OPPITUNNIN OHJE

Perusmuotojen piirtäminen

Luo oma muokattava nimikyltti muototyökalujen ja muutaman näppäinmuunnoksen avulla.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Aloita tyhjästä piirroksesta

Aloitusprojektia tai alkuperäistä vastausprojektia ei tarvita. Pidä laserin yhteys katkaistuna, kun harjoittelet näitä piirtotyökaluja.



Yksi mahdollinen asettelu. Tämä on kuvitus, ei sovelluksen kuvakaappaus eikä mittatavoite.

1. Avaa muotoluettelo vasemman työkalupalkin muotopainikkeen pienellä nuolella. Valitse **Suorakulmio** ja vedä piirtoalueella.

2. Pidä **Shift**-näppäintä painettuna vetäessäsi, jotta saat neliön. Pidä Macissa **Cmd**-näppäintä tai Windowsissa/Linuxissa **Ctrl**-näppäintä painettuna piirtääksesi keskeltä.

3. Valitse **Ellipsi**. Vedä soikio tai piirrä ympyrä pitämällä **Shift**-näppäintä painettuna.

4. Kokeile **Kolmiota** tai **Tähteä**. Muokkaa monikulmion **Sivut**-arvoa Ominaisuudet-paneelissa ja muuta tähden pisteiden määrää.

5. Paina **Escape** palataksesi Valitse-työkaluun. Valitse muoto napsauttamalla sitä ja siirrä sitä vetämällä.

ITSENÄINEN HARJOITTELU

Itsenäinen harjoittelu

Piirrä suorakulmio nimikylttiä varten ja pieni ympyrä lähelle toista päätä ripustusreiäksi. Valitse mitat itse. Harjoituksessa on tarkoitus käyttää työkaluja, ei syöttää tarkkoja kokoja.

☐ Käytä Suorakulmio-työkalua ulkomuotoon ja Ellipsi-työkalua yhdessä Shift-näppäimen kanssa pyöreään reikään.

☐ Palaa Valitse-työkaluun painamalla Escape. Siirrä ympyrää, kunnes se on kokonaan nimikyltin ääriviivan sisällä ja irti reunasta.

☐ Valitse kumpikin muoto erikseen. Varmista, että loit kaksi muokattavaa muotoa.

Mikä muokkausnäppäin auttoi tekemään ympyrästä pyöreän?

Millä muokkausnäppäimellä muoto piirretään keskeltä ulospäin?

Säilytä työsi

Säilytä oma projektisi myöhempiä oppitunteja varten tarvittaessa Tallenna nimellä -toiminnolla. Valmista alkuperäistä vastausprojektia ei ole kopioitavaksi.

TARKISTA TYÖSI

Tarkista työsi

Kaksi erillistä muotoa
Suorakulmio on nimikyltin ääriviiva. Ympyrä merkitsee suunniteltua reikää. Sinun pitäisi pystyä valitsemaan kumpi tahansa niistä ilman, että toinen valitaan.

Pyöreä ympyrä
Leveys ja korkeus näyttävät yhtä suurilta. Jos piirsit soikion, kumoa toiminto ja piirrä uudelleen pitämällä Shift-näppäintä painettuna.

Sopiva sijainti
Ympyrä on suorakulmion sisällä. Tässä oppitunnissa ei vaadita yhtä tarkkaa reiän sijaintia tai kokoa.

Kokeile toista muotoa

Avaa sama muotoluettelo ja kokeile kolmiota, viisikulmiota tai kahdeksankulmiota. Jos haluat erisivuisen monikulmion, valitse se ja muokkaa **Sivut**-arvoa Ominaisuudet-paneelissa. Käytä Tähteä teräväkärkiseen muotoon ja muuta sen pisteiden määrää.

Piirtäminen ja tasotoiminnot

Nämä ovat suljettuja vektoreita. Tasotoiminnot määrittävät, seuraako Beam Bench ääriviivaa Viiva-asetuksella vai täyttääkö se alueen kaiverrusta varten. Tässä oppitunnissa luodaan geometriaa, mutta materiaaliasetuksia ei valita.

Shift rajoittaa mittasuhteita piirtämisen aikana. Macissa Cmd tai Windowsissa/Linuxissa Ctrl piirtää keskeltä. Escape palauttaa Valitse-työkaluun.

Vastaa esiteltyä Beam Bench 0.2.37 -käyttöliittymää. Paneelien asettelu voi poiketa uudemmissa versioissa.