REPÉRER LES COMMANDES

Découvrir Beam Bench

Découvrez les principaux espaces de travail, notez la version et apportez des modifications réversibles à la disposition et aux préférences.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Exercices et révision du logiciel

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez **déconnecté** pour les exercices sur les projets. Les valeurs de fonctionnement fournies sont des exemples logiciels, pas des recettes de réglage testées pour les matériaux. Conservez les originaux et enregistrez votre propre travail séparément.



Modifier l’espace de travail ou la disposition des panneaux ne démarre pas un travail et ne modifie pas le dessin.

1. Ouvrez **workspace-tour.lzrproj**. La grille représente l’espace de travail ; Démarrer depuis détermine ensuite la manière dont les illustrations sont placées pour un travail.

2. Repérez les outils de dessin à gauche, ainsi que Calques, Propriétés et Structure dans les panneaux. Concevoir affiche les outils de dessin ; Exécuter affiche les commandes du travail et de la machine. Changer d’espace de travail ne démarre pas un travail.

3. Sur macOS, utilisez Beam Bench > À propos de Beam Bench. Sur Windows/Linux, cherchez sous Aide. Notez la version avant de signaler un problème.

4. Ouvrez Préférences sur macOS, ou Édition > Paramètres sur Windows/Linux. Cmd + virgule ou Ctrl + virgule permet de l’ouvrir. Notez les préférences actuelles avant toute modification facultative.

5. Unités et grille contient Unité d’affichage et les unités de vitesse. Le cours utilise les millimètres. Les vitesses par seconde et par minute diffèrent d’un facteur de 60.

6. Sous Général, examinez Rechercher les mises à jour au démarrage. Enregistrez votre travail et terminez tout travail avant d’installer une mise à jour proposée.

ORGANISER ET RESTAURER

Organiser et restaurer

1. Repérez Calques, Texte et Exécuter sans modifier les illustrations.

2. Faites glisser l’onglet d’un panneau pour l’ancrer sur un bord disponible, ou sur le canevas pour le faire flotter. Travaillez dans votre disposition d’exercice.

3. Utilisez F12 pour masquer et restaurer les panneaux latéraux. Sur les claviers qui utilisent des touches multimédias, le modificateur des touches de fonction peut être nécessaire.

4. Utilisez Fenêtre pour rouvrir un panneau individuel. Réinitialiser la disposition par défaut restaure l’organisation par défaut.

5. Choisissez un thème d’affichage si nécessaire, puis cliquez sur Enregistrer uniquement pour les modifications de préférences que vous souhaitez conserver. Un projet enregistré ne restaure pas toutes les préférences de l’application.

6. Revenez à Concevoir et enregistrez séparément les illustrations de l’exercice si elles ont été modifiées.

Où avez-vous trouvé la version ?

Quelle commande restaure un panneau manquant, et laquelle réinitialise la disposition ?

RÉFÉRENCE RAPIDE

Référence rapide

Espace de travail
Concevoir sert à modifier les illustrations. Exécuter sert au placement, à l’Aperçu et aux commandes du travail.

Unités
20 mm/s équivaut à 1200 mm/min. Vérifiez l’unité à côté de chaque vitesse.

Préférences
Notez les valeurs existantes et restaurez-les si la modification d’essai n’est pas utile.

Visibilité des panneaux
F12 permet d’afficher ou de masquer les panneaux latéraux ; Fenêtre contient les commandes des panneaux individuels et la réinitialisation de la disposition par défaut.

Version et système d’exploitation :

Unités d’affichage et de vitesse préférées :

Modifications des préférences et de la disposition à conserver ou à restaurer :

FICHIERS ET COMPARAISONS

Fichiers et comparaisons

Visite guidée de Beam Bench
Dossier a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. Conservez ensemble les fichiers d’entrée et les comparaisons de ce chapitre.

Utilisez la comparaison après votre tentative. Vérifiez les dimensions, les paramètres et la structure des objets spécifiés.