GUIDE DE LA LEÇON

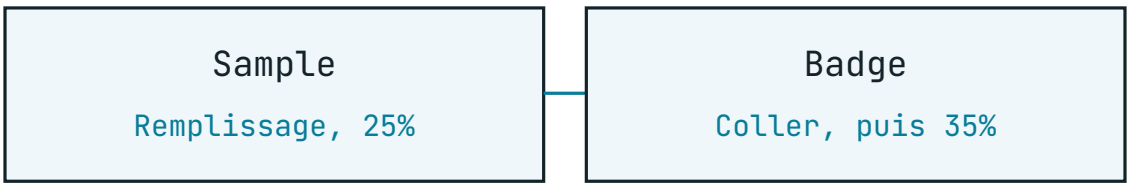
Copier des paramètres entre des calques

Copiez les paramètres d’opération vers un autre calque, puis effectuez un ajustement indépendant.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Exercice logiciel déconnecté

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Les projets n’ont aucun profil de machine. La Sortie est activée lorsque nécessaire pour l’Aperçu logiciel ; les valeurs d’exemple ne sont pas des paramètres de matériau. Conservez chaque kit de leçon dans son propre dossier.



Démonstration : les paramètres de Sample sont copiés une seule fois. La modification ultérieure de Badge ne lie pas les calques.

1. Extrayez cette leçon dans son propre dossier. Ouvrez **settings-start.lzrproj**. Badge commence par Ligne, 600 mm/min, 40% et une passe.

2. Sélectionnez **Sample**. Il utilise Remplissage, **1200 mm/min, 25%, deux passes**, avec un intervalle de **1 mm**. Cliquez sur **Copier les paramètres du calque** en haut du panneau Calques.

3. Sélectionnez **Badge**, puis cliquez sur **Coller les paramètres du calque**. Cela remplace ses paramètres d’opération ; son nom, sa couleur et son illustration restent intacts.

4. Vérifiez que Badge utilise maintenant les valeurs de Remplissage copiées. Modifiez **uniquement la Puissance de Badge pour la passer à 35%**. Sélectionnez Sample et confirmez qu’il est toujours à 25%.

5. Faites un Aperçu avec Afficher les déplacements désactivé et Aller à la fin. Les deux formes doivent être remplies, sans illustration dupliquée ni déplacée.

6. Enregistrez une copie distincte et comparez-la à **settings-finished.lzrproj**.

EXERCICE INDÉPENDANT

Exercice indépendant

Ouvrez **settings-practice.lzrproj** dans le dossier de cette leçon. Copiez les paramètres de Sample vers Badge, puis modifiez uniquement la Puissance de Badge pour la passer à **20%**. Sample doit rester à **30%**.

☐ Les deux calques doivent finir avec Remplissage, 900 mm/min, deux passes et un intervalle de 1.5 mm.

☐ Conservez le nom, la couleur et l'appartenance des objets de chaque calque. Ne déplacez ni ne dupliquez aucune des deux formes.

☐ Enregistrez une copie distincte et comparez-la à settings-practice-answer.lzrproj.

Quel calque doit être sélectionné lorsque vous cliquez sur Coller les paramètres du calque ?

Si Badge est modifié après le collage, Sample doit-il changer ?

Quelles valeurs devez-vous vérifier après avoir remplacé les paramètres de destination ?

RÉPONSE EXPLIQUÉE

Réponse expliquée

Réponse de l’exercice
Sample : Remplissage, 900 mm/min, 30%, deux passes, intervalle de 1.5 mm. Badge : les mêmes paramètres, à l’exception de la puissance à 20%.

Réponse de la démonstration
Sample reste à 25% ; Badge est à 35%. Les deux utilisent Remplissage, 1200 mm/min, deux passes et un intervalle de 1 mm.

La copie est indépendante
Le collage remplace les paramètres d’opération de la destination sélectionnée. Il ne duplique pas l’illustration et ne crée pas de liaison dynamique. Vérifiez ensuite le Mode, les deux contrôles de Sortie et toutes les valeurs.

settings-start.lzrproj
Projet de démonstration : ellipse sur Sample et rectangle sur Badge.

settings-finished.lzrproj
Réponse de la démo avec la valeur de Badge modifiée indépendamment à 35%.

settings-practice.lzrproj
Projet de départ indépendant : rectangle sur Sample et ellipse sur Badge.

settings-practice-answer.lzrproj
Réponse indépendante avec Sample à 30% et Badge à 20%.

Ce kit utilise les mêmes noms de fichiers génériques de paramètres que la leçon sur la vitesse. Conservez les deux kits dans des dossiers séparés. Chaque copie native fournie possède sa propre identité de projet.

Correspond à l’interface Beam Bench 0.2.37 présentée. La disposition du panneau peut différer dans les versions ultérieures.