GUIDE DE LA LEÇON

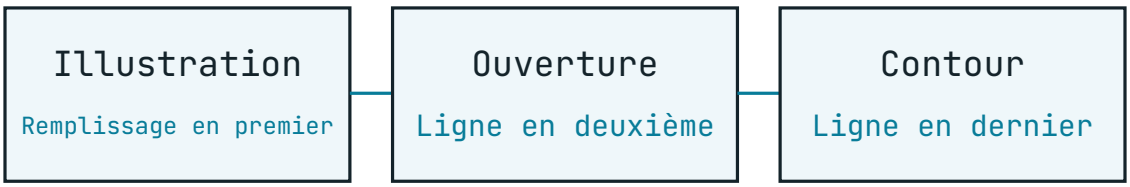
Modifier l’ordre des opérations

Définissez un ordre explicite des calques et vérifiez la séquence réelle dans l’Aperçu.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Exercice logiciel déconnecté

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Les projets ne contiennent aucun profil de machine. La Sortie est activée lorsque nécessaire pour l’Aperçu logiciel ; les valeurs d’exemple ne sont pas des réglages de matériau. Conservez chaque pack de leçon dans son propre dossier.



Ordre cible pour cet exemple. Les noms des calques décrivent ce projet ; ils ne constituent pas des réglages de matériau.

1. Ouvrez **order-start.lzrproj**. L’ordre initial enregistré des calques est Contour, Ouverture, Illustration. Gardez Pas de machine sélectionné.

2. Dans **Exécuter**, ouvrez **Optimisation**. Activez **Activer**, cochez **Calque** sous Trier par, cliquez sur OK, puis revenez à Conception. Conservez les autres options fournies.

3. Affichez l’ordre d’origine dans l’Aperçu avec Afficher les déplacements désactivé. Allez au début et utilisez **Segment suivant** pour voir d’abord le rectangle extérieur. Fermez l’Aperçu.

4. Sélectionnez Illustration et cliquez deux fois sur le bouton **Déplacer vers le haut** orienté vers la gauche, en haut de Calques. Illustration devient le premier calque.

5. Sélectionnez Contour et utilisez une fois le bouton **Déplacer vers le bas** orienté vers la droite. Lisez les onglets de gauche à droite : Illustration, Ouverture, Contour.

6. Rouvrez l’Aperçu, masquez les déplacements, allez au début et avancez étape par étape. Vérifiez le Remplissage en premier, l’ouverture en deuxième et l’extérieur en dernier. Enregistrez une copie distincte et comparez-la à **order-finished.lzrproj**.

EXERCICE INDÉPENDANT

Exercice indépendant

Ouvrez **order-practice.lzrproj**. Cette fois, l'ordre initial est **Ouverture, Contour, Illustration**. Activez l'Optimisation et le classement par Calque, puis terminez avec **Illustration, Ouverture, Contour**.

☐ Conservez le contour de 55 x 35 mm, l'ouverture de 8 mm et l'illustration remplie de 28 x 14 mm.

☐ Avancez étape par étape dans l'Aperçu pour identifier la première opération de gravure et la dernière limite.

☐ Enregistrez votre propre copie avant de la comparer à order-practice-answer.lzrproj.

Quelle opération doit commencer en premier ?

Quelle limite doit être la dernière ?

Pourquoi une image terminée dans l'Aperçu ne suffit-elle pas à prouver la séquence ?

Lire les opérations de gravure

Segment suivant peut inclure un déplacement laser éteint. Suivez l'illustration qui apparaît plutôt que de supposer que chaque clic correspond à une nouvelle opération.

RÉPONSE EXPLIQUÉE

Réponse expliquée

Résultat de l’exercice
Les onglets indiquent Illustration, Ouverture, Contour. L’Optimisation est activée avec Calque comme critère de classement.

Géométrie du projet
La démonstration utilise un cadre de 50 x 30 mm, une ouverture de 6 mm et une zone remplie de 24 x 12 mm. L’exercice utilise des dimensions différentes. Réorganiser les calques ne modifie ni la géométrie ni l’appartenance.

Vérifier la séquence
Une image terminée contient toutes les opérations. Avancer depuis le début montre laquelle est prévue en premier et en dernier. La couleur identifie un calque ; elle ne définit pas la séquence.

order-start.lzrproj
Départ de la démonstration : Contour, Ouverture, Illustration.

order-finished.lzrproj
Réponse de la démonstration : Illustration, Ouverture, Contour.

order-practice.lzrproj
Départ de l’exercice : Ouverture, Contour, Illustration.

order-practice-answer.lzrproj
Réponse de l’exercice : Illustration, Ouverture, Contour.

L’intervalle de Remplissage de 1 mm rend cet exemple logiciel facile à examiner. Avant un vrai travail, vérifiez les options de classement choisies et affichez à nouveau dans l’Aperçu le plan obtenu.

Correspond à l’interface Beam Bench 0.2.37 présentée. La disposition des panneaux peut différer dans les versions ultérieures.