GUIDE DE LEÇON

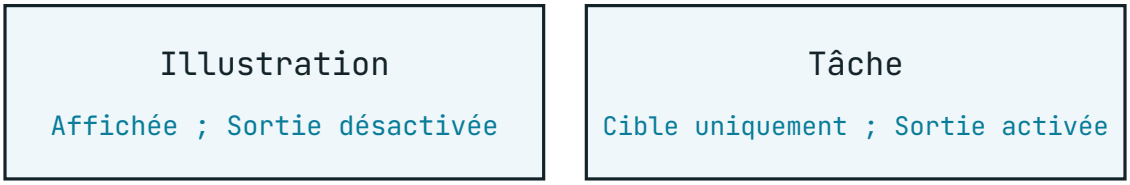
Préparer une tâche à partir d'une illustration choisie

Choisissez ce qui est exécuté grâce à l'appartenance aux calques et à la Sortie, tout en conservant la conception complète.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Exercice logiciel

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Ces fichiers conservent des valeurs d'opération d'exemple pour l'Aperçu du logiciel. Il ne s'agit pas de réglages de matériau testés. Les liens vers les profils machine du cours ont été supprimés des copies destinées aux apprenants.



La sélection seule ne filtre pas cette tâche. L'appartenance à un calque et la Sortie déterminent le contenu prévu.

1. Ouvrez **selection-start.lzrproj** et inspectez l'Aperçu avec Afficher les déplacements désactivé. Les trois formes commencent sur Illustration ; Tâche est vide.

2. Fermez l'Aperçu et utilisez l'Explorateur pour sélectionner **Cercle cible**. Vérifiez son nom et ses dimensions **16 x 16 mm** dans les Propriétés.

3. Ne modifiez que son **Calque**, d'Illustration à Tâche. Les deux plaques restent sur Illustration ; le cercle conserve sa géométrie.

4. Sélectionnez Illustration dans Calques. Désactivez sa **Sortie principale à côté d'Afficher**, en laissant les deux calques affichés.

5. Laissez la Sortie principale de Tâche et la Sortie de l'opération activées. Affichez de nouveau l'Aperçu avec Afficher les déplacements désactivé : seul le cercle devrait rester.

6. Vérifiez que l'Explorateur contient toujours les trois objets. Enregistrez une copie distincte et comparez-la à **selection-finished.lzrproj**.

EXERCICE AUTONOME

Exercice autonome

Ouvrez **selection-practice.lzrproj**. Déplacez uniquement **Ellipse cible** vers Tâche, laissez Illustration affichée avec sa Sortie principale désactivée et inspectez l'Aperçu.

☐ Conservez la géométrie de tous les objets et gardez les deux plaques sur Illustration.

☐ Enregistrez une copie distincte et comparez-la à selection-practice-answer.lzrproj.

Le fait de sélectionner l'ellipse à lui seul limite-t-il la tâche à cet objet ?

Quel calque doit contenir l'ellipse ?

Faut-il supprimer les autres éléments graphiques ?

Préserver une comparaison pertinente

Conservez le fichier de départ fourni. Enregistrez votre propre résultat séparément avant d'ouvrir la réponse.

RÉPONSES EXPLIQUÉES ET FICHIERS

Réponses expliquées et fichiers

Résultat de l'exercice
L'ellipse cible appartient à Tâche. Illustration reste visible, mais est exclue par sa Sortie principale. La Sortie de l'opération et la Sortie principale de Tâche restent activées.

Sélection et sortie
Un objet sélectionné constitue une sélection d'édition. Cet exercice utilise la Sortie et l'appartenance à un calque pour limiter le contenu prévu.

Conception modifiable
Conservez les plaques. Elles restent dans le projet pour une modification ultérieure, sans entrer dans cette tâche.

selection-finished.lzrproj
Configuration de démonstration enregistrée, et non résultat physique achevé.

selection-practice-answer.lzrproj
Comparez les champs enregistrés et l'illustration après votre tentative.

selection-practice.lzrproj
Fichier de départ indépendant pour cette leçon.

selection-start.lzrproj
Suivez la configuration montrée.

Revérifiez le positionnement après avoir modifié l'illustration incluse. Les limites de l'ensemble de la tâche utilisées par un point d'ancrage peuvent changer.

Correspond aux commandes de Beam Bench 0.2.37 montrées et, le cas échéant, à la fin corrigée. Les dispositions ultérieures des panneaux peuvent différer.