GUIDE DE LA LEÇON

Enregistrer et protéger votre travail

Conservez les versions, vérifiez une sauvegarde et comprenez la différence entre l'enregistrement automatique et Enregistrer.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l'original anglais.

Pratique logicielle

Aucun laser n'est nécessaire. Les fichiers natifs fournis n'ont aucun profil machine et la Sortie de l'opération est désactivée. Leurs réglages enregistrés ne constituent pas une recette de matériau.

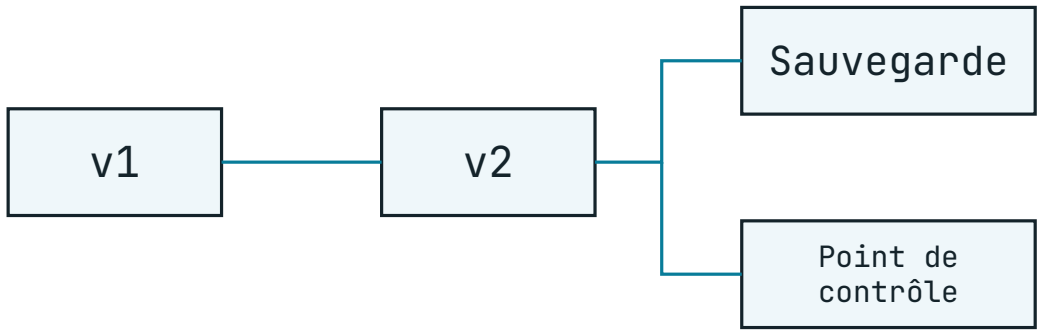


Illustration du flux de travail des fichiers. Vérifiez le nom de fichier actif après chaque utilisation d'Enregistrer sous.

1. Utilisez les fichiers **Demo** pour suivre la vidéo. Ouvrez **save-start.lzrproj**, puis utilisez Enregistrer sous pour créer **tag-v1** dans votre propre dossier de travail.

2. Avant de modifier le fichier, utilisez Enregistrer sous pour créer **tag-v2**. Sélectionnez uniquement le contour de l'étiquette, désactivez le verrou W/H et définissez W sur **100 mm**. Enregistrez avec Cmd + S ou Ctrl + S.

3. Rouvrez les deux versions. Le contour mesure **80 mm** dans v1 et **100 mm** dans v2. Le trou reste à **4 mm**.

4. Utilisez Enregistrer sous pour créer **tag-v2-backup** dans le stockage de sauvegarde. Rouvrez cette copie et vérifiez-la, puis revenez à tag-v2, votre copie de travail, avant de modifier le fichier.

Une sauvegarde doit être protégée

Le dossier de pratique Backup fourni se trouve sur le même lecteur et n'est qu'un exercice. Une véritable sauvegarde nécessite un lecteur distinct ou un dossier couvert par votre service de sauvegarde.

PRATIQUE AUTONOME

Pratique autonome

Utilisez le dossier **Practice**. Conservez les réponses fournies intactes et enregistrez vos essais dans votre propre dossier de travail.

1. Ouvrez **practice-start.lzrproj**, puis utilisez Enregistrer sous pour créer **practice-v1**. Utilisez Enregistrer sous pour créer **practice-v2** avant de modifier le fichier.

2. Sélectionnez uniquement le contour, déverrouillez W/H et définissez W sur **110 mm**. Enregistrez, puis rouvrez les deux versions. v1 reste large de 80 mm, v2 mesure 110 mm de large. La hauteur reste de 30 mm et le trou reste de 4 mm.

3. Utilisez Enregistrer sous pour créer **practice-v2-backup** à l'emplacement de votre sauvegarde. Rouvrez cette copie et inspectez-la, puis rouvrez votre practice-v2 de travail.

4. Importez **practice-arrow.svg** et placez-la dans l'étiquette. Utilisez Enregistrer sous pour créer **practice-checkpoint**, rouvrez-le et inspectez la flèche.

☐ Vérifiez le nom de fichier actif avant d'utiliser Enregistrer. L'astérisque indique les modifications non enregistrées.

☐ Après votre essai, comparez-le avec les réponses fournies pour la version, la sauvegarde et le point de contrôle.

Quel fichier Enregistrer mettrait-il à jour maintenant ?

Où votre sauvegarde protégée est-elle stockée ?

La réponse fournie pour la flèche utilise X 150 mm et Y 232 mm affiché au niveau de l'ancrage supérieur gauche. Son placement est un exemple de comparaison.

ENREGISTREMENT AUTOMATIQUE ET VÉRIFICATION DES RÉPONSES

Enregistrement automatique et vérification des réponses

Enregistrer met à jour le projet actif
Enregistrer sous rend la nouvelle copie active. Revenez à votre copie de travail après avoir vérifié une sauvegarde.

L’enregistrement automatique est une copie de récupération distincte
Vérifiez Général dans les Préférences ainsi que son intervalle en secondes. La vidéo montre 120 secondes sans le modifier. Les modifications effectuées après le dernier instantané peuvent être absentes.

Si une récupération est proposée
Choisissez le bon projet, sélectionnez Restaurer, inspectez le travail récupéré, puis utilisez Enregistrer sous pour créer une version récupérée distincte. Ne faites pas intentionnellement planter l’application pour cet exercice.

Comparez les fichiers fournis

Dans **Demo**, comparez tag-v1.lzrproj, tag-v2.lzrproj et tag-v2-backup.lzrproj. Le fichier enregistré tag-recovered.lzrproj contient l’étoile récupérée, star.svg est l’illustration importée. Il s’agit de projets de comparaison, pas d’archives de récupération.

Dans **Practice**, comparez practice-v1.lzrproj, practice-v2.lzrproj, practice-v2-backup.lzrproj et practice-checkpoint.lzrproj. Le point de contrôle inclut la flèche. Vous pouvez vérifier ces versions et ces points de contrôle sans provoquer de plantage.

> **Inspectez avant de continuer**
> Un projet récupéré peut encore comporter un astérisque, car il doit être enregistré. Vérifiez ce qui a été récupéré, enregistrez une version distincte, puis continuez à enregistrer votre travail.

Correspond à l’interface Beam Bench 0.2.37 présentée. La disposition des panneaux peut différer dans les versions ultérieures.