LECKEÚTMUTATÓ

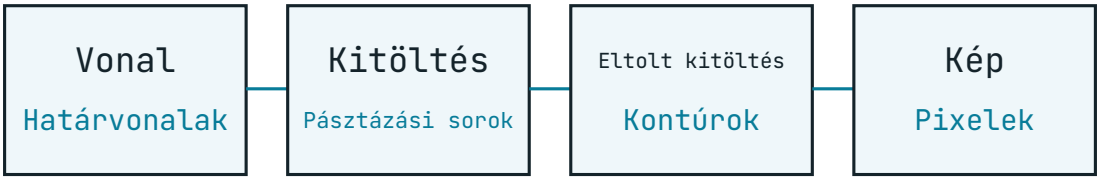
Vonal, Kitöltés, Kép és Eltolt kitöltés

Hasonlítsd össze a vektoros és bitképes működési módokat a tényleges szoftveres útvonalterv megvizsgálásával.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

Leválasztott szoftveres gyakorlás

Hagyd a **Nincs gép** lehetőséget kijelölve, és maradj leválasztva. A projektekhez nem tartozik gépprofil. A Kimenet ott engedélyezett, ahol a szoftveres Előnézethez szükséges; a példában szereplő értékek nem anyagbeállítások. Minden leckecsomagot a saját mappájában tarts.



Fogalmi mód-összehasonlítás. Ezek a mezők címkék, nem képernyőképek vagy létrehozott szerszámpályák.

1. Nyisd meg a **modes-start.lzrproj** fájlt. A jelvény mérete 40 x 30 mm, és egy 8 mm-es nyílása van. Hagyd kijelölve a Nincs gép lehetőséget.

2. A Rétegek panelen kapcsold be a **Kimenet** műveletet a **Mód** felett. A Megjelenítés melletti fő Kimenet már be van kapcsolva. Mindkét vezérlőnek tartalmaznia kell a műveletet.

3. A **Vonal** módban nyisd meg az Előnézetet, és rejtsd el a **Mozgás megjelenítése** lehetőséget. Vizsgáld meg a külső és a kör alakú határvonalakat, majd zárd be az Előnézetet.

4. Válaszd a **Kitöltés** lehetőséget, állítsd a **Sorköz** értékét 1 mm-re, majd nyisd meg újra az Előnézetet. Használd a 4x-es lejátszást, az Ugrás az elejére, a Lejátszás és az Ugrás a végére lehetőséget. Ellenőrizd, hogy a nyílás szabad marad.

5. Hasonlítsd össze az **Eltolt kitöltést** az Előnézetben. Ezután zárd be, és **importáld a gray-bars.png fájlt**. A bitkép kijelölése után állítsd az **X** értékét **72 mm**-re, majd alkalmazd.

6. Az új bitképréteg a **Kép** módot használja. A módja különálló a **RASTER** alatt található feldolgozási **Módtól**. Hagyd változatlanul a feldolgozást, állítsd a hozzá tartozó összehasonlítási sorközt 1 mm-re, és vizsgáld meg mindkét műveletet.

Ments külön példányt, és hasonlítsd össze a **modes-finished.lzrproj** fájllal. Az 1 mm-es sorköz szándékosan durva a megtekintéshez.

ÖNÁLLÓ GYAKORLÁS

Önálló gyakorlás

Nyisd meg a **modes-practice.lzrproj** fájlt, amely egy 45 x 35 mm-es jelvény. A leválasztott Előnézethez engedélyezd a művelet Kimenetét. Hasonlítsd össze a Vonal, a Kitöltés és az Eltolt kitöltés módot 1 mm-es összehasonlítási sorközzel.

☐ Importáld a gray-bars.png fájlt, és állítsd az X értékét **74 mm**-re, a szélesebb jelvény mellett hagyva.

☐ Hagyd változatlanul a képfeldolgozási Módot; a Képhez használj 1 mm-es összehasonlítási sorközt.

☐ A jelvényhez használd az Eltolt kitöltést, a bitképhez pedig a Képet. Mentsd el a saját példányodat, mielőtt megnyitod a modes-practice-answer.lzrproj fájlt.

Melyik Előnézet használ párhuzamos sorokat, és melyik beágyazott kontúrokat?

A vásznon látható kitöltött megjelenés azonosítja a tényleges útvonalmintát?

Melyik Mód módosítja a műveletet, és melyik vezérli a bitkép feldolgozását?

MAGYARÁZATTAL ELLÁTOTT VÁLASZ

Magyarázattal ellátott válasz

Vektoros módok
A Vonal a határvonalakat követi. A Kitöltés a zárt területet pásztázza. Az Eltolt kitöltés egymásba ágyazott kontúrvonalakat használ. A jelvény nyílásának szabadon kell maradnia.

Kép mód
Az importált, 96 x 72 pixeles bitképhez Kép művelet tartozik. A RASTER feldolgozási Mód különálló vezérlő.

Előnézeti megjelenítés
A Mozgás megjelenítése a lézer kikapcsolt állapotában végzett mozgásokat jeleníti meg. A rasztersorokon kívül látható rózsaszín túlpásztázási jelölések a túlpásztázás megjelenítését szolgálják, nem további gravírozást jelentenek. Az Előnézet újbóli megnyitásakor ellenőrizd újra a megjelenítési kapcsolókat.

modes-start.lzrproj
40 x 30 mm-es bemutató-kezdőfájl; a művelet Kimenet beállítása kezdetben ki van kapcsolva.

modes-finished.lzrproj
Bemutatómegoldás, a bitkép X értéke 72 mm.

modes-practice.lzrproj
45 x 35 mm-es önálló gyakorlófájl; a művelet Kimenet beállítása kezdetben ki van kapcsolva.

modes-practice-answer.lzrproj
Gyakorlómegoldás, a bitkép X értéke 74 mm.

gray-bars.png
Változatlan szürkeárnyalatos összehasonlító bitkép importáláshoz.

A megoldásokban a tényleges Kimenet bekapcsolva marad, így a leválasztott Előnézet mindkét műveletet tartalmazza. A kép be van ágyazva; a megoldás újbóli megnyitásakor nem kell megkeresni az eredeti PNG-fájlt.

A Beam Bench 0.2.37 felületének felel meg. A panel elrendezése későbbi verziókban eltérhet.