LECKEÚTMUTATÓ

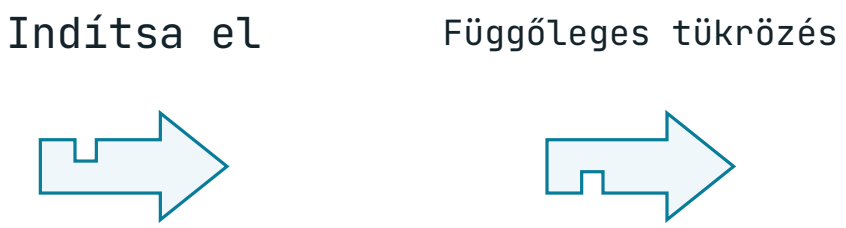
Grafika elforgatása és tükrözése

Aszimmetrikus nyíllal láthatóvá válik a különbség a grafika elforgatása és tükrözése között.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

Szoftveres gyakorlat

Nincs szükség lézerre. A mellékelt natív fájlok nem tartalmaznak gépprofilt, és a művelet Kimenet beállítása ki van kapcsolva. A mentett beállításaik nem anyaghoz használható receptet jelentenek.



A mellékelt vektorból és transzformációkból származtatott ábrák. Figyelje a nyílhegyet és a bevágást.

1. Nyissa meg az **arrow-start.lzrproj** fájlt, és jelölje ki a nyíl körvonalát. Figyelje meg a felső élén lévő bevágást.

2. Próbálja ki a kijelölés egyik sarkán kívül található ívelt elforgatási fogantyút. Macen az **Cmd + Z**, Windowson/Linuxon a **Ctrl + Z** billentyűparanccsal vonhatja vissza.

3. A Tulajdonságok fokmezőjébe írja be a **90** értéket, majd alkalmazza az Enter vagy Return billentyűvel. A nyíl lefelé mutat. A kezdőirány visszaállításához írja be a **0** értéket.

4. Kattintson a **Vízszintes tükrözés** lehetőségre: a nyíl balra mutat, a bevágás továbbra is felül van. Vonja vissza, majd használja a **Függőleges tükrözés** lehetőséget: a nyíl jobbra mutat, a bevágás pedig alulra kerül.

Törölje a kijelölést, és hasonlítsa össze a végső bemutatót az **arrow-complete.lzrproj** fájllal.

ÖNÁLLÓ GYAKORLÁS

Önálló gyakorlás

Nyissa meg újra az **arrow-start.lzrproj** fájlt. Írja be a **90 fok** értéket, alkalmazza, majd kattintson a **Vízszintes tükrözés** lehetőségre. A két műveletet ebben a sorrendben hajtsa végre.

Milyen irányba kell mutatnia a nyílhegynek?

Hol kell lennie a bevágásnak?

☐ Az eredeti nyíllal kezdjen, ne a már tükrözött bemutató eredményével.

☐ A kijelölés törlése után vizsgálja meg a körvonalat.

☐ Mentse el saját másolatát, és hasonlítsa össze az arrow-practice-check.lzrproj fájllal.

Ellenőrizze a geometriát, ne csak a szöget

A tükrözés tükörtranszformáció. Önmagában a fokmezőből nem állapítható meg, hogy a grafika tükrözve van-e.

A VÁLASZ MAGYARÁZATA

A válasz magyarázata



A gyakorlási válasz ábrázolása a mellékelt natív vektor és transzformáció alapján.

Lefelé mutató nyílhegy, bal oldali bevágás
Ez a 90 fokos elforgatás, majd a Vízszintes tükrözés eredménye. A bevágás láthatóvá teszi a tükrözést.

A helyigény tájolása megváltozik
A kezdőgrafika 70 × 40 mm-es helyet foglal el. Egy negyedfordulat után 40 × 70 mm-es helyet foglal el. Az elforgatás nem nyújtja meg magát a nyilat.

arrow-start.lzrproj
Egy feloldott, jobbra mutató, bevágással ellátott vektor. Használja a bemutatóhoz és a saját próbálkozásához.

arrow-complete.lzrproj
A bemutató válasza a Függőleges tükrözés után. Jobbra mutat, a bevágás alul van.

arrow-practice-check.lzrproj
Önálló válasz a 90 fokos elforgatás és a Vízszintes tükrözés után. Lefelé mutat, a bevágás bal oldalon van.

Ha az eredmény eltér, térjen vissza a kezdőgrafikához, és hajtsa végre újra a két műveletet. Egy szimmetrikus alakzat elrejtheti a tükrözést, ezért ennél a nyílnál a bevágással ellenőrizze.

Megfelel a Beam Bench 0.2.37 felületének. A panel elrendezése a későbbi verziókban eltérhet.