LECKEÚTMUTATÓ

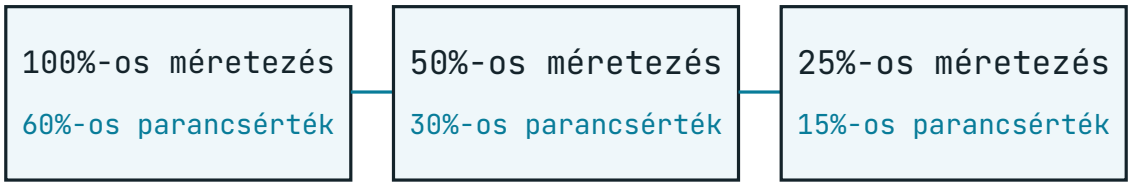
Objektum Teljesítményskálázásának beállítása

Objektumszorzóval módosíthatja a vezérelt teljesítményt további rétegek létrehozása nélkül.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

Leválasztott szoftveres gyakorlás

Hagyja kiválasztva a **Nincs gép** lehetőséget, és maradjon leválasztva. A projektekhez nincs gépprofil. A Kimenet a szoftveres Előnézethez szükséges helyeken engedélyezve van; a példában szereplő értékek nem anyagbeállítások. Tartsa az egyes leckecsomagokat saját mappájukban.



Bemutató 60%-os közös rétegteljesítménnyel. Vezérelt teljesítmény = rétegteljesítmény x objektum Teljesítményskálázása / 100.

1. Nyissa meg a **power-scale-start.lzrproj** fájlt. A három 20 mm-es négyzet egyetlen Vonal rétegen osztozik, **60%**-os teljesítménnyel és **1200 mm/min** sebességgel.

2. Válassza ki a **Középső négyzetet** az objektumlistában. A Tulajdonságok panelen állítsa az **Teljesítményskálázás %-át 50-re**, majd nyomja meg az Enter vagy Return billentyűt.

3. Válassza ki a **Jobb oldali négyzetet**, és állítsa az erőméretezését **25%**-ra. A bal oldali négyzet maradjon 100%-on. Egyik objektumot sem kell elmozdítani vagy átméretezni.

4. Ellenőrizze a Rétegek panelt: a közös Teljesítmény továbbra is 60%. A Teljesítményskálázás megszorozza ezt az értéket, nem helyettesíti.

5. Nyissa meg az Előnézetet, rejtse el az Utazás megjelenítése lehetőséget, és engedélyezze az **Teljesítmény szerinti árnyalás** funkciót. Hasonlítsa össze a tervezett teljesítményárnyalatokat.

6. Zárja be az Előnézetet. Próbálja visszaállítani a Középső négyzetet 100%-ra, majd állítsa vissza 50%-ra. Mentsen külön másolatot, és hasonlítsa össze a **power-scale-finished.lzrproj** fájllal.

ÖNÁLLÓ GYAKORLÁS

Önálló gyakorlás

Nyissa meg a **power-scale-practice.lzrproj** fájlt. Tartsa a közös réteget **40**%-on. Hagyja a bal oldali négyzetet **100**%-on, állítsa a középső négyzetet **75**%-ra, a jobb oldali négyzetet pedig **25**%-ra.

☐ Tartsa a réteget 1200 mm/min értéken, és őrizze meg mindhárom négyzet méretét és pozícióját.

☐ Számítsa ki az egyes vezérelt teljesítményszázalékokat, mielőtt megvizsgálja az Előnézet árnyalását.

☐ Mentse el saját másolatát, és hasonlítsa össze a power-scale-practice-answer.lzrproj fájllal.

Bal oldali négyzet vezérelt teljesítménye:

Középső négyzet vezérelt teljesítménye:

Jobb oldali négyzet vezérelt teljesítménye:

Egy váratlanul gyenge objektum hibakeresése

Az összes objektum közös rétegének módosítása előtt ellenőrizze az adott objektum Teljesítményskálázását. A másolt objektumok magukkal vihetik a szorzójukat.

MAGYARÁZATTAL ELLÁTOTT VÁLASZ

Magyarázattal ellátott válasz

Gyakorló számítások
40 x 100 / 100 = 40%. 40 x 75 / 100 = 30%. 40 x 25 / 100 = 10%.

Méretezés és méret
A Teljesítményskálázás az objektum szorzóját módosítja. A geometria minden négyzetnél 20 x 20 mm marad.

Előnézet értelmezése
A Teljesítmény szerinti árnyalás a tervezett teljesítményt jeleníti meg. Nem jelzi előre a gravírozás sötétségét. Az anyag, a sebesség és a fókusz továbbra is számít. A Teljesítményskálázás független a gép S-érték Max beállításától.

power-scale-start.lzrproj
Bemutató: 60%-os réteg, kezdetben minden méretezés 100%-os.

power-scale-finished.lzrproj
Bemutató válasza: a méretezések: 100%, 50%, 25%.

power-scale-practice.lzrproj
Gyakorlás: 40%-os réteg, kezdetben minden méretezés 100%-os.

power-scale-practice-answer.lzrproj
Gyakorlási válasz: a méretezések: 100%, 75%, 25%.

A bemutatott kiadás 0-100% közötti Teljesítményskálázást fogad el. A 100%-os méretezés visszaállítja a közös réteg teljes százalékértékét.

Megfelel a bemutatott Beam Bench 0.2.37-es felületnek. A panel elrendezése a későbbi verziókban eltérhet.