GUIDE DE LEÇON

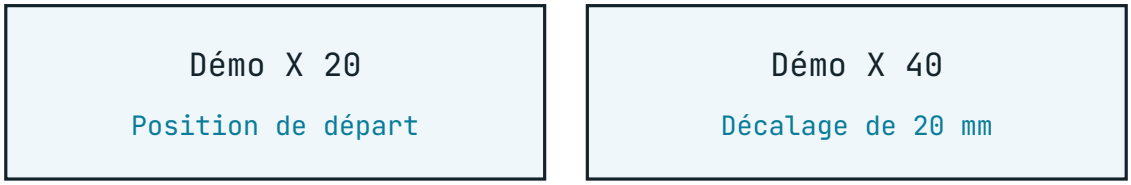
Utiliser les coordonnées absolues

Placez l'illustration selon les coordonnées de l'espace de travail et vérifiez que l'Origine de la tâche est ignorée.

Ce guide a été traduit par IA. Vérifiez les instructions importantes par rapport à l'original anglais.

Exercice logiciel

Laissez **Pas de machine** sélectionné et restez déconnecté. Ces fichiers conservent des valeurs de fonctionnement d'exemple pour l'Aperçu du logiciel. Il ne s'agit pas de réglages de matériau testés. Les liens vers les profils machine du cours ont été supprimés des copies destinées aux apprenants.



Déplacez les deux formes de démonstration ensemble. En mode Coordonnées absolues, l'ancre d'Origine de la tâche enregistrée est ignorée.

1. Ouvrez **absolute-start.lzrproj** dans Exécuter avec **Pas de machine** sélectionné. Choisissez **Coordonnées absolues** sous Démarrer depuis.

2. Lisez l'aide sur l'Origine de la tâche ignorée et ouvrez l'Aperçu avec Afficher les déplacements désactivé. Notez l'emplacement de l'étiquette dans l'espace de travail.

3. Fermez l'Aperçu. Passez temporairement à Position actuelle et choisissez **En haut à droite**. Revenez à Coordonnées absolues et ouvrez de nouveau l'Aperçu. La modification de l'ancre n'a aucun effet.

4. Dans Conception, sélectionnez les deux formes. Dans Propriétés, utilisez la **référence en bas à gauche** et remplacez **X 20 par 40**. Conservez la taille de 40 x 20 mm.

5. Désélectionnez les formes et inspectez de nouveau l'Aperçu. Les deux formes se décalent de 20 mm vers la droite, en conservant ensemble l'ouverture et le contour.

6. Enregistrez votre propre copie et comparez-la à **absolute-finished.lzrproj**. Aller au zéro machine est une commande distincte de déplacement de la tête.

EXERCICE INDÉPENDANT

Exercice indépendant

Ouvrez **absolute-practice.lzrproj**. Choisissez En bas à droite dans Position actuelle, revenez à Coordonnées absolues, puis sélectionnez les deux formes et remplacez **X 15 par 35** avec la référence Propriétés en bas à gauche.

☐ Conservez l’étiquette de 30 x 16 mm, l’ouverture et l’espacement interne inchangés.

☐ Enregistrez une copie séparée et comparez-la à absolute-practice-answer.lzrproj.

Quelle modification a réellement déplacé la mise en page ?

L’ancre de tâche enregistrée En bas à droite affecte-t-elle les Coordonnées absolues ?

De combien la mise en page complète de l’exercice s’est-elle déplacée ?

Gardez une comparaison pertinente

Conservez le fichier de départ fourni. Enregistrez votre propre résultat séparément avant d’ouvrir la réponse.

RÉPONSES EXPLIQUÉES ET FICHIERS

Réponses expliquées et fichiers

Résultat de l’exercice
Coordonnées absolues, ancre de tâche enregistrée en bas à droite et décalage de l’illustration de 20 mm vers la droite. L’ancre enregistrée est ignorée.

Deux références
La référence des Propriétés détermine le point dont une coordonnée est modifiée. L’Origine de la tâche choisit une ancre de l’illustration pour les modes Démarrer depuis pris en charge.

Géométrie
Déplacer les deux formes conserve la taille et l’espacement relatif. Déplacer uniquement le contour extérieur laisserait l’ouverture en place.

absolute-finished.lzrproj
Configuration de démonstration enregistrée, et non un résultat physique terminé.

absolute-practice-answer.lzrproj
Comparez les champs enregistrés et l’illustration après votre tentative.

absolute-practice.lzrproj
Fichier de départ indépendant pour cette leçon.

absolute-start.lzrproj
Suivez la configuration illustrée.

Vérifiez que l’espace de travail correspond à votre machine configurée avant d’utiliser ces coordonnées sur un matériau réel.

Correspond aux commandes Beam Bench 0.2.37 présentées et à la fin corrigée, le cas échéant. Les dispositions ultérieures des panneaux peuvent différer.