GUIDE DE LA LEÇON

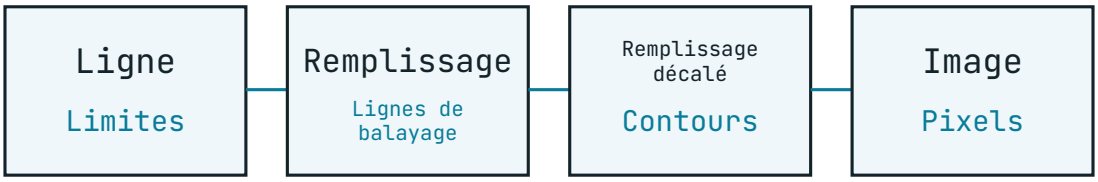
Ligne, Remplissage, Image et Remplissage décalé

Comparez les modes d'opération vectoriels et bitmap en examinant le parcours logiciel réel.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l'original anglais.

Pratique logicielle déconnectée

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Les projets ne possèdent aucun profil de machine. La Sortie est activée lorsque nécessaire pour l'Aperçu logiciel ; les valeurs d'exemple ne sont pas des réglages de matériau. Conservez chaque ensemble de leçon dans son propre dossier.



Comparaison conceptuelle des modes. Ces cases sont des étiquettes, pas des captures d'écran ni des parcours générés.

1. Ouvrez **modes-start.lzrproj**. Le badge mesure 40 x 30 mm et comporte une ouverture de 8 mm. Laissez Pas de machine sélectionné.

2. Dans Calques, activez **Sortie de l'opération au-dessus de Mode**. La Sortie principale à côté de Afficher est déjà activée. Les deux contrôles doivent inclure l'opération.

3. Avec **Ligne**, ouvrez l'Aperçu et masquez **Afficher les déplacements**. Examinez les contours extérieurs et celui du cercle, puis fermez l'Aperçu.

4. Choisissez **Remplissage**, définissez **Intervalle de ligne sur 1 mm**, puis ouvrez de nouveau l'Aperçu. Utilisez la lecture à 4x, Aller au début, Lire et Aller à la fin. Vérifiez l'ouverture dégagée.

5. Comparez le **Remplissage décalé** dans l'Aperçu. Fermez-le ensuite et **Importez gray-bars.png**. Une fois le bitmap sélectionné, définissez **X sur 72 mm** et appliquez.

6. La nouvelle couche bitmap utilise **Image**. Son Mode est distinct du Mode de traitement sous **RASTER**. Laissez le traitement inchangé, définissez son intervalle de comparaison sur 1 mm et inspectez les deux opérations.

Enregistrez une copie séparée et comparez-la à **modes-finished.lzrproj**. L'intervalle de 1 mm est volontairement grossier pour la visualisation.

PRATIQUE AUTONOME

Pratique autonome

Ouvrez **modes-practice.lzrproj**, un badge de 45 x 35 mm. Activez la Sortie de son opération pour l’Aperçu déconnecté. Comparez Ligne, Remplissage et Remplissage décalé, avec un intervalle de comparaison de 1 mm.

☐ Importez gray-bars.png et définissez sa position X sur **74 mm**, en le laissant à côté du badge plus large.

☐ Laissez le Mode de traitement de l’image inchangé ; utilisez un intervalle de comparaison de 1 mm pour Image.

☐ Terminez avec **Remplissage décalé** pour le badge et **Image** pour le bitmap. Enregistrez votre propre copie avant d’ouvrir **modes-practice-answer.lzrproj**.

Quel Aperçu utilise des lignes parallèles et lequel utilise des contours imbriqués ?

L’aspect rempli sur l’espace de travail permet-il d’identifier le motif réel du parcours ?

Quel Mode modifie l’opération et lequel contrôle le traitement bitmap ?

EXPLICATION DE LA RÉPONSE

Explication de la réponse

Modes vectoriels
La Ligne suit les contours. Le Remplissage balaie la région fermée. Le Remplissage décalé utilise des parcours de contours imbriqués. L’ouverture du badge doit rester dégagée.

Mode Image
Le bitmap importé de 96 x 72 pixels utilise une opération Image. Le Mode de traitement RASTER est un contrôle distinct.

Affichage de l’Aperçu
Le contrôle Afficher les déplacements affiche les mouvements avec le laser éteint. Les marques roses de surbalayage à l’extérieur des lignes raster représentent le surbalayage, pas une gravure supplémentaire. Vérifiez à nouveau les options d’affichage en rouvrant l’Aperçu.

modes-start.lzrproj
Fichier de départ de démonstration de 40 x 30 mm ; Sortie de l’opération désactivée au départ.

modes-finished.lzrproj
Réponse de démonstration avec le bitmap intégré à X 72 mm.

modes-practice.lzrproj
Fichier de départ de pratique autonome de 45 x 35 mm ; Sortie de l’opération désactivée au départ.

modes-practice-answer.lzrproj
Réponse de pratique avec le bitmap intégré à X 74 mm.

gray-bars.png
Bitmap de comparaison en niveaux de gris inchangé pour l’importation.

Les réponses conservent la Sortie effective activée afin que l’Aperçu déconnecté inclue les deux opérations. L’image est intégrée ; rouvrir une réponse ne nécessite pas de retrouver le PNG d’origine.

Correspond à l’interface Beam Bench 0.2.37 présentée. La disposition des panneaux peut différer dans les versions ultérieures.