RÉFÉRENCE DES COMMANDES

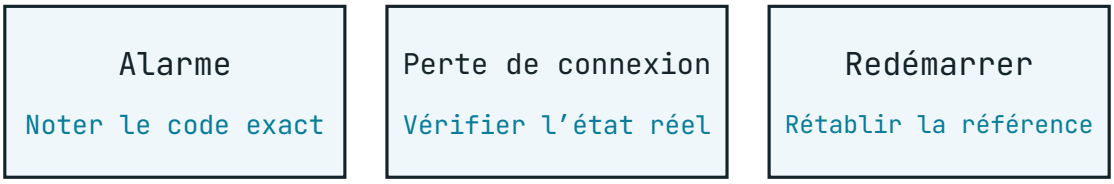
Récupération après des alarmes et une perte de connexion

Utilisez l’état signalé pour organiser les vérifications de récupération après une alarme ou une perte de connexion.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Périmètre de la révision

Révision écrite uniquement. Gardez **Pas de machine** sélectionné et restez **déconnecté**. Aucun défaut, déclenchement ni fonctionnement du contrôleur n’est nécessaire. Les demo-projects facultatifs ne contiennent plus de liens vers la machine du cours et conservent uniquement des exemples de conception et de réglages.



Révision de scénarios, et non exercice de création d’un défaut. La procédure réelle du contrôleur détermine la récupération.

1. Utilisez cette référence sans reproduire de défaut. Une perte de connexion et une alarme nécessitent des vérifications différentes.

2. En cas d’alarme, notez le **code et le message exacts** avant de l’ignorer. Consultez le guide de votre contrôleur pour en connaître la cause.

3. Corrigez la cause sur la machine. **Déverrouiller efface une alarme** ; cela ne répare pas la cause et n’établit pas de référence de position.

4. En cas de perte de connexion, Beam Bench ne connaît plus l’état réel du contrôleur. Ne supposez pas que la tête s’est arrêtée. Utilisez la commande d’arrêt de la machine si nécessaire.

5. Après une reconnexion ou un redémarrage, les zéros au démarrage ne prouvent pas qu’une référence valide a été établie. Utilisez la procédure de référencement propre à la machine et documentée.

6. Avant une nouvelle exécution, vérifiez le travail déjà réalisé, le matériau, le profil, le mode, l’origine et la sortie prévue. Ignorer un message ou enregistrer le projet ne redémarre pas la session interrompue et ne la préserve pas.

RÉVISION DE SCÉNARIOS

Révision de scénarios

Expliquez ce que vous vérifieriez dans chacun des scénarios ci-dessous. Gardez la machine déconnectée et ne créez pas d'alarme, ne débranchez pas un contrôleur en fonctionnement et ne le redémarrez pas pour vous exercer.

☐ Distinguez l'effacement d'un message de la résolution d'une cause et du rétablissement de la référence.

☐ Tenez compte des gravures ou découpes terminées avant toute décision de redémarrage.

Une alarme apparaît. Que devez-vous noter et que fait Déverrouiller ?

La connexion disparaît. Pouvez-vous supposer que la tête s'est arrêtée ?

Le contrôleur redémarre à zéro. Sa référence est-elle établie ?

Gardez la comparaison pertinente

Comparez les champs enregistrés et le raisonnement expliqué. Un fichier ou un état logiciel ne peut pas vérifier la machine physique.

RÉPONSES EXPLIQUÉES ET FICHIERS

Réponses expliquées et fichiers

Alarme
Notez le code et le message exacts, puis consultez le guide du contrôleur. Déverrouiller efface l'alarme, pas sa cause ni la référence de position.

Perte de connexion
Non. Vérifiez l'état réel de la machine ; la commande d'arrêt de la machine reste pertinente.

Zéros au démarrage
Non. Suivez la procédure de référencement documentée avant d'évaluer une exécution ultérieure.

recovery-finished.lzrproj
Exemple facultatif dans demo-projects ; conception et réglages uniquement.

recovery-practice.lzrproj
Exemple facultatif dans demo-projects ; conception et réglages uniquement.

recovery-start.lzrproj
Exemple facultatif dans demo-projects ; conception et réglages uniquement.

La référence ne peut pas prouver qu'une machine est prête à redémarrer. Les demo-projects facultatifs préservent uniquement la conception et les réglages ; ils n'enregistrent pas une session de contrôleur interrompue.

Correspond aux commandes Beam Bench 0.2.37 présentées et à la fin corrigée, le cas échéant. Les dispositions ultérieures des panneaux peuvent différer.