta oikealta ja tallenna erillinen kopio, jos haluat toistaa tallennetun kentän muutoksen.

☐ Esimerkkiin tallennettu piste on X 100 / Y 100. Kuvan ankkurin muuttaminen ei aseta uutta fyysistä viitepistettä.

☐ Käytä offline-kertauksessa esikatselua ja tallennettuja kenttiä. Fyysinen vapaa tila on edelleen omalla koneellasi tehtävä havainto.

Minkä Työn alkuperän harjoitusvastaus tallentaa?

Mitä todellisen suorakulmiokehystyksen pitäisi jättää vapaaksi?

Mitkä muutokset edellyttävät uutta sijoittelun tarkistusta?

Pidä vertailu mielekkäänä

Vertaa tallennettuja kenttiä ja selitettyä päättelyä. Tiedosto tai ohjelmiston tila ei voi varmistaa fyysistä konetta.

SELITETYT VASTAUKSET JA TIEDOSTOT

Selitetyt vastaukset ja tiedostot

Harjoituskentät
Käyttäjän alkuperä X 100 / Y 100 ja Alhaalta oikealta. Harjoituksen geometria on 72 x 28 mm:n tunniste, jossa on 8 mm:n aukko.

Fyysinen havainto
Kirjaa, jääkö jokainen sivu vapaaksi materiaalin reunoista, kiinnittimistä ja ympäröivästä liikealueesta. Tallennettu vastaus ei voi tuottaa tätä havaintoa.

Uuden tarkistuksen aiheuttava muutos
Kuvan siirtäminen, alkuperän muuttaminen tai mukaan otettavan tulosteen muuttaminen voi muuttaa kehystystä.

frame-finished.lzrproj
Tallennettu esittelykokoonpano, ei valmis fyysinen tulos.

frame-practice-answer.lzrproj
Vertaa tallennettuja kenttiä ja kuvitusta yrityksesi jälkeen.

frame-practice.lzrproj
Itsenäinen lähtökohta tälle oppitunnille.

frame-start.lzrproj
Noudata esiteltyä kokoonpanoa.

Noudata valmistajan dokumentoitua viitemenettelyä ja käytä työalueellasi olevaa alkuperää. Kotiajoa voi käyttää vain, jos sitä tuetaan ja se on määritetty.

Vastaa esiteltyjä Beam Bench 0.2.37 -ohjaimia ja tarvittaessa korjattua lopetusta. Myöhempien versioiden paneeliasettelut voivat poiketa tästä.