OPPITUNNIN OPAS

Koon muuttaminen mittasuhteet säilyttäen

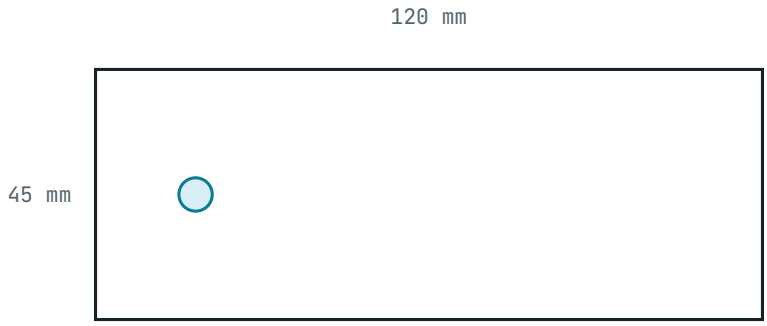
Muuta koko mallin kokoa venyttämättä sitä ja huomioi, miten skaalaus muuttaa reikiä ja välejä.

Tämä opas on käännetty tekoälyllä. Vertaa tärkeitä ohjeita englanninkieliseen alkuperäiseen.

Ohjelmistoharjoitus

Laseria ei tarvita. Toimitetuissa projekteissa ei ole koneprofiilia ja toiminto Tulostus on poissa käytöstä. Niihin tallennetut nopeus- ja tehoarvot eivät ole materiaaliresepti.

Avaa **resize-tag-start.lzrproj**. Suorakulmion koko on 80 × 30 mm ja ympyrän koko 4 × 4 mm. Ne ovat erillisiä objekteja.



120 mm:n esimerkki on 1.5 kertaa alkuperäisen kokoinen. Reiän koko kasvaa 6 mm:iin. Kuva, ei sovelluksen näyttökuva.

1. Napsauta tyhjää piirtoaluetta ja paina sitten Macissa **Cmd + A** tai Windowsissa/Linuxissa **Ctrl + A**. Varmista Properties-paneelista, että siinä lukee **2 objektia valittu**.

2. Kokeile vetää kulmakahvaa ilman muunnosnäppäintä. Mittasuhteet pysyvät lukittuina. Kumoa kokeilu painamalla Cmd + Z tai Ctrl + Z.

3. Jos haluat tarkan koon, kytke W:n ja H:n välissä oleva lukko **päälle**. Anna W-arvoksi **120** ja paina Enter tai Return. H:n arvoksi tulee **45**.

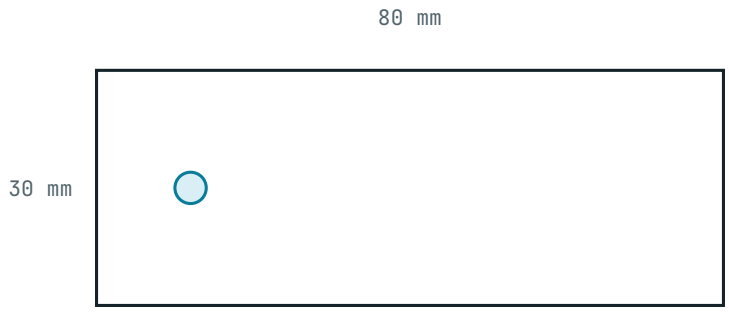
4. Poista valinta ja valitse sitten pelkkä ympyrä. Sekä W:n että H:n pitäisi olla **6**. Vertaa tiedostoon resize-tag-complete.lzrproj.

ITSENÄINEN HARJOITUS

Itsenäinen harjoitus

Palaa alkuperäiseen malliin, jotta voit ennustaa tuloksen sen tunnettujen mittojen perusteella.

Avaa **resize-tag-start.lzrproj** uudelleen. Valitse molemmat muodot ja määritä koko mallin **100 mm:n leveydeksi** niin, että W/H-lukko on päällä. Tallenna erillinen projektikopio.



Aloitusmitat. Ennusta uusi korkeus ja reiän halkaisija ennen koon muuttamista.

Skaalauskerroin: 100 jaettuna 80:llä = _____

Ennustettu korkeus: _____ mm Reiän halkaisija: _____ mm

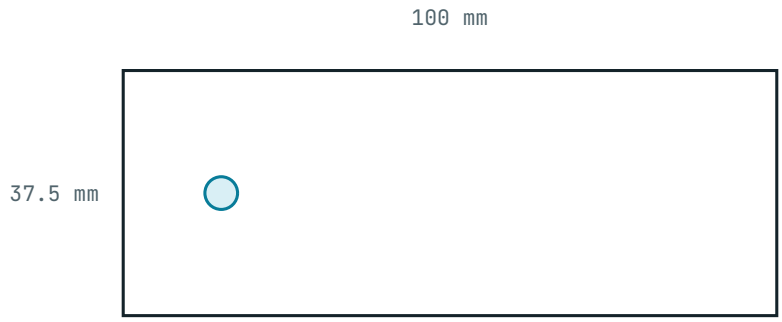
☐ Varmista, että molemmat objektit on valittu ennen W-arvon muuttamista.

☐ Tarkista suorakulmio ja ympyrä erikseen koon muuttamisen jälkeen.

☐ Vertaa tiedostoon resize-tag-practice-check.lzrproj, kun olet tehnyt oman yrityksesi.

SELITETTY VASTAUS

Selitetty vastaus



Harjoituksen tulos: 100 × 37.5 mm ja 5 mm:n reikä. Kuva, ei sovelluksen näyttökuva.

Skaalauskerroin on **100 ÷ 80 = 1.25**. Kerro alkuperäinen korkeus luvulla 1.25: **30 × 1.25 = 37.5 mm**. Myös reikä kasvaa: **4 × 1.25 = 5 mm**.

Skaalaus muuttaa koko valintaa

Reiän halkaisija ja väli kasvavat mallin mukana. Jos todellinen sovite tarvitsee alkuperäisen reiän koon, tarkista reikä erikseen skaalauksen jälkeen ja säädä sitä tarvittaessa.

resize-tag-start.lzrproj
Esittelyn ja harjoituksen aloitusmalli. Suorakulmio 80 × 30 mm, ympyrä 4 × 4 mm.

resize-tag-complete.lzrproj
Esittelyn vastaus. Suorakulmio 120 × 45 mm, ympyrä 6 × 6 mm.

resize-tag-practice-check.lzrproj
Itsenäisen tehtävän vastaus. Suorakulmio 100 × 37.5 mm, ympyrä 5 × 5 mm.

Jos ympyrän kooksi jäi 4 mm, se oli todennäköisesti valinnan ulkopuolella. Kumoa toiminto, valitse molemmat muodot ja yritä uudelleen aloitusmallista.

Vastaa esiteltyä Beam Bench 0.2.37 -käyttöliittymää. Paneelien asettelu voi olla erilainen uudemmissa versioissa.