OPPITUNNIN OPAS

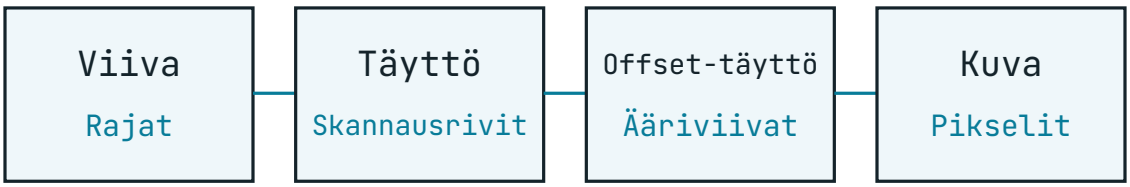
Viiva, täyttö, kuva ja Offset-täyttö

Vertaile vektori- ja bittikarttakäyttötiloja tarkastelemalla ohjelmiston todellista suunnitelmaa.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Ohjelmistoharjoittelu ilman yhteyttä

Pidä **Ei konetta** valittuna ja pidä yhteys katkaistuna. Projekteissa ei ole koneprofiilia. Tulostus on tarvittaessa käytössä ohjelmiston Esikatselua varten, eivätkä esimerkkien arvot ole materiaaliasetuksia. Pidä jokainen oppituntipaketti omassa kansiossaan.



Käsitteellinen käyttötilojen vertailu. Nämä laatikot ovat tunnisteita, eivät kuvakaappauksia tai luotuja työstöratoja.

1. Avaa **modes-start.lzrproj**. Merkki on 40 x 30 mm ja siinä on 8 mm:n aukko. Pidä Ei konetta valittuna.

2. Ota Tasot-paneelissa käyttöön **Tila-kohdan yläpuolella oleva toiminnon Tulostus**. Näytä-kohdan vieressä oleva pää-Tulostus on jo käytössä. Molempien säätimien on sisällettävä toiminto.

3. Kun **Viiva** on valittuna, avaa Esikatselu ja piilota **Näytä siirtymät**. Tarkastele ulkorajaa ja ympyrän rajaa ja sulje sitten Esikatselu.

4. Valitse **Täyttö**, aseta **Riviväliksi 1 mm** ja avaa Esikatselu uudelleen. Käytä 4x-toistoa, valitse Siirry alkuun, Toista ja Siirry loppuun. Tarkista avoin aukko.

5. Vertaa **Offset-täyttöä** Esikatselussa. Sulje se sitten ja **tuo gray-bars.png**. Kun bittikuva on valittuna, aseta sen **X-arvoksi 72 mm** ja vahvista.

6. Uusi bittikuvataso käyttää **Kuva**-toimintoa. Sen Tila on erillinen **RASTER**-kohdan alapuolella olevasta käsittelyn Tila-asetuksesta. Pidä käsittely ennallaan, aseta sen vertailuriviväliksi 1 mm ja tarkastele molempia toimintoja.

Tallenna erillinen kopio ja vertaa sitä tiedostoon **modes-finished.lzrproj**. 1 mm:n riviväli on tarkoituksella karkea tarkastelua varten.

ITSENÄINEN HARJOITTELU

Itsenäinen harjoittelu

Avaa **modes-practice.lzrproj**, 45 x 35 mm:n merkki. Ota sen toiminnon Tulostus käyttöön yhteydetöntä Esikatselua varten. Vertaile Viivaa, Täyttöä ja Offset-täyttöä käyttämällä 1 mm:n vertailuriviväliä.

☐ Tuo gray-bars.png ja aseta sen X-arvoksi **74 mm**, jättäen sen leveämmän merkin viereen.

☐ Pidä kuvan käsittelyn **Tila** ennallaan ja käytä Kuvan vertailussa 1 mm:n riviväliä.

☐ Päätä merkin osalta Offset-täyttöön ja bittikuvan osalta Kuvaan. Tallenna oma kopiosi ennen kuin avaat modes-practice-answer.lzrproj-tiedoston.

Missä Esikatselussa käytetään rinnakkaisia rivejä ja missä sisäkkäisiä ääriviivoja?

Tunnistaako työskentelyalueen täytetty ulkoasu todellisen polkukuvion?

Mikä Tila muuttaa toimintoa ja mikä ohjaa bittikartan käsittelyä?

SELITETTY VASTAUS

Selitetty vastaus

Vektorikäyttötilat
Viiva seuraa rajoja. Täyttö skannaa suljetun alueen. Offset-täyttö käyttää sisäkkäisiä ääriviivapolkuja. Merkin aukon tulee säilyä tyhjänä.

Kuvatila
Tuodulla 96 x 72 pikselin bittikuvalla on Kuva-toiminto. RASTER-käsittelyn Tila on erillinen säädin.

Esikatselun näyttö
Näytä siirtymät näyttää laserin ollessa pois päältä tehtävät liikkeet. Rasteririvien ulkopuolella näkyvät vaaleanpunaiset yliskannausmerkinnät ilmaisevat yliskannausta, eivät ylimääräistä kaiverrusta. Tarkista näyttöasetukset uudelleen, kun avaat Esikatselun.

modes-start.lzrproj
Esittelyn aloitusprojekti, 40 x 30 mm; toiminnon Tulostus aluksi pois käytöstä.

modes-finished.lzrproj
Esittelyn vastaus, bittikuva upotettuna X-koordinaattiin 72 mm.

modes-practice.lzrproj
Itsenäisen harjoittelun aloitusprojekti, 45 x 35 mm; toiminnon Tulostus aluksi pois käytöstä.

modes-practice-answer.lzrproj
Harjoitteluvastaus, bittikuva upotettuna X-koordinaattiin 74 mm.

gray-bars.png
Muuttumaton harmaasävyinen vertailukuva tuontia varten.

Vastauksissa tehokas Tulostus pidetään käytössä, jotta yhteyden ollessa katkaistuna tehtävä Esikatselu sisältää molemmat toiminnot. Kuva on upotettu, joten vastausta uudelleen avatessa alkuperäistä PNG-tiedostoa ei tarvitse etsiä.

Vastaa esiteltyä Beam Bench 0.2.37 -käyttöliittymää. Paneelien asettelu voi olla myöhemmissä versioissa erilainen.