A VEZÉRLŐK MEGKERESÉSE

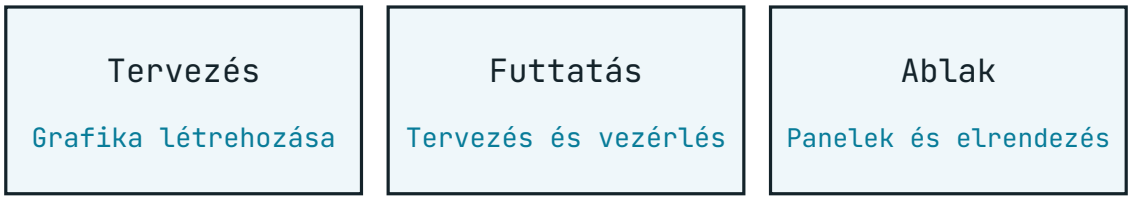
Ismerkedés a Beam Bench használatával

Ismerje meg a fő munkaterületeket, jegyezze fel a verziót, és végezzen visszafordítható elrendezési és beállításmódosításokat.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

Szoftveres gyakorlás és áttekintés

Hagyja kiválasztva a **Nincs gép** beállítást, és a projektgyakorlatokhoz maradjon **leválasztva**. A megadott működési értékek szoftveres példák, nem tesztelt anyagreceptek. Őrizze meg az eredetiket, és saját munkáját külön mentse.



A munkaterület vagy a panel elrendezésének módosítása nem indít munkát, és nem változtatja meg a rajzot.

1. Nyissa meg a **workspace-tour.lzrproj** fájlt. A rács a munkaterületet jelöli; a később megadott Kezdés innen határozza meg, hogyan kerül a grafika elhelyezésre a munkához.

2. Keresse meg a rajzeszközöket bal oldalon, a Rétegek, Tulajdonságok és Objektumlista paneleket pedig a panelek között. A Tervezés a rajzeszközöket jeleníti meg, a Futtatás pedig a munka- és gépvezérlőket. A munkaterület váltása nem indít munkát.

3. macOS rendszeren válassza a Beam Bench > A Beam Bench névjegye menüpontot. Windows/Linux rendszeren keresse a Súgó menüben. Probléma bejelentése előtt jegyezze fel a verziót.

4. macOS rendszeren nyissa meg a Beállításokat, Windows/Linux rendszeren pedig válassza a Szerkesztés > Beállítások lehetőséget. A Cmd + comma vagy a Ctrl + comma billentyűparancs nyitja meg. Opcionális módosítás előtt jegyezze fel az aktuális beállításokat.

5. Az Egységek és rács területen található a Megjelenítési egység és a sebesség mértékegysége. A kurzus millimétereket használ. A másodpercenkénti és percenkénti sebességek 60-szoros tényezővel különböznek.

6. Az Általános alatt tekintse át a Frissítések keresése indításkor beállítást. A felajánlott frissítés telepítése előtt mentse a munkát, és fejezze be az esetleges munkát.

ELRENDEZÉS ÉS VISSZAÁLLÍTÁS

Elrendezés és visszaállítás

1. Keresse meg a Rétegek, Szöveg és Futtatás paneleket a grafika módosítása nélkül.

2. Húzza a panel lapját egy elérhető szélhez a rögzítéshez, vagy a vászonra lebegő panelként való megjelenítéshez. A gyakorló elrendezésében dolgozzon.

3. Az F12 billentyűvel rejtheti el és jelenítheti meg újra az oldalsó paneleket. Médiabillentyűket használó billentyűzeteken szükség lehet a funkcióbillentyű-módosítóra.

4. Egyes panelek újbóli megnyitásához használja az Ablak menüt. Az Alapértelmezett elrendezés visszaállítása visszaállítja az alapértelmezett elrendezést.

5. Válasszon megjelenítési témát, ha hasznos, majd csak a kívánt beállításmódosításokat mentse a Mentés paranccsal. A mentett projekt nem állítja vissza az alkalmazás összes beállítását.

6. Térjen vissza a Tervezés nézethez, és külön mentse a gyakorlófeladat grafikáját, ha módosította.

Hol találta meg a verziót?

Melyik parancs nyit meg újra egy hiányzó panelt, és melyik állítja vissza az elrendezést?

GYORS ÁTTEKINTÉS

Gyors áttekintés

Munkaterület
A Tervezés a grafika szerkesztésére szolgál. A Futtatás az elhelyezéshez, az Előnézethez és a munkavezérlőkhöz használható.

Egységek
A 20 mm/s érték 1200 mm/min értéknek felel meg. Minden sebesség mellett ellenőrizze az egységet.

Beállítások
Jegyezze fel a meglévő értékeket, és állítsa vissza őket, ha a próbamódosítás nem hasznos.

Panelek láthatósága
Az F12 váltja az oldalsó panelek láthatóságát; az Ablak menüben találhatók az egyes panelek vezérlői és az alapértelmezett elrendezés visszaállítása.

Verzió és operációs rendszer:

Előnyben részesített megjelenítési és sebességegységek:

Megtartandó vagy visszaállítandó beállítás- és elrendezésmódosítások:

FÁJLOK ÉS ÖSSZEHASONLÍTÁSOK

Fájlok és összehasonlítások

A Beam Bench bemutatása
Mappa: a-tour-of-beam-bench. **workspace-tour.lzrproj**. A fejezet bemeneti fájljait és összehasonlításait tartsa együtt.

A próbálkozás után használja az összehasonlítást. Ellenőrizze a megadott méreteket, beállításokat és objektumstruktúrát.