LECKEÚTMUTATÓ

# Megjelenítés, Kimenet, láthatóság és zárolás

A vászon megjelenítésének, a feladatba foglalásnak és a véletlen szerkesztés elleni védelemnek a szétválasztása.

Ezt az útmutatót mesterséges intelligencia fordította. A fontos utasításokat ellenőrizze az angol eredetivel.

**Szoftveres gyakorlás kapcsolat nélkül**

Hagyja kiválasztva a **Nincs gép** lehetőséget, és maradjon leválasztva. A projektekhez nincs gépprofil. A Kimenet ott engedélyezett, ahol a szoftveres Előnézethez szükséges; a példaértékek nem anyagbeállítások. Minden leckecsomagot a saját mappájában tartson.




Három különböző vezérlő. Az önálló gyakorlás során egy objektumot az Objektumlistán keresztül is el kell rejteni.

1. Nyissa meg a **visibility-start.lzrproj** fájlt. A grafika téglalapot és kört tartalmaz, a Guide pedig a nagy kék elhelyezési téglalapot.

2. Válassza ki a Guide réteget, és kapcsolja ki a **Megjelenítést**. Vizsgálja meg az Előnézetet a Mozgás megjelenítése kikapcsolásával: a segéd továbbra is szerepel a tervben. Zárja be az Előnézetet, majd állítsa vissza a Megjelenítést.

3. Kapcsolja ki a Guide **fő Kimenetét a Megjelenítés mellett**. Tekintse meg ismét az Előnézetet: a segéd a vásznon marad, de kikerül a tervből.

4. Az Objektumlistában válassza az **Objektum elrejtése** lehetőséget a Badge opening objektumnál. A kör eltűnik a vászonról és az Előnézetből is. Állítsa vissza az **Objektum megjelenítése** paranccsal.

5. Zárolja a **Badge outline** objektumot az Objektumlistában. Az Előnézet továbbra is tartalmazza a zárolt téglalapot. A zárolás a szerkesztést védi, a kimenetet nem tiltja le.

6. Mentsen külön példányt, majd hasonlítsa össze a **visibility-finished.lzrproj** fájllal. A bemutató végén mindkét grafikai objektum látható, a téglalap pedig zárolva van.

ÖNÁLLÓ GYAKORLÁS

# Önálló gyakorlás

Nyissa meg a **visibility-practice.lzrproj** fájlt. Hagyja láthatónak a Guide réteget, a fő Kimenetet pedig kapcsolja ki. Az Objektumlistán keresztül rejtse el a Badge opening objektumot, és zárolja a Badge outline objektumot.

☐ Minden alakzat geometriája maradjon változatlan. A gyakorló körvonal 34 x 24 mm-es, az elrejtett kör pedig 12 mm-es.

☐ Tekintse meg az Előnézetet a Mozgás megjelenítése kikapcsolásával. Döntse el előre, mely objektumoknak kell a tervben maradniuk.

☐ Mentsen saját példányt, mielőtt összehasonlítja a visibility-practice-answer.lzrproj fájllal.

Melyik egyetlen objektumnak kell megjelennie a gyakorlófeladat Előnézetében?

---

Melyik vezérlő állítja vissza az elrejtett kört, ha nem tud rákattintani a vásznon?

---

Felülírhatja-e az egyedi művelet Kimenete a letiltott fő réteg Kimenetét?

---

A VÁLASZ MAGYARÁZATA

# A válasz magyarázata

**Gyakorlási eredmény**
Az Előnézet csak a Badge outline objektumot, a 34 x 24 mm-es téglalapot tartalmazza. Az elrejtett kör az Objektumlistában marad. A nagy Guide látható marad a vásznon, a fő Kimenet kikapcsolásával.

**Réteg megjelenítése és objektumok láthatósága**
A Réteg megjelenítése a vászonnézetre van hatással. Az Objektumlistában az Objektum elrejtése a vászonra és a kimenetre egyaránt hat. Ezeknek a vezérlőknek eltérő következményei vannak.

**Kimenet és zárolás**
A fő réteg Kimenetének és az egyes műveletek Kimenetének is engedélyeznie kell a normál műveletet. Egy zárolt, látható objektum továbbra is kimenetre küldhető.

**visibility-start.lzrproj**
Bemutató kezdőállapota: a grafika és a Guide bekerül a feladatba, az objektumok nincsenek zárolva.

**visibility-finished.lzrproj**
Bemutatómegoldás: a Guide kizárva, a kör megjelenítve, a téglalap zárolva.

**visibility-practice.lzrproj**
Független geometria: 34 x 24 mm-es körvonal, 12 mm-es kör.

**visibility-practice-answer.lzrproj**
Gyakorlási válasz: a kör elrejtve, a Guide kizárva, a körvonal zárolva.

Ezek szokásos feldolgozási rétegek. A külön eszközréteg-lecke olyan rétegtípust használ, amely a Megjelenítéstől függetlenül kizárja a kimenetet.

Megfelel a bemutatott Beam Bench 0.2.37 felületének. A panel elrendezése későbbi verziókban eltérhet.