NUMÉROS DE SÉRIE ET DATES

Numéros de série, noms issus d’une feuille de calcul et codes QR

Créez des étiquettes de série et des dates, fusionnez des lignes CSV sélectionnées et créez un code QR carré avec une zone dégagée. Exercez-vous avec différentes valeurs et comparez les réponses modifiables.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l’original anglais.

Commencer avec du texte modifiable

Ouvrez les projets fournis en mode déconnecté, avec Pas de machine sélectionné et les deux commandes Sortie désactivées. Sélectionnez un objet texte et utilisez Outils > Personnaliser le texte, ou le bouton des Propriétés du texte. Ces exemples créent des copies de texte ; les contours d’étiquette constituent une étape de mise en page distincte.



Vérifiez les limites des données, la portée des lignes, la lisibilité et la zone silencieuse du QR avant de préparer un lot.

1. Ouvrez serial-demo-start.lzrproj. En mode Numéro de série, utilisez SN-{Serial}. Définissez Start 1, Advance By 1, Serial Padding 3 et Copies 5. Utilisez un espacement horizontal de 0 mm et vertical de 14 mm. Lisez chaque valeur de l’Aperçu avant de créer les copies.

2. Comparez serial-demo-answer.lzrproj : de SN-001 à SN-005. L’original reste un modèle réutilisable et passe à 6. Une commande Annuler inverse le lot et le compteur ; Rétablir les restaure. Masquez l’original dans le panneau Structure pour l’exclure du travail.

3. Ouvrez date-demo-start.lzrproj. Choisissez Date/Heure et YYYY-MM-DD. Utilisez Made {Date:YYYY-MM-DD}, Copies 2, un espacement horizontal de 0 mm et vertical de 18 mm. Actualiser la date et l’heure utilise l’horloge de l’ordinateur local.

4. Appliquer conserve la personnalisation de la source. Créer des copies produit du texte ordinaire fixe. Annuler ferme la fenêtre sans modifier l’original. Comparez date-demo-answer.lzrproj, enregistré le November 6, 2026. Votre date locale peut être différente.

Les copies conservent la police, le style et la zone de texte de la source. Ces modèles utilisent Courier Regular à 12 mm et disposent de suffisamment d’espace pour les exemples. Vérifiez le résultat le plus long et l’espacement. Revérifiez l’espacement chaque fois que vous rouvrez la boîte de dialogue.

NOMS ISSUS D’UNE FEUILLE DE CALCUL

Noms issus d’une feuille de calcul

1. Ouvrez csv-demo-start.lzrproj et sélectionnez le texte. Dans Personnaliser le texte, choisissez Fusionner/CSV, puis Charger le CSV. Ouvrez demo-names.csv, qui contient l’en-tête Name et cinq noms fictifs.

2. Utilisez le bouton de la colonne Name pour insérer {CSV:Name}. La première ligne de données 1 correspond à la première ligne après les en-têtes. Copies 5 utilise les cinq noms. Copies 6 est refusé, car le fichier ne contient que cinq lignes de données.

3. Utilisez 0 mm horizontalement et 14 mm verticalement, puis Créer des copies. Vérifiez ANA, BEN, CHRIS, DANA et ELI. Rouvrez la boîte de dialogue de la source pour inspecter la ligne suivante ; utiliser les cinq lignes de cet exemple la ramène à la ligne 1. Masquez l’original.

4. Utilisez Enregistrer sous pour créer une nouvelle copie du projet. Comparez csv-demo-answer.lzrproj. Sa source intègre les données CSV et ses cinq noms générés sont du texte ordinaire. Il peut être rouvert sans le fichier CSV d’origine, mais conservez ce fichier pour modifier la liste ultérieurement.

En-têtes et champs
Utilisez les en-têtes de colonne exacts dans {CSV:Name} et {CSV:Code}. Les boutons de colonne insèrent les champs sans que vous ayez à saisir leur syntaxe.

Vérifier l’ensemble
Vérifiez l’orthographe, les champs vides, les doublons, la plage de lignes sélectionnée, le nom le plus long et l’ajustement réel du texte. La création de copies de texte ne duplique pas un contour d’étiquette complet.

Format CSV
Exportez un fichier CSV UTF-8 séparé par des virgules depuis votre feuille de calcul. Les exemples fournis sont du texte brut avec des noms fictifs ; la première ligne contient les en-têtes.

Quelles sont les deux vérifications qui permettraient de détecter le mauvais nom ou la mauvaise plage de lignes avant de créer un lot ?

CRÉER ET VÉRIFIER UN CODE QR

Créer et vérifier un code QR

1. Ouvrez qr-demo-start.lzrproj. Utilisez Outils > Créer un code-barres. Définissez Type sur QR Code, saisissez https://beambench.com et conservez la correction d’erreur moyenne pour cet exemple.

2. Définissez Width et Height sur 25 mm, puis Créer. Dans Calques, définissez le Mode de l’opération sur Remplissage afin que les modules du code soient pleins. Comparez qr-demo-answer.lzrproj.

3. Conservez au moins quatre modules d’espace dégagé sur les quatre côtés. Ce symbole précis mesure 25 modules de large : à 25 mm, chaque module mesure 1 mm ; prévoyez donc 4 mm par côté et réservez un carré de 33 x 33 mm.

4. Vérifiez l’adresse complète prévue et lisez le code avec un lecteur adapté. L’exemple d’écran natif enregistré se décode en https://beambench.com. Cela vérifie la charge utile numérique ; cela ne prouve pas la lisibilité sur un article fini.

Dimensions et zone dégagée

Gardez la largeur et la hauteur égales. Des données plus longues peuvent produire un code plus dense, et la taille appropriée dépend du lecteur, du contraste et du matériau. Les éléments graphiques voisins doivent rester en dehors de la zone silencieuse.

Référence sur la marge d’un QR : DENSO WAVE, “Making your QR Code”, https://www.qrcode.com/en/howto/code.html/index.html. Quatre modules de marge dégagée sont requis de chaque côté.

À VOUS : QUATRE PETITS EXERCICES

À vous : quatre petits exercices

Enregistrez vos propres essais avant d’ouvrir les projets de réponse. Travaillez en mode déconnecté et gardez les deux commandes Sortie désactivées. Le guide est une fiche imprimable, pas un formulaire PDF interactif.

1. Ouvrez serial-practice-start.lzrproj. Créez dix étiquettes SN- en commençant à 7, avec un incrément de 2 et un remplissage sur trois chiffres. Utilisez 0 mm horizontalement et 18 mm verticalement. Inspectez le prochain compteur de la source et masquez l’original.

2. Ouvrez date-practice-start.lzrproj. Créez une copie fixe en utilisant Made et le format DD/MM/YYYY. Utilisez votre date locale. Masquez la source, enregistrez, puis rouvrez pour vérifier que la date reste fixe.

3. Ouvrez csv-practice-start.lzrproj et chargez practice-names.csv. Assemblez Name, une espace, une barre oblique, une espace et Code à l’aide des deux boutons de colonne. Commencez à la ligne de données 2 et créez 2 copies, avec 0 mm horizontalement et 18 mm verticalement. Masquez la source et enregistrez.

4. Ouvrez qr-practice-start.lzrproj. Redimensionnez le code à 30 x 30 mm. Conservez le mode Remplissage. Le symbole comporte toujours 25 modules de large. Calculez la largeur d’un module, la marge dégagée de chaque côté et le carré total réservé. Enregistrez et vérifiez son adresse.

Premier numéro de série, dernier numéro, nombre et prochain compteur :

Résultats CSV et prochaine ligne de données :

Largeur du module QR, marge par côté et carré réservé :

COMPARER ET EXPLIQUER

Comparer et expliquer

Réponse sur les numéros de série
serial-practice-answer.lzrproj contient SN-007, 009, 011, 013, 015, 017, 019, 021, 023 et 025. Il y a dix copies. La source passe à 27 ; le remplissage donne trois chiffres sans modifier l’incrément.

Réponse sur la date
date-practice-answer.lzrproj contient Made 06/11/2026, la date locale de l’enregistrement. Votre copie doit afficher votre propre date locale au format DD/MM/YYYY et la conserver après sa réouverture.

Réponse CSV
csv-practice-answer.lzrproj contient JO / B2 et MORGAN / C3. Les en-têtes ne sont pas des lignes de données. En commençant à la ligne 2 et en utilisant deux lignes, la ligne 4 est la suivante. La source masquée conserve le fichier CSV intégré de quatre lignes.

Réponse QR
qr-practice-answer.lzrproj mesure 30 x 30 mm et contient https://beambench.com. Chaque module mesure 1.2 mm de large. Prévoyez 4.8 mm d’espace dégagé de chaque côté et réservez un carré de 39.6 mm. Le décodage numérique a réussi ; la lisibilité sur l’article fini doit encore être vérifiée ultérieurement.

Le pack comprend quatre paires de modèles de démonstration et de réponses, quatre paires de modèles d’exercice et de réponses, ainsi que les deux fichiers CSV. Les projets de démonstration présentent les exemples de la vidéo ; les projets d’exercice utilisent des exigences différentes. Tous les projets conservent des objets natifs modifiables, n’ont aucune association à une machine et ont les deux commandes Sortie désactivées.

Qu’avez-vous modifié après avoir comparé votre essai avec la réponse ?