LECKEGUIDE

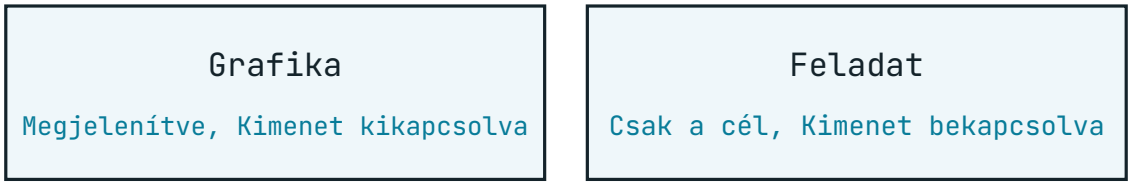
Feladat előkészítése kiválasztott grafikából

Válassza ki, mi fusson a réteghez tartozás és a Kimenet segítségével, miközben a teljes terv megmarad.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

Szoftveres gyakorlás

Hagyja kiválasztva a **Nincs gép** lehetőséget, és maradjon leválasztva. Ezek a fájlok a szoftveres Előnézethez használható példaműveleti értékeket tartalmaznak. Ezek nem ellenőrzött anyagbeállítások. A leckéhez tartozó gépprofil-hivatkozásokat eltávolítottuk a tanulói példányokból.



A kijelölés önmagában nem szűri ezt a feladatot. A tervezett tartalmat a réteghez tartozás és a Kimenet határozza meg.

1. Nyissa meg a **selection-start.lzrproj** fájlt, és ellenőrizze az Előnézetet az Útvonalak megjelenítése kikapcsolt állapotában. Mindhárom alakzat kezdetben a Grafikán található, a Feladat üres.

2. Zárja be az Előnézetet, és az Objektumlistában válassza ki a **Target circle** elemet. A Tulajdonságokban ellenőrizze a nevét és a **16 x 16 mm** méretét.

3. Csak a **Réteg** értékét módosítsa Grafikáról Feladatra. A két lemez maradjon a Grafikán, a kör pedig őrizze meg a geometriáját.

4. Válassza ki a Grafikát a Rétegek panelen. Kapcsolja ki a **Megjelenítés melletti fő Kimenet** kapcsolót úgy, hogy mindkét réteg látható maradjon.

5. Hagyja bekapcsolva a Feladat fő Kimenetét és a művelet Kimenetét. Az Útvonalak megjelenítése kikapcsolt állapotában nyissa meg újra az Előnézetet: csak a körnek kell megmaradnia.

6. Ellenőrizze, hogy az Objektumlista továbbra is mindhárom objektumot tartalmazza. Mentsen külön másolatot, és hasonlítsa össze a **selection-finished.lzrproj** fájllal.

ÖNÁLLÓ GYAKORLÁS

Önálló gyakorlás

Nyissa meg a **selection-practice.lzrproj** fájlt. Csak a **Target ellipse** elemet helyezze át a Feladat rétegbe, hagyja a Grafikát láthatóan, a fő Kimenetet kikapcsolva, majd ellenőrizze az Előnézetet.

☐ Őrizze meg minden objektum geometriáját, és hagyja a két lemezt a Grafikán.

☐ Mentsen külön másolatot, és hasonlítsa össze a selection-practice-answer.lzrproj fájllal.

Az ellipszis önmagában történő kijelölése erre az objektumra korlátozza a feladatot?

Melyik rétegnek kell tartalmaznia az ellipszist?

Törölni kell a többi grafikát?

Őrizze meg az összehasonlíthatóságot

Őrizze meg a kapott kezdőfájlt. A válasz megnyitása előtt külön mentse el a saját eredményét.

MAGYARÁZATTAL ELLÁTOTT VÁLASZOK ÉS FÁJLOK

Magyarázattal ellátott válaszok és fájlok

Gyakorlási eredmény
A Target ellipse a Feladat réteghez tartozik. A Grafika látható marad, de a fő Kimenet kizárja. A Feladat művelete és fő Kimenete bekapcsolva marad.

Kijelölés és kimenet
A kijelölt objektum szerkesztési kijelölés. Ez a gyakorlat a Kimenetet és a réteghez tartozást használja a terv korlátozására.

Szerkeszthető terv
Tartsa meg a lemezeket. A későbbi szerkesztéshez a projektben maradnak, de nem kerülnek ebbe a feladatba.

selection-finished.lzrproj
Mentett bemutatóbeállítás, nem elkészült fizikai eredmény.

selection-practice-answer.lzrproj
A próbálkozás után hasonlítsa össze a mentett mezőket és a grafikát.

selection-practice.lzrproj
A lecke önálló kiindulófájlja.

selection-start.lzrproj
Kövesse a bemutatott beállítást.

A bevont grafika módosítása után ellenőrizze újra a pozicionálást. A rögzítési ponthoz használt teljes feladatkeret megváltozhat.

A bemutatott Beam Bench 0.2.37 vezérlőknek és az adott esetben javított befejezésnek felel meg. A későbbi panelkiosztások eltérhetnek.