GUIDE DE LA LEÇON

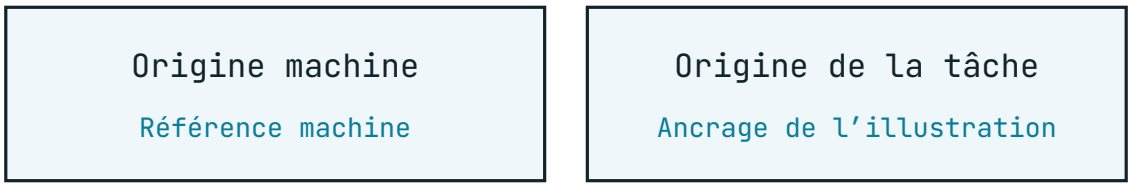
Origine machine et origine de la tâche

Distinguez la référence machine de l’ancrage choisi sur l’illustration.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Exercice logiciel

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Ces fichiers conservent des valeurs de fonctionnement d’exemple pour l’aperçu du logiciel. Il ne s’agit pas de paramètres de matériau testés. Les liens vers les profils de machine du cours ont été supprimés des copies destinées aux apprenants.



Références conceptuelles. Votre configuration de machine détermine sa référence ; l’ancrage de l’illustration est un choix distinct.

1. Ouvrez **origins-start.lzrproj** dans Exécuter. Laissez Pas de machine sélectionné. Les valeurs X et Y inconnues, affichées sous la forme --, ne signifient pas zéro.

2. Dans le Contrôle du laser, choisissez **Position actuelle** sous Démarrer depuis. Sélectionnez Centre, En haut à gauche, puis de nouveau Centre dans Origine de la tâche.

3. Modifier un ancrage sélectionne un point sur l’ensemble de la tâche incluse. Cela ne déplace pas une tête déconnectée et ne modifie pas le zéro machine.

4. Cliquez sur Aperçu et lisez le message indiquant l’absence de position. Position actuelle nécessite un contrôleur connecté qui signale une position de travail.

5. Choisissez **Coordonnées absolues**. Lisez l’aide indiquant que l’Origine de la tâche est ignorée. L’aperçu utilise maintenant les coordonnées de l’illustration dans l’espace de travail.

6. Enregistrez une copie distincte et comparez-la à **origins-finished.lzrproj**. Elle stocke Coordonnées absolues et Centre ; cet ancrage est ignoré.

EXERCICE AUTONOME

Exercice autonome

Ouvrez **origins-practice.lzrproj**. Choisissez En bas à droite avec Position actuelle active, puis revenez aux Coordonnées absolues. Enregistrez une copie distincte et comparez-la à **origins-practice-answer.lzrproj**.

☐ Ne modifiez ni les deux formes, ni leurs dimensions, ni l'espace de travail.

☐ Expliquez pourquoi l'ancrage En bas à droite enregistré ne repositionne pas la composition en Coordonnées absolues.

Que vous indique -- concernant X et Y ?

Le choix de l'Origine de la tâche déplace-t-il la tête ?

Quel mode ignore l'ancrage enregistré de l'illustration ?

Gardez la comparaison pertinente

Conservez le fichier de départ fourni. Enregistrez votre propre résultat séparément avant d'ouvrir la réponse.

RÉPONSES EXPLIQUÉES ET FICHIERS

Réponses expliquées et fichiers

Coordonnées inconnues
-- signifie qu’aucune position n’est signalée. Considérez cette valeur comme inconnue, et non comme zéro.

Réponse de l’exercice
Coordonnées absolues ; En bas à droite enregistré ; géométrie inchangée. Les Coordonnées absolues ignorent cet ancrage.

Commandes de déplacement
Référencement et Aller au zéro machine sont des commandes de déplacement de la machine. Aucune des deux n’est un mode Démarrer depuis.

origins-finished.lzrproj
Configuration de démonstration enregistrée, et non résultat physique réalisé.

origins-practice-answer.lzrproj
Comparez les champs enregistrés et l’illustration après votre essai.

origins-practice.lzrproj
Fichier de départ autonome pour cette leçon.

origins-start.lzrproj
Suivez la configuration présentée.

Utilisez la procédure de référencement documentée par le fabricant de la machine. Le référencement ne s’applique que s’il est pris en charge et configuré.

Correspond aux commandes Beam Bench 0.2.37 utilisées dans la démonstration et à la conclusion corrigée, le cas échéant. Les dispositions ultérieures des panneaux peuvent différer.